2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • XBOX • GAMECUBE • NINTENDO DS • PSP • XBOX 360 • PS3 • Wii • GBA • N-GAGE

Nº 185

HOBBY CONSOLAS

58 cm.

86 cm.

FINAL FANTASY XII

FINAL FANTASY VII ADVENT CHILDREN

¡¡PÓSTER GIGANTE DE REGALO!!

¡ADELÁNTATE!

¡A TODA VELOCIDAD!

Así serán los mejores juegos de carreras para todas las consolas

NOVEDADES

SIGUE LA FIEBRE Wii

Analizamos los nuevos juegos para la consola de Nintendo

¡PRIMER ANÁLISIS!

PUNTUACIÓN 98

FINAL FANTASY XII

¡¡Examinamos a fondo el mejor juego de la historia para PlayStation 2!!

Y ADEMÁS...

¡LA SAGA CONTINÚA!

Te contamos cómo serán los próximos FINAL FANTASY en todas las consolas

50 JUEGOS NUEVOS

PS2
Okami
Padre de Familia
Ghost Rider
Superman
GAMECUBE
Zelda Twilight Princess
NINTENDO DS
Pro Evolution 6
Age of Empires
Mario vs Donkey

XBOX 360
Lost Planet
Crackdown
PSP
Star Wars L.A.
Wii
Rayman Raving R.
Wario Ware
Need For Speed C.
GT Pro Series
¡...y muchos más!

Portugal 2,99 €
8 424094 810017 00185


ESPERA LO INESPERADO
¿Cómo se crea la bota para un hombre capaz de vencer la lógica, la física y hasta 11 oponentes con un simple toque de balón? Pues satisfaciendo todos sus deseos y haciendo una bota a la medida de todas sus exigencias. ¿El resultado? Una combinación letal con una parte superior de piel extremadamente suave y una zona más amplia en el empeine para un contacto más limpio con el balón. Y para hacerla más mortífera todavía unos tacos texturizados facilitan el control de la suela, al más puro estilo de fútbol sala. Os presentamos las nuevas NIKE TIEMPO RONALDINHO.
Sed testigos de Lo Inesperado en NIKEFOOTBALL.COM

EDITORIAL

■ BIENVENIDOS

La gran saga de los videojuegos



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Los que llevamos, y lleváis, muchos años disfrutando de los videojuegos hemos visto infinidad de títulos impresionantes. Los más destacados lograron convertirse en sagas míticas, que aún hoy perduran y siguen conquistando a millones de jugadores. Pero por encima de todas ellas destaca el gran «*Final Fantasy*». Más allá de gustos y preferencias, esta aventura se ha convertido en un fenómeno único, como lo demuestran los 70 millones de unidades vendidas de todas sus entregas, lo que la sitúa a años luz de sagas similares. Pero dejando a un lado sus mareantes cifras, lo verdaderamente admirable es que ha logrado crear un universo particular, incomparable y totalmente reconocible; que, salvo algún ligero patinazo (con «*Final Fantasy XI*») todas las entregas para todos los formatos han ofrecido una calidad excelsa, donde siempre se han cuidado al máximo todos sus aspectos, desde la calidad técnica hasta el argumento, pasando por su duración (y para muestra tenemos el impagable «*Final Fantasy XII*», cuyo análisis os ofrecemos en primicia este mes); y, sobre todo, que representa más y mejor que ningún otro título en la historia la verdadera esencia de los videojuegos: su capacidad de ensoñación, de transmitir ilusión y fantasía, de transportarnos a mundos mágicos con historias y personajes inolvidables. Por todas estas razones, «*Final Fantasy*» es este mes el gran y merecido protagonista de Hobby Consolas, y además del mencionado análisis, os ofrecemos un atractivo reportaje con todos los detalles del futuro de la saga y un fantástico póster gigante, además de alguna otra sorpresa. Y es que, amigos, sin «*Final Fantasy*» no se podría entender la historia de los videojuegos.

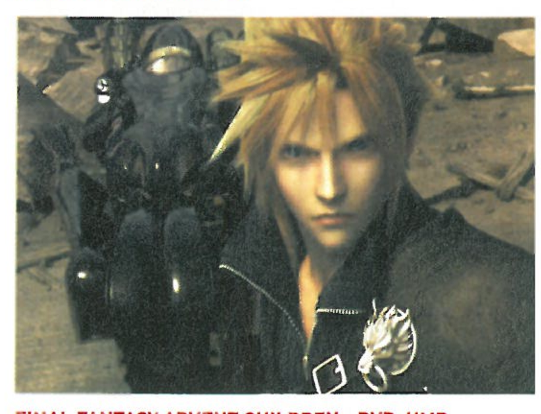
Final Fantasy representa la verdadera esencia de los videojuegos



FINAL FANTASY XII - PS2



FINAL FANTASY XIII - PS3



FINAL FANTASY ADVENT CHILDREN - DVD, UMD

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@axelspringer.es

Alta definición. Hace unos días pudimos evaluar en la redacción la diferencia de calidad entre una película en formato Blu-Ray (el de PS3) y otra en HD-DVD (el que "apoya" Xbox 360). ¿Y sabéis qué? Las dos se veían de fábula, pero era casi imposible distinguir matices que las diferenciaran. La clave está en el contenido, no en el continente.



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

Cifras. Estoy cansado de leer que PS3 ha superado a Xbox 360 en menos de un mes en Japón, o que Nintendo DS ha batido récord de ventas en Europa. Pero, ¿es que nadie se acuerda cuando la "guerra de las consolas" era entre Mario y Sonic? Echo de menos los días en que la gente discutía qué consola era mejor por sus juegos, y no sus ingresos.



DANIEL QUESADA
Redactor
daniel@axelspringer.es

Cambios. Títulos como «Brain Training» o «Singstar» sirven para que los juegos sean populares. Atrás quedan los años en que ser jugón era raro. Esto es bueno para la industria, pero ahora que hay tantos títulos comerciales, ¿se resentirá la originalidad de los juegos y pasaremos a ser un sector que dé "comida rápida" al cliente? El tiempo lo dirá...

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO

NOVEDAD

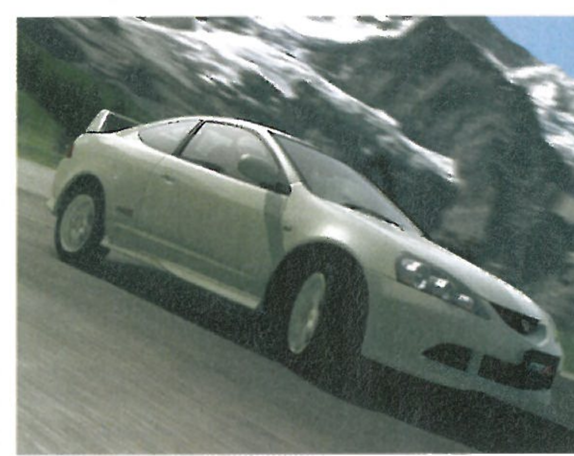
Final Fantasy arrasa en las consolas

Somos los primeros en analizar el esperadísimo «Final Fantasy XII» para PS2, y además os ofrecemos un amplio reportaje sobre el futuro de la saga.



REPORTAJE

Videojuegos a máxima velocidad



NOTICIA

Todo sobre la salida de PS3

Os adelantamos los últimos detalles sobre el lanzamiento de la consola de nueva generación de Sony.

PÁGINA 14

SUMARIO

DOBLE PÓSTER GIGANTE

Alucina con las mejores imágenes de FINAL FANTASY





PÁGINA 28

Presentamos los mejores juegos de velocidad del año:

PREESTRENO

Crackdown rompe moldes

Unos policías con superpoderes se enfrentan a la mafia en nuestro preestreno más espectacular.



PÁGINA 44



PÁGINA 92

NOVEDAD

Genial Okami

Analizamos esta colorida aventura, protagonizada por una loba con poderes mágicos.

TODOS LOS JUEGOS

¡¡AHÓRRATE UNOS EUROS EN ESTOS JUEGAZOS!!

Mira en la página 133





LO MEJOR DE LOS «FINAL FANTASY»

Premios para una saga de cine

Hemos decidido premiar con un Oscar a las mejores categorías de la saga «Final Fantasy». Todas menos "mejor película", porque después de pelearnos en la redacción, pensamos que lo más justo es dejarlo en un múltiple empate, ¿verdad?

MEJOR GUIÓN ORIGINAL

Final Fantasy X

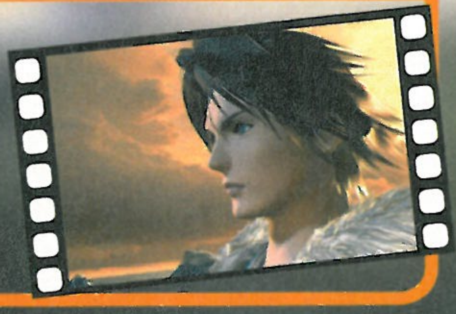
Es el único «Final Fantasy» que ha tenido secuelas, sus personajes han aparecido en otros juegos de Square y además tiene el final más sorprendente de la saga.



ACTOR PRINCIPAL

Squall (F. F. VIII)

El pendiente y la cicatriz le convirtieron en el favorito de las chicas (especialmente de Rinoa), pero a nosotros lo que nos gusta es su aire de tipo duro y su arma, el sable-pistola.



ACTOR SECUNDARIO

Sephirot (F.F. VII)

El medio-hermano de Cloud nos perseguía durante todo el juego, se cargaba a nuestro personaje favorito, y encima tenía un "look" más chulo que los protagonistas de "Matrix".



MEJOR VESTUARIO

Final Fantasy IX

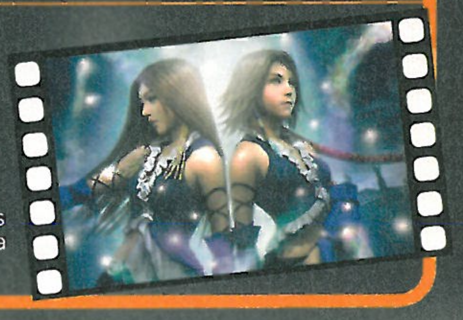
Algunos dicen que era la entrega más infantil de la saga, pero también es cierto que es la que tiene más estilo. Sus trajes y sus armaduras (inspiradas en el manga) aún son la caña.



MEJOR BANDA SONORA

Yuripa (F.F. X-2)

Las tres protagonistas del juego, Yuna, Rikku y Paine, se marcaban unas canciones con coreografía que ya les gustaría a las Supremas de Móstoles. Esto sí que era auténtico cine musical.



RAZZIE (PEOR PELÍCULA)

Final Fantasy XI

Llegó a nuestro país con mucho retraso, nadie se acuerda de sus protagonistas y su desarrollo era de lo más insulso. Como si fuera la versión jugable de "Pepito Piscinas".





MEJORES EFECTOS

Final Fantasy XII

Las proezas técnicas que nos hemos encontrado en este juego dejan a los dinosaurios de "Parque Jurásico" a la altura de la rana Gustavo. Los efectos digitales tocan techo, tanto en las secuencias de vídeo (lo más asombroso que veréis en vuestra consola) como en las partes que se desarrollan en tiempo real.

SUBEN

▲ LOS CANALES DE NINTENDO Wii, que ya incluyen información sobre el tiempo y una versión de prueba (y gratuita) del navegador de internet.



▲ VIRTUA FIGHTER 5 Y SPLINTER CELL DA, que van a aparecer también en Xbox 360 y PlayStation 3. Así todos podremos disfrutar de estos juegazos.

▲ FINAL FANTASY, que vuelve a estar de actualidad con el lanzamiento de la película "Advent Children" y la última entrega del juego para PS2.

▲ DUAL SHOCK, el mando de Sony ha ganado un Emmy a la tecnología, mientras que su "hermano" Sixaxis hizo lo propio en el pasado CES de Las Vegas.

BAJAN

▼ RESIDENT EVIL 5, para PS3 y Xbox 360, que según su productor no saldrá hasta mediados de 2008, e incluso podría irse más atrás en el tiempo.

▼ LA ESCASEZ DE ZELDA EN GC. Se han distribuido tan pocos que resulta prácticamente imposible encontrar el juego en nuestro país.

▼ BORIS JOHNSON, miembro del Parlamento Británico, que acusa a los videojuegos de lobotomizar a los niños. Ahí es nada.



▼ BIOSHOCK. Este terrorífico (y prometedor) "shooter" submarino podría retrasar su salida en Europa hasta finales del próximo verano.

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA
Participa en esta sección escribiendo a:
Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
Indicando en el sobre: El Sensor
sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es



MOLA



@ Que tras tres años vayan a sacar «Final Fantasy XII», con el mono que tengo me tiemblan los pulgares.

¿A quién se le ocurre jugar a la consola con un mono encima? Estará todo el día intentando coger el mando y así, normal que te tiemblen los pulgares...

@ Que digamos lo que digamos, comentemos lo que comentemos, siempre pongáis una cómica burla (ahora vendrá la mía, je, je).

¡Sí, claro, ja, ja, me parto la caja! ¡A ver, que pase la siguiente carta!

@ El pedazo de juego que es «Yoshi´s Island». Si es que los clásicos mandan.

Y que lo digas, colega, mira si no al bueno de Rocky Balboa o a Raphael...

@ Que esté jugando a «Gears of War» en el salón y venga mi padre y me pregunte: "¿qué peli estás viendo?"

Menos mal que no entró cuando te ponías a gritar como un loco con la motosierra. Te habrías quedado sin consola...

@ Que el pasado día 27 de diciembre estuviera Daniel Quesada en el primer Torneo de DBZ Budokai Tenkaichi 2 de Alcorcón y paseara por allí.

¡Sí, no veas como mola! ¡Nosotros trabajando y él de paseo por ahí! Ahora mismo se lo digo al director.

@ La caja que Kagotani llevaba en la foto del mes pasado. ¿Era una Play 3 o era más bien una lavadora?

Acertaste. Además, si la conectas por Wi-Fi con una plancha... ¡sale la ropa seca!



@ La foto que publicasteis el mes pasado de Akira Toriyama, el creador de "Dragon Ball". ¡Es igual que Povedilla, el de la serie "Los hombres de Paco"!

Pero aún hay más, amigo. ¡En realidad Povedilla es el doble de Goku en las escenas de mayor riesgo!

NO MOLA



@ Que tenga que elegir entre Wii y PS3... ¡Pero si a mi me gustan las dos consolas!

Eso me pasa a mi con los rubias y las morenas. ¡Yo no sé por qué insisten en que me quede solamente con una!

@ Que, habiendo salido hace un mes, no habléis de la versión GC de «Zelda».

Llevas toda la razón, no nos da la gana hablar de él. Ya esta bien de tanto elfo vestido de verde. Por cierto, pásate por la página 96 de este número.

@ El fiestón que montaréis para Los Mejores de 2006... y al que no nos vais a invitar.

Bueno, todo se puede hablar... ¿Tienes un chalecito en la playa y una legión de jamones de bellota? ¡Pues bienvenido a nuestra fiesta, amiguete!

@ Que en la lista de los 100 juegos, 60 fueran de secuelas. Suspenso en originalidad.

Claro, es que lo de las secuelas está de moda en las desarrolladoras. Su lema es: "si cuelas" otro juego igual que el anterior, estupendo.

@ Que vaya a comprar Wii y una tienda la venda por 369 euros. ¡Estafadores!

¿Te fijaste si estaba firmada por Miyamoto o por El Fary? Porque si no se les ha ido la olla un poco, la verdad.

@ Que en este país siempre seamos los últimos en recibir las consolas y los juegos.

Pero no es culpa de nadie. Es que como las traen los japoneses, se entretienen en los tablaos flamencos y en los bares comiendo paella.



@ Que jugando a «Wii Sports» le di tan fuerte que el mando salió disparado y se cargó de un golpe la Wii.

Lo mío tiene más delito. Se me escapó un volante de 360 y... ay, pobre anciana.

@ Que no traduzcan «Okami».

Pero, ¿qué van a traducir, si los perros no saben hablar?

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué impresión os ha causado la nueva consola Wii?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Ha sido una impresión increíble jugar por primera vez a la Wii. Me sentía como un niño pequeño jugando con su primera consola... ¡Fascinante!
Anónimo

■ La nueva Wii me ha parecido una revolución en la forma de jugar a los videojuegos. Se sale del clásico sistema de juego y pasa a otro totalmente innovador y divertido. Para mí es la mejor consola que hay.
Marc Millán

■ ¿La nueva qué? Ah, te refieres a la codiciada máquina de Nintendo. Porque yo ni la he olido de lejos, aun reservándola. Creo que con lo que me he dejado en teléfono

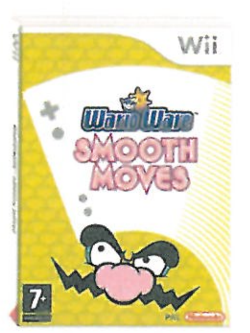
SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »





Wario Ware™.

Muévete. Gira. ¡Alucina!



Baila el hulahop, levanta peso, corre…
Coge el mando de Wii y muévelo de muchas y variadas formas. Cientos de microjuegos en Wario Ware para compartir con tus amigos.
Une tus ganas de divertirte a la nueva Wii de Nintendo. Te lo pasarás en grande, jugando ¡y mirando!



Wii
move you



www.wii.com





La imagen del mes

CONSOLAS PARA TODOS LOS PÚBLICOS. ¡SOLE, SE ACABÓ EL PEGAR COLLEJAS!

Una de las campañas publicitarias que más han pegado esta Navidad ha sido la que protagoniza Amparo Baró (Sole en "Siete Vidas") con «Brain Training». Su concepto y su tremenda repercusión son un perfecto ejemplo de la expansión que están alcanzando los videojuegos. ¿Quién puede negar que ya son una forma de ocio para todo el mundo?

Lo que dice la prensa...

El Mundo, suplemento Ariadna, 16 de enero

"El héroe deportivo del momento, con permiso de Fernando Alonso, desembarca en Nintendo DS con un videojuego que destaca especialmente en su modo multijugador para cuatro usuarios".

HC: Eso estaría muy bien, de no ser porque dicen que el juego se llama «Virtual Tenis» en vez de «Rafa Nadal».

The New York Times, 15 de enero

"DS ha acaparado las conversaciones en el mercado de juegos portátiles, dando una paliza a la PSP, más potente pero menos divertida".

HC: ¿Es que los «GTA», «Tekken», «Lumines», «Pro Evolution» y un largo etcétera no les parecen divertidos?

LA POLÉMICA DEL MES

¿Es alto el precio de juegos clásicos a través de Internet?

Las nuevas consolas permiten descargar juegos antiguos por un precio que en ocasiones alcanza los diez euros. ¿Es demasiado caro?

Sí



David Alonso
Colaborador de Hobby Consolas

Clásicos para vivir del cuento

Siento mucho decírtelo, pero creo que te pierde la nostalgia, Mario. Y es que nadie duda que es una gran idea tener la posibilidad de descargar juegos clásicos en nuestras consolas de nueva generación, pero, sinceramente, me parece abusivo tener que pagar -en muchos casos- cantidades superiores a diez euros por bajarnos un juego que a la compañía no le ha supuesto nada ni de desarrollo ni de distribución, y que, además, es muy posible que tengamos comprado en su plataforma original, con lo cual ya pagamos por él en su día. Si a esto le sumamos que la mayoría de "reediciones" no llevan apenas novedades de interés, pues la verdad, lo veo un poco "sacacuartos".

La Idea está genial, pero el alto precio de muchos de estos juegos no está justificado, ya que no dejan de ser títulos muy desfasados, que además suelen venir sin novedades de interés.

No



Mario Jiménez
Colaborador de Hobby Consolas

Poco dinero por mucha calidad

Si es que no tienes ni idea, David. Puede que estos juegos sean "caros" si los comparamos con las grandes producciones que cuestan una millonada y luego aparecen en las tiendas por sesenta o incluso setenta euros. Sin embargo, la gracia de estos títulos "revival" está en el hecho de que a la larga tienes una colección arcade increíble por poco dinero, con la posibilidad de pasar un buen rato sin necesidad de recurrir a argumentos de gran profundidad o a gráficos de última generación. Además, reportan logros que nos sirven para mejorar nuestra reputación a través de Internet y nos pican para seguir jugando hasta "fundirnos" cada producto.

Estos juegos tienen el gustillo retro que a todos nos encanta: volver a la infancia sin gastarnos la paga en los recreativos. Muchos vienen con un lavado de cara... y no ocupan espacio.

Y tú ¿qué opinas?

buscándola incluso tendría para otro mando y todo.
Carlos Samso

■ Es toda una novedad, pero es pronto para saber si marcará un antes y un después en los juegos. Hay que esperar un poquito más.
Jachi

■ Es una buena consola, bastante avanzada. La forma de jugar es bastante simple, lo que hace que pases ratos divertidos. El juego que más me ha gustado es «Red Steel». Espero nuevas ediciones.
Oskar

■ Cuando la probé sentí ser libre, como si sobrepasara los límites del videojuego. Una sensación inexplicable. Ha sido mi mejor inversión.
Ignasi

■ Es una gran consola. Ese nuevo concepto de juego me parece una idea fabulosa, aunque los gráficos más bien me han decepcionado.
Dani Alami

EL MES QUE VIENE: ¿COMPRARÁS PS3 CUANDO SALGA O ESPERARÁS?

Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!

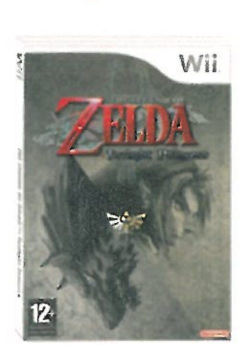
Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: JACHi, Carlos Samso, Oskar, Ignaši, Dani Alami, Solrac, Carla Lita, Xema, Aitor, The Undertaker, Marc Millán, Dani Madrid, Arrobador, Lucho y 7 lectores anónimos.





Esquiva. Provoca. ¡Golpea!



El Mando de Wii es tu espada. El Nunchaco, tu escudo.
Muévete y ataca a tus enemigos. Lanza tus flechas con increíble precisión.
Maneja tus armas como nunca lo habías hecho. Entra en el reino de la noche como un lobo y derrota al más siniestro de los malvados.
Despierta al héroe, y al animal, que llevas dentro.



Wii
move you



www.wii.com

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

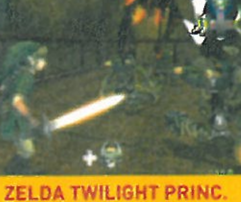
DEL 1 AL 31 DE DICIEMBRE

DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Pro Evolution Soccer 6	PS2	1	3
2	Need for Speed Carbono	PS2	3	2
3	Brain Training	NDS	-	1
4	Pro Evolution Soccer 6	PSP	-	1
5	Pokémon M. Mist. Azul	NDS	2	2
6	Pokémon M. Mist. Rojo	GBA	6	2
7	FIFA 07	PS2	9	4
8	New Super Mario Bros.	NDS	-	1
9	Singstar La Edad de...	PS2	-	1
10	Animal Crossing	NDS	-	1



PRO EVOLUTION SOCCER 6
Un año más, esta saga de fútbol se ha convertido en el regalo favorito de las Navidades. Sus partidos no sólo son la diversión favorita de la gente que tiene una PS2, sino que también han causado furor entre los usuarios de PSP.



ZELDA TWILIGHT PRINC.
Link ha vuelto por la puerta grande a las consolas de Nintendo. Como era de esperar, su nueva aventura lidera las ventas tanto en la nueva Wii como en GameCube.



GEARS OF WAR
Marcus Fenix y sus hombres tienen una difícil misión que cumplir en este juegazo, pero por suerte no están solos: ¡cuentan con el apoyo de los fans de Xbox 360!

Por consolas

PS2
1. Pro Evolution Soccer 6
2. Need for Speed Carbono
3. FIFA 07
4. Singstar La Edad...
5. DBZ Budokai Tenk. 2

PSP
1. Pro Evolution Soccer 6
2. Need for Speed Carb.
3. GTA Vice City Stories
4. Los Sims 2
5. Tekken Dark Resurrec.

NDS
1. Brain Training
2. Pokémon Mundo Mist.
3. New Super Mario Bros.
4. Animal Crossing: W. W.
5. English Training

XBOX 360
1. Gears of War
2. Rainbow Six Vegas
3. Call of Duty 3
4. Pro Evolution Soccer 6
5. Need for Speed Carb.

Wii
1. Zelda Twilight Princess
2. Red Steel
3. Rayman Raving Rabbids
4. Call of Duty 3
5. Need for Speed Carb.

GAMECUBE
1. Zelda Twilight Princess
2. FIFA 06
3. Animal Crossing
4. Metroid Prime 2
5. Naruto 2

XBOX
1. Half Life 2
2. Spiderman: the Movie
3. Raibow Six 3
4. Un Vecino Infernal
5. Fuzion Frenzy

GB ADVANCE
1. Pokémon Mundo Mist.
2. 2x1 Buscando a Nemo
3. Pokémon Esmeralda
4. Los Sims 2
5. Los Increíbles

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 25 al 31 de diciembre — Datos cedidos por MagicBox

1. Dragon Quest Monster Joker (NDS)
2. Pokemon Diamond (NDS)
3. Wii Sports (Wii)
4. Wii Play (Wii)
5. New Super Mario Bros (NDS)
6. Imasara Hito Ni Wa Kikenai... (NDS)
7. Kawashima Ryuuta Kyouju Kanshuu... (NDS)
8. Seiken Densetsu 4 (PS2)
9. Metal Gear Portable Ops (PSP)
10. Animal Crossing Wild World (NDS)



DRAGON QUEST DS
No continúa la historia, pero provecha la misma ambientación de los juegos de PS2 y además nos cabe en el bolsillo. Este mes ha sido el favorito de los japoneses.

En EE.UU.

Del 4 al 11 de enero — Datos cedidos por Gamespot

1. Madden NFL 07 (PS2)
2. Call of Duty 3 (PS2, Xbox 360)
3. Zelda Twilight Princess (Wii, GC)
4. Need for Speed Carbon (PS2, Xbox 360, Wii)
5. Gears of War (Xbox 360)
6. Guitar Hero II (PS2)
7. Lego Star Wars II: the Original Trilogy (PS2)
8. WWE Smackdown VS. Raw 2007 (PS2, Xbox)
9. Tony Hawk´s Project 8 (PS2)
10. Marvel Ultimate Alliance (PS2)



MADDEN NFL 07
Después de las comilonas navideñas, los americanos se han lanzado a practicar deporte. El número uno, para el rey del fútbol, John Madden.

En Gran Bretaña

Del 31 de diciembre al 6 de enero — Datos cedidos por ELSPA

1. FIFA 07 (PS2, Xbox 360)
2. Need For Speed Carbon (PS2, Xbox 360)
3. The Sims 2: Pets (PS2)
4. Pro Evolution Soccer 6 (PS2, Xbox 360)
5. Call of Duty 3 (PS2, Xbox 360)
6. Lego Star Wars II: the Original Trilogy (PS2)
7. New Super mario Bros (NDS)
8. Gears of War (Xbox 360)
9. WWE Smackdown VS. Raw 2007 (PS2, Xbox)
10. GTA Vice City Stories (PSP)



FIFA 07
El simulador de EA arrastra tantos seguidores como un partido entre el Manchester y el Chelsea. Un mes más, sigue a la cabeza de la lista.

La cifra

2.000.000 DE «GEARS OF WAR» SE VENDIERON EN EL MUNDO EN SÓLO SEIS SEMANAS, UN RÉCORD EN XBOX 360.

La vida es móvil. Móvil es Vodafone.

Salva el planeta de una amenaza alienígena con Vodafone live!

Disfruta en exclusiva de "Lost Planet"







PRÓXIMO LANZAMIENTO - ESPAÑA

PS3 está cada vez más cerca

A medida que se acerca el mes de marzo, se disparan los rumores sobre el lanzamiento de PS3. Aquí despejamos todas vuestras dudas.



CALL OF DUTY 3 será una de las series consagradas que llegarán a PS3, junto a «Virtua Fighter» o «Need for Speed».

PLAYSTATION 3, la "bestia negra" de Sony llegará a nuestro país a finales de marzo, según apuntan todas las fuentes. Su precio rondará los 499 euros para la versión de 20 GB y 599 para la de 60 GB.

Al cierre de esta revista Sony todavía no se ha pronunciado sobre la fecha definitiva del lanzamiento de PS3 en nuestro país. Pero antes de que os dejéis arrastrar por **la cantidad de rumores que se extienden por todas partes (retrasos, bajadas de precio, distintas versiones...),** hemos decidido hablar con sus principales responsables para aseguraros algunos detalles básicos. En principio, tanto la propia Sony como las "third parties", trabajan con la idea de que **consola y juegos llegarán a las tiendas a finales del mes de marzo**. Respecto a las versiones finales y al precio de venta, se mantienen los datos del primer comunicado: se pondrá a la venta una versión con disco duro de 20 GB al precio de 499 euros, mientras que **la versión de 60 GB (que también incluirá un lector de tarjetas y conexión WiFi) se podrá adquirir a unos 599 euros**. El precio de los juegos estará entre los 50 y 60 euros, y el catálogo de lanzamientos, que todavía no está confirmado, incluirá grandes títulos exclusivos, como «Resistance», «Ridge Racer 7» o «Motorstorm», junto a las versiones de juegos multiplataforma, como «Call of Duty 3», «Need for Speed Carbono» o «Rainbow Six Vegas».

ANUNCIO-PS3 Y Wii

La familia se amplía

La "cosa nostra" también asalta las nuevas consolas.



Electronic Arts ha anunciado el lanzamiento de las versiones para PS3 y Wii de «El Padrino». Ambas estarán basadas en el juego que disfrutamos hace unos meses y aprovecharán las capacidades específicas de cada consola. Por un lado, la entrega de PS3 contará con apartado técnico mejorado, todas las actualizaciones disponibles y un nuevo sistema de control, que aprovechará el sensor de movimiento del pad. Por su parte, la versión de Wii aprovechará su mando para ofrecer una experiencia de juego mucho más envolvente.

NOTICIAS BREVES



UNA PORTÁTIL QUE VALE SU PESO EN ORO

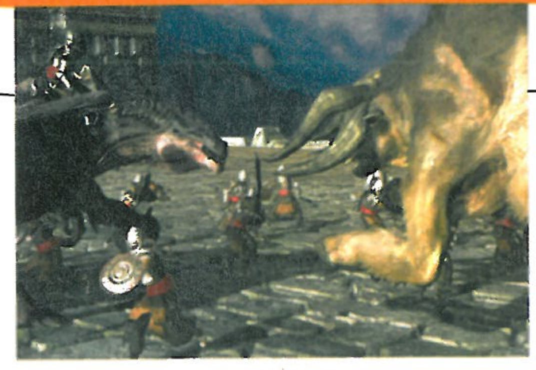
Debido al éxito de PSP durante las pasadas Navidades, Sony ha decidido poner a la venta en Japón una nueva versión de la máquina, en color dorado. Las prestaciones, como ya ocurriera con el modelo de PSP en color blanco, serán idénticas al original, y la fecha de lanzamiento, coincidiendo con «Monster Hunter Portable 2» será el 22 de febrero.

XBOX 360 YA ES MULTIMILLONARIA

Robbie Bach, el actual presidente de dispositivos de entretenimiento de Microsoft, ha anunciado que ya se han distribuido más de 10,4 millones de consolas en los Estados Unidos. El juego más se ha vendido ha sido «Gears of War» que ha superado la cifra de 2 millones de unidades.

Y PLAYSTATION 3 BATE RÉCORDS EN EE.UU.

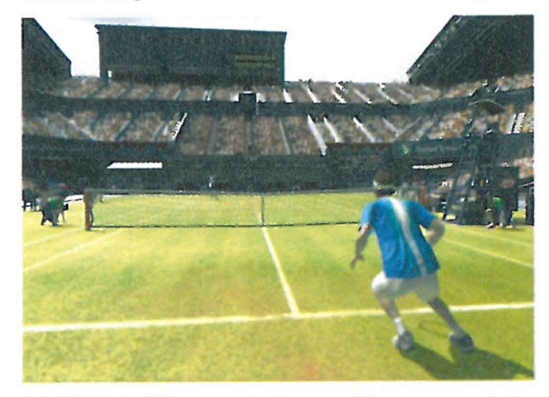
Según los datos ofrecidos por Sony Computer Entertainment America, se



LAIR será uno de los primeros juegos en aprovechar el sistema de reconocimiento de movimientos del mando.



RAINBOW SIX VEGAS aprovechará el puerto HDMI para mostrar imágenes en alta resolución con calidad digital.



VIRTUA TENNIS 3 presentará unos gráficos con un nivel de realismo más detallado que nunca.



RESISTANCE: FALL OF MAN será uno de los títulos exclusivos que tendrá el catálogo de la consola, junto a otros como «Formula One 2006» o «Motorstorm», que ya han triunfado en su salida en Japón y EEUU.



LA MÁS ALTA DEFINICIÓN

La consola de Sony será también un reproductor de películas en Blu-Ray, un nuevo formato, cuyas imágenes alcanzan la máxima resolución: 1080p.

habrían vendido más de un millón de consolas en EEUU en las seis primeras semanas de la consola. Esta impresionante cifra refuerza el nombre de la marca, ya que es incluso superior a la que alcanzó PS2 hace siete años.

JUEGA... ¡EN EL CINE!

La cadena de cines Yelmo Cineplex ha estrenado una curiosa propuesta: Cinegames. Se trata de salas de cine en las que, cada dos butacas, hay un mando y un monitor. La idea es que decenas de usuarios compitan a la vez con un juego. Cada jugador ve su partida, mientras que la pantalla de cine muestra las imágenes más destacadas de cada momento. La sala está ambientada con música, láser y niebla. Ya está en el Centro Comercial Avenida M-40 de Madrid a un precio de 3 euros y se prevé crear más sedes.

LAS CHICAS CADA VEZ JUEGAN MÁS (Y MEJOR)

Esto es lo que se desprende del estudio realizado por la Universidad Europea de Madrid y titulado "Mujeres y Videojuegos". En ese informe también se apunta que las jugadoras son tan sociables como las chicas que nunca han probado un videojuego y que sus géneros favoritos son los arcade, las aventuras gráficas y los simuladores.

KONAMI SALE A LA CAZA Y CAPTURA DE Wii

Por fin se ha confirmado el nombre del primer juego de Konami para la consola de Nintendo. Se llamará «Eledees» (antes conocido como «Elebits») y nos animará a cazar unas simpáticas criaturas usando el mando por infrarrojos de nuestra Wii.

PRIMEROS DATOS – XBOX 360

Lucha para "todos los públicos"

Los luchadores de Sega, también en Xbox 360.

Uno de los títulos más espectaculares del lanzamiento europeo de PS3 es, sin duda, «Virtua Fighter 5», título que hasta hace poco se anunciaba como exclusivo para la consola de Sony. Pues bien, en unas recientes declaraciones, Matt Woodley, director creativo de Sega, ha anunciado que el juego será lanzado en verano para Xbox 360, ya que "va a convertirse en el referente de la lucha en las consolas de nueva generación, y la consola de Microsoft tiene potencia suficiente para mover sus complejos gráficos".



¿Sabes cuántos...?

juegos de la saga «Final Fantasy» se han vendido hasta la fecha?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE



en voz baja

por javier abad

¿Qué tal amigos? ¿Habéis empezado bien el 2007? Yo sigo como siempre, atento a los rumores que corren por el mundo consolero. Y los hay jugosos, como el que ha desatado Square-Enix al adelantar que este mismo año **hará un anuncio sorpresa para celebrar el 10 aniversario de la saga «Final Fantasy».** ¿Será el ansiado remake de «Final Fantasy VII»?

En las últimas semanas se ha comentado mucho en Internet la posible salida de **un nuevo modelo de Xbox 360,** "apodado" Zephyr, con un puerto HDMI integrado (compatible con resolución 1080p) y un disco duro de 120GB.

Y hablando de rediseños de consolas, también he captado comentarios sobre **un "lavado de cara" que Nintendo quiere hacerle a DS** para lograr que sus pantallas sean más grandes. De ser ciertos, el nuevo modelo saldría en Japón en los próximos meses.

Pero, sin duda, los rumores más comentados tienen que ver con los "bailes" de juegos de una plataforma a otra. Apuntad, que la lista es larga: **«Quake Wars»** iría del PC a PS3 y Xbox 360; Microsoft habría pagado un pastón a Capcom **para retener «Dead Rising 2»** en exclusiva y, atentos, **«Tekken 6» y «Metal Gear Solid 4»** saldrían también en Xbox 360, algo que cuesta mucho creer. ¡Hasta pronto!



SOLID SNAKE se mantiene "fiel" a PS3, pese a los rumores de su paso a Xbox 360.

ANUNCIO – XBOX 360

¡Cuidado, que vuelve el Jefe!

¿Queréis probar el multijugador de «Halo 3» antes que nadie?

Tras un montón de especulaciones y rumores, Microsoft ha confirmado por fin cuál será el proceso selectivo a seguir para participar en el "testeo" de la beta multijugador de «Halo 3». Para acceder a tan esperado evento, sólo tendréis que haceros con una copia de «Crackdown», el espectacular juego de acción en tercera persona que sale a la venta el 23 de febrero, y guardar como oro en paño el código que encontraréis en su interior. Cuando, en primavera, se lance la beta de «Halo 3», sólo tendréis que acceder al bazar desde vuestra Xbox 360, introducir el código que venía incluido en «Crackdown», y ya podréis descargar la beta para disfrutar de los combates online más esperados. Ah, recordad que, además del código, es necesario tener una subscripción Gold a Xbox Live.



EL JEFE MAESTRO es, sin lugar a dudas, uno de los personajes más emblemáticos de Xbox, y su estreno en Xbox 360 se ha convertido en uno de los títulos más esperados de este año.



"Nintendo debe estar muy satisfecha por haber incorporado una enorme cantidad de nuevos jugadores al mercado gracias a su Nintendo DS... Son nuestros clientes para el mañana."

PHIL HARRISON, Jefe mundial de los estudios de desarrollo de Sony

EN DESARROLLO – NINTENDO DS

Goku se lo juega todo a una carta

El nuevo juego de «Dragon Ball» apostará por la estrategia.

Vegeta y compañía dejarán de lado las peleas que hemos visto en sus últimos juegos y se reunirán de nuevo en DS para protagonizar un juego de rol en el que los enfrentamientos serán a "golpe de carta". A lo largo de 40 niveles, tendremos que ir recolectando nuevas cartas hasta conseguir la friolera de 300, mientras vamos desentrañando una apasionante historia que comenzará con la llegada de los Saiyan a la tierra. Un emocionante modo multijugador, que permitirá enfrentamientos de hasta 4 jugadores simultáneos, pondrá la guinda de este título, cuyo lanzamiento en Japón está previsto para el 21 de marzo de este año.



LOS COMBATES se desarrollarán mediante espectaculares imágenes estáticas.



EL APARTADO TÉCNICO promete ser uno de los más espectaculares de los que hemos visto hasta la fecha en cualquier plataforma.



LA BETA SERÁ MULTIJUGADOR, lo que significa que sólo podremos participar en combates Online, no en el modo Campaña.

PRÓXIMO LANZAMIENTO – TODAS LAS CONSOLAS

Cuatro tortugas para "pacificar" Nueva York

Las Tortugas Ninja atacarán de nuevo en el cine... y también en nuestras consolas.

Coincidiendo con el estreno, en marzo, de la nueva película de las Tortugas Ninja, los chicos de Ubisoft están dando los últimos retoques a su adaptación "consolera". En el juego, que seguirá a pies juntillas el argumento de la película, asumiremos el papel de las 4 tortugas de nombres renacentistas, con las que tendremos que recorrer varias localizaciones de la ciudad de Nueva York, mientras repartimos estopa a los enemigos que se nos pongan por delante. Al contrario que anteriores juegos protagonizados por Donatello y compañía, el apartado gráfico no será en "cel shading", ya que la intención de los programadores es conseguir una atmósfera mucho más adulta y realista.





LAS TORTUGAS NINJA protagonizarán una aventura repleta de saltos y combates.

¡Setenta millones!

Desde su debut en NES en 1987, la saga ha conseguido esas enormes cuentas. Lo curioso es que el primer «Final» era el último intento de una Square a punto de cerrar por falta de ventas. Les salió bien la jugada, ¿eh?

NUEVOS DATOS – PSP

Snake "potenciado"

Contenido extra en Europa para «MG: Portable Ops».

Konami ha anunciado que la versión Europea de «Metal Gear: Portable Ops», que saldrá el próximo mes de abril, vendrá cargadita de novedades. Entre otros detalles, los jugadores del Viejo Continente podremos disfrutar de mapas exclusivos, 12 personajes nuevos que podremos reclutar gracias al novedoso sistema de "formación de equipo", misiones extra y un nuevo modo de juego: el "Boss Battle", en el que será posible pelear cuantas veces queramos contra los enemigos finales.



EL MODO "BOSS BATTLE" nos permitirá revivir los combates más emocionantes.



ANUNCIO – PS2, PSP, XBOX 360

Prepárate para conquistar Europa

Pronto podremos disputar los mejores partidos de la "Champions League".

El 23 de marzo se lanzará en nuestro país el nuevo «UEFA Champions League», el único juego con la licencia oficial de esta competición. La mayor novedad la encontraremos en la versión de Xbox 360, que incluirá un modo en el que habrá que recolectar cartas que nos permitirán controlar nuestro club al más puro estilo manager.



LOS MEJORES CLUBS DE EUROPA se verán las caras en este prometedor juego de fútbol.



LA LICENCIA OFICIAL permitirá que los partidos sean clavaditos a los de la "champions" de verdad, incluyendo jugadores, equipaciones y estadios.

INTERNET ONLINE

Actualiza tu «Guitar Hero»

Ya queda muy poquito para que la versión para 360 de «Guitar Hero II» llegue a las tiendas. Además de las 10 canciones extra que traerá de serie (74 en total), en el Bazar de Xbox podremos descargar nuevos temas musicales desde el día de lanzamiento.

Wii se conecta con Opera

Desde el 22 de diciembre, los usuarios de Wii que tengan conexión de banda ancha pueden descargar una versión de prueba del navegador Opera para activar el Canal Internet en el Menú Wii y navegar por la web. La versión final del navegador estará disponible a finales de marzo, y será gratuita hasta finales de junio. Después de junio, se podrá descargar desde el Canal Tienda por 500 puntos.

Y «Gran Turismo» se hizo gratuito

En EEUU ya pueden conseguir gratis el juego «Gran Turismo HD» para PS3. Los desarrolladores consideraron más práctico lanzar el juego en la Playstation Store que hacerlo físicamente en las tiendas, así que se ha convertido en un apetitoso objeto de descarga para los jugones.

Microsoft ahonda en el multimedia...

Ya os dijimos el mes pasado que a Microsoft le interesa la descarga de pelis para 360. Pues bien, ahora hablan de la combinación de su consola con su sistema Microsoft TV IPTV Edition. Con él, se podrá jugar online, ver televisión o grabar programas, todo a la vez y desde la consola. Aún falta que podamos verlo.

...Y Sony responde

La compañía está en negociaciones con empresas como Amazon, CinemaNow o Movielink para hacer posible la descarga de películas para PSP a través de Internet.

WEB DE MODA

www.youtube.com/watch?v=v0xfHc5Tx10

Divertidísima nos ha parecido esta campaña extranjera de Coca-Cola, en la que parodian «Grand Theft Auto» y le dan un toque más "humanitario". ¡Si es que en el fondo, en estos juegos no son malos chicos!



Otras webs recomendadas:

- www.finalfantasy12.co.uk/site_es.html
- www.youtube.com/watch?v=v7cW2nMf1gk
- www.youtube.com/watch?v=X9P5Ve3xVAs&mode=related&search

EN DESARROLLO – Wii

El Príncipe toma el mando (y el nunchaku)

La nueva consola de Nintendo contará su propia versión de «Prince Of Persia».

Una de las aventuras de acción en tercera persona más espectaculares de los últimos tiempos ha sido, sin duda, la saga «Prince of Persia». Pues bien, Ubisoft acaba de confirmar el lanzamiento para Wii de «POP: Rival Swords». En este juego, que será un "remake" de «Las Dos Coronas», manejaremos al príncipe y a su alter-ego oscuro, con los que tendremos que avanzar a través de unos enormes escenarios mientras saltamos de plataforma en plataforma, superamos puzles y luchamos contra cientos de enemigos. Y todo ello adaptado al sistema de control de Wii, claro.



EL NUEVO SISTEMA DE CONTROL será la clave de este "remake" de «Las dos Coronas».

GANADORES CONCURSO EA

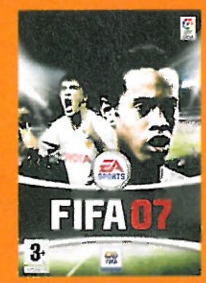
Estos son los premiados

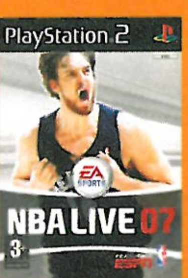
EQUIPO DEPORTIVO ADIDAS + JUEGO FIFA 07 + JUEGO NBA LIVE 07 PARA PS2

Francisco Javier Ganzo Fernández ...Cantabria

JUEGO FIFA 07 + JUEGO NBA LIVE 07 PARA PS2

Adrián Fuentes Losada	A Coruña
Arturo Areni Ferre	Alicante
Iván Vidal Prieto	Ciudad Real
Gabriel González González	Ciudad Real
Daniel Blanca Tubau	Girona
Ruben Solans Corredera	Huesca
Dolores Arbelo González	Las Palmas de G. Canaria
Manuel Bento Junquera	Madrid
Jesús Larriba González	Madrid
Alberto Sampedro Revueltas	Madrid
Juan Manuel González Perantón	Madrid
Jaime Gallego Gómez	Málaga
Pablo Magaña Ferrer	Murcia
José Manuel Pérez Parejo	Ourense
José Isern Barceló	Palma de Mallorca
Domingo Santamaría	Pontevedra
Jorge Juan Martínez	Valencia
Jagoba Cueva	Vizcaya
Rubén David Álvarez Rodríguez	Zaragoza





ACTUALIZACIÓN – XBOX 360

¡Sigue disparando!

Ya os podéis bajar el primer contenido descargable para «Gears Of War».

Desde hace unos días ya están disponibles en el bazar de Xbox Live dos nuevos mapas multijugador para «Gears of War». Incluidos en un pack totalmente gratuito, la introducción de estos dos nuevos escenarios amplía las ya de por si atractivas posibilidades Online del juego. Ambos mapas tienen un diseño totalmente exclusivo, aunque mantienen la estética y ambientación del juego. En uno de ellos nos enfrentamos contra nuestros enemigos en el lugar donde ha impactado un helicóptero Raven, mientras que el otro sitúa la acción en una enorme y preciosista sucesión de museos. ¡Bajadlos ya!



RAVEN DERRIBADO es uno de los dos nuevos mapas disponibles en el bazar de Xbox Live, que vienen a potenciar las partidas multijugador.

ANUNCIO – PSP

Taxistas de bolsillo

«Crazy Taxi», el arcade de carreras más alocado, va a salir en PSP.

Sega ha confirmado el desarrollo de «Crazy Taxi: Fare Wars» una versión en exclusiva para PSP de su popular "simulador de taxista". En este nuevo juego encontraremos los mismos mapas de las dos entregas de Dreamcast, así como todo su espíritu intacto, por lo que una vez más tendremos que circular a toda velocidad por unas calles atestadas de tráfico, viandantes y todo tipo de obstáculos, mientras recogemos pasajeros y los llevamos a su destino dentro del límite de tiempo establecido. La mayor novedad de esta entrega vendrá de la mano de un atractivo modo multijugador, en el que podremos cooperar o competir contra otros jugadores.



SER TAXISTA nunca fue tan divertido gracias al espíritu gamberro de este arcade.



FUTUROS LANZAMIENTOS

Los lanzamientos más importantes para los próximos meses

FINAL FANTASY XII

TRAS MUCHOS MESES DE ESPERA, el mejor juego de rol para Playstation 2 está a punto de llegar a nuestras consolas. El 23 de febrero es la fecha definitiva de lanzamiento en nuestro país.

JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
King of Fighters Max. Imp. 2	PS2	Lucha	26 de enero
Padre de Familia	PS2-PSP	Aventura	26 de enero
Starfox Command	DS	Acción	26 de enero
Jorge el Curioso	PS2	Aventura	1 de febrero
Dungeon Siege: Throne of...	PSP	Aventura	2 de febrero
Contact	DS	Aventura	2 de febrero
Capcom Classic Collection	PS2	Varios	2 de febrero
New Zealand Story	DS	Plataform.	2 de febrero
Bomberman	PSP	Acción	8 de febrero
Pro Evolution Soccer 6	DS	Fútbol	8 de febrero
Aces of War	PSP	Acción	9 de febrero
Battlestations Midway	Xbox 360	Acción	9 de febrero
Battle Zone	PSP	Acción	9 de febrero
Magical Starsign	DS	Rol	9 de febrero
Okami	PS2	Aventura	9 de febrero
Rainbow Islands Revolution	PSP	Plataform.	9 de febrero
Rampage: Total Destruction	Wii	Acción	9 de febrero
Winter Sports	PS2	Deportivo	9 de febrero
Lumines Plus	PS2	Puzzle	15 de febrero
Capcom Puzzle World	PSP	Puzzle	16 de febrero
Fusion Frenzy	Xbox 360	Varios	16 de febrero
God Hand	PS2	Acción	16 de febrero
Mario Slam Basketball	DS	Deportivo	16 de febrero
Test Drive Unlimited	PS2, PSP	Velocidad	16 de febrero
TOCA Race Driver 3	PSP	Velocidad	16 de febrero
Guilty Gear Dust Strikers	DS	Lucha	20 de febrero
Crackdown	Xbox 360	Acción	23 de febrero
★ Final Fantasy XII	PS2	RPG	23 de febrero
Bullet Witch	Xbox 360	Acción	9 de marzo
Mario VS Donkey Kong 2	DS	Puzzle	9 de marzo
Ghost Rider	PS2, PSP	Acción	Febrero
Juegos de lanzamiento	PS3	Varios	Marzo
Dragon Ball Z Budokai Ten. 2	Wii	Lucha	Marzo
UEFA Champions League	PS2, Xb 360, PSP	Fútbol	Marzo

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.


TODO COBRA VIDA
BEN STILLER
NOCHE EN EL MUSEO
1492
EN CINES 26 DE ENERO

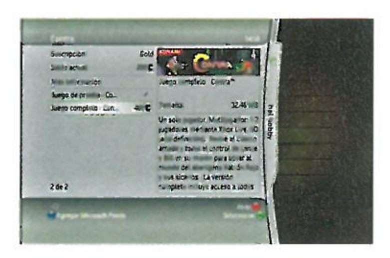
DESCARGAS ONLINE - XBOX 360, WII, PS3, PSP

Los juegos que llegan de Internet

Una interesantísima novedad de las consolas de nueva generación son las descargas de juegos (por lo general más sencillos que los que adquirimos en las tiendas), directamente desde Internet a nuestra máquina. Cada consola tiene su propio catálogo y su sistema de compra, y por eso aquí os resumimos cómo acceder a estos curiosos productos.

XBOX 360: XBOX LIVE ARCADE





1. ¿Como se usa?

En primer lugar, hay de darse de alta en Xbox Live (con la modalidad Silver basta, pero la Gold os garantiza que accederéis a todos los contenidos). Una vez conectados, usad la pestaña de Xbox Live en el menú principal de la consola y seleccionad la opción Bazar Xbox Live. Entrad en el apartado de juegos y elegid el que más os guste. Podéis bajaros una demo gratuita o el juego completo.

2. Precios

Cada juego vale una cantidad de Microsoft Points. Son una especie de "moneda virtual" que usamos para comprar estos juegos y los demás contenidos del Bazar Xbox Live. Para conseguir los Microsoft Points, seleccionad "Agregar Microsoft Points" en el Bazar. Podéis comprarlos usando la tarjeta de crédito o con tarjetas prepago (que se venden en tiendas de videojuegos). 500 Points valen 6 euros, y los precios de los juegos oscilan entre 400 y 1200 Points.

CATÁLOGO

Entre los juegos descargables, algunos son conversiones de clásicos de las recreativas u otros formatos, y otros han sido creados específicamente para la consola. En cualquier caso, todos tienen opción de alta definición y puntos de logros para desbloquear. Muchos permiten jugar online.



POR 400 MICROSOFT POINTS
- **Contra** ... arcade
- **Crystal Quest** ... arcade
- **Defender** ... arcade
- **Dig Dug** ... arcade
- **Frogger** ... arcade
- **Galaga** ... arcade
- **Gauntlet** ... arcade
- **Geometry Wars Retro Evolved** ... específico
- **Hardwood Backgammon** ... específico
- **Hardwood Hearts** ... específico
- **Hardwood Spades** ... específico
- **Joust** ... arcade
- **Mrs. Pac-Man** ... arcade
- **New Rally-X** ... arcade
- **Pac-Man** ... arcade
- **Robotron 2084** ... arcade
- **Scramble** ... arcade
- **Smash TV** ... arcade
- **Time Pilot** ... arcade
- **UNO** ... específico

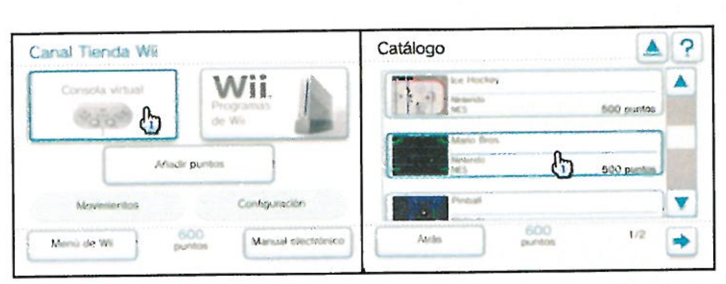
POR 800 MICROSOFT POINTS
- **Assault Heroes** ... específico
- **Astropop** ... específico
- **Bejeweled 2 Deluxe** ... específico
- **Cloning Clyde** ... específico
- **Doom** ... arcade
- **Feeding Frenzy** ... específico
- **Jewel Quest** ... específico
- **Marble Blast Ultra** ... específico
- **Mutant Storm Reloaded** ... arcade
- **Novadrome** ... específico
- **Outpost Kaloki X** ... específico
- **Small Arms** ... específico
- **Street Fighter II Hyper** ... arcade
- **Texas Hold´em** ... específico
- **Ultimate Mortal Kombat 3** ... arcade
- **Wik: Las Almas Robadas** ... específico
- **Zuma** ... específico

POR 1200 MICROSOFT POINTS
- **Bankshot Billiards 2** ... específico
- **Lumines Live!** ... arcade
- **Robo-Blitz** ... específico

GRATUITO
- **Totemball** ... específico

PRÓXIMAMENTE
- **Sensible Soccer** ... arcade
- **Worms HD** ... arcade

Wii: CONSOLA VIRTUAL







1. ¿Como se usa?

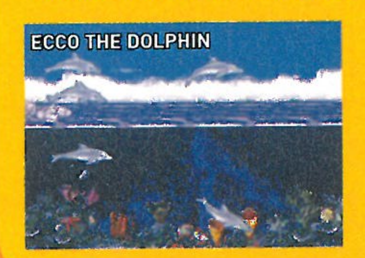
Desde el menú principal de la consola, pinchad en el Canal Tienda Wii. Tras unos segundos de carga llegáis al menú de la tienda. Pulsad el botón de Consola Virtual. Antes de comprar un juego, mirad su descripción para saber si necesitáis el Mando Clásico de Wii o el mando de GameCube a la hora de jugar. Tras la descarga, podréis acceder al juego directamente desde el menú principal.

2. Precios

Para comprar los juegos necesitáis Wii Points, que son una "moneda virtual" para la consola. Para conseguir los Wii Points, pinchad en el botón correspondiente del Canal Tienda. Podéis pagarlos con una tarjeta prepago llamada Wii Points Card (que es de 2000 Wii Points, vale 25 euros y se adquiere en tiendas de juegos) o poniendo la clave de la tarjeta de crédito (en este último caso, podéis comprar 1000 Wii Points por 10 euros, 3000 por 30 ó 5000 por 50).

CATÁLOGO

Los juegos son conversiones de títulos para consolas clásicas. En función de la consola en que apareció cada juego, éste costará una cantidad u otra. Los juegos se ofrecen tal cual aparecieron (no están optimizados para HD) e incluyen instrucciones en pantalla.



JUEGOS DE N.E.S.
(500 Wii Points cada uno)

- **Baseball**
- **Donkey Kong**
- **Donkey Kong Jr.**
- **Ice Hockey**
- **Mario Bros**
- **Pinball**
- **Soccer**
- **Solomon´s Key**
- **Super Mario Bros**
- **Tennis**
- **The Legend of Zelda**
- **Urban Champion**
- **Wario´s Woods**

JUEGOS DE TURBOGRAFX
(600 Wii Points cada uno)

- **Alien Crush**
- **Bomberman ´93**
- **Bonk´s Adventure**
- **Dungeon Explorer**
- **Military Madness**
- **Motoroader**
- **R-Type**
- **Super Star Soldier**
- **Victory Run**

JUEGOS DE MEGADRIVE
(800 Wii Points cada uno)

- **Altered Beast**
- **Columns**
- **Dr. Robotnik´s Mean Bean M.**
- **Ecco the Dolphin**
- **Golden Axe**
- **Gunstar Heroes**
- **Ristar**
- **Sonic the Hedgehog**
- **Space Harrier 2**
- **Toe Jam & Earl**

JUEGOS DE SUPER NINTENDO
(800 Wii Points cada uno)

- **Donkey Kong Country**
- **F-Zero**
- **SimCity**
- **Super Castlevania IV**

JUEGOS DE NINTENDO 64
(1000 Wii Points cada uno)

- **Super Mario 64**

PRÓXIMAMENTE

- **Mario Kart (N64)**
- **Street Fighter II (S. Nintendo)**
- **Streets of Rage (Mega Drive)**
- **Zelda: Ocarina of Time (N64)**

PS3 Y PSP





1. ¿Como se usa?

Este servicio aún no está en España, pero será similar al de EEUU. Primero habrá que crear una cuenta en PS Network (en el menú de PS3) y pulsar en el icono de Playstation Store. Podremos comprar títulos de PS3 o conversiones de juegos de PSOne para usar en PSP. Para PS3 también habrá demos.

2. Precios

A la espera de saber qué precios se fijan en España, podemos ver los que se usan en EEUU. Los juegos de PS3 valen 9 dólares (unos 8 euros), menos «Tekken Dark Resurrection», que vale unos 20 euros. Las conversiones de PSone oscilan entre 5 y 10 $ (entre 4 y 9 euros). Se puede pagar directamente con tarjeta de crédito.

CATÁLOGO

Aquí tenéis una lista con algunos los títulos a la venta en las Playstation Store americana y japonesa. En el caso de PS3, muchos son conversiones de juegos clásicos y otros han sido creados expresamente.

JUEGOS PARA PLAYSTATION 3

- **Blast Factor**
- **Calling all cars**
- **Cash Gun Chaos DLX**
- **FlOw**
- **Go! Sudoku**
- **Gran Turismo HD**
- **Gripshift**
- **Lemmings**
- **Tekken Dark Resurrection**

PRÓXIMAMENTE (PS3)

- **Mortal Kombat II**
- **Gauntlet II**
- **Joust**
- **Rampage World Tour**
- **Rampart**

JUEGOS DE PSONE PARA PSP

- **Arc the Lad**
- **Crash Bandicoot**
- **Coolboarders**
- **Everybody´s Golf**
- **Resident Evil Director´s Cut**
- **Syphon Filter**
- **Tekken 2**

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAYMANÍA

El regreso de Metal Gear



Todo sobre los nuevos juegos de Snake en PSP y PS3. PlayManía os lo cuenta todo sobre el esperado «Metal gear Portable Ops» para PSP, y nuevos detalles sobre el impresionante «Metal Gears Solid 4» para PS3.

¡Elegid los mejores juegos del año! Entre todas las revistas de juegos de Hobby Press se está elaborando el ranking de los mejores juegos y compañías del pasado año. Elegid a vuestros favoritos y podéis ganar una fantástica PSP.

Comparativa: superhéroes en acción. Analizan los mejores juegos de superhéroes, para que sepáis cuál es el que mejor se adapta a vuestros gustos.

Todas las novedades del mes. Y por supuesto, no os perdáis sus completos análisis de los mejores juegos del momento, y los avances de las novedades más esperadas: «Okami», «SOCOM Combined Assault»...

Y de regalo un fantástico calendario. Con las imágenes más potentes de los juegos más importantes de 2007 para PS2 y PS3: «Final Fantasy XII», «Metal Gear», «Tomb Raider»...

→ NINTENDO ACCIÓN



Pro Evolution Soccer... ¡en DS!

¡Las claves de PES 6! Descubrid cómo usará la pantalla táctil, los equipos que tendrá, cuántos podréis jugar juntos, el mundial de Internet... ¡«PES 6» va a arrasar en DS!

Póster Pokémon Mundo Misterioso. Os ofrecemos el mapa del área de juego de «Pokémon Mundo Misterioso», pantalla a pantalla.

¡Guía Zelda Twilight Princess! ¡La guía del juego más esperado de Wii acaba de comenzar! Tiene mapas exclusivos, paso a paso, consejos... ¡imprescindible!

→ MICROMANÍA



Comienza la guerra por el Tiberio

Command & Conquer 3: Tiberium Wars. La serie famosa saga de estrategia regresa puesta al día, pero fiel a su estilo. Descubrid el último capítulo en un avance especial.

Supreme Commander. Tras causar sensación el año pasado, llega con estrategia y ciencia ficción, batallas llenas de espectacularidad y profundidad táctica. Micromanía lo analiza para vosotros.

La colección perfecta. Micromanía os ofrece una selección de los juegos a precio reducido más interesantes, entre novedades, reediciones y packs.

Rainbow Six Vegas. Además del análisis, en Micromanía encontraréis una solución completa y detallada de todas las misiones.

DVD de regalo. Este mes, el juego completo «Silent Storm» y como siempre las mejores demos, previews, actualizaciones, etc.

Micromanía 145, a la venta el 26 de enero por 3,99 €

→ COMPUTER HOY JUEGOS

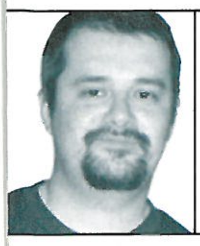
¡¡La expansión más esperada!!

Las novedades más espectaculares. 8 millones de jugadores avalan el éxito de «World of Warcraft», el juego de rol online más aclamado. Ahora llega su primera expansión, «The Burning Crusade», y en Computer Hoy Juegos lo han analizado en exclusiva. ¿Queréis saber cómo funcionará en vuestro PC?

Test. 24 ordenadores y 48 pruebas de compatibilidad con los juegos más importantes del momento: «Rainbow Six Vegas», «Warhammer Mark of Chaos», «Los Sims: Historias de la Vida», «Marvel Ultimate Alliance»... ¡y muchos títulos más!

Juego de regalo. Un espectacular juego de simulación en el que podrás levantar el imperio de juego más importante: «Vegas Make it Big». Una apuesta a lo grande.

A la venta el 2 de marzo



aquí Tokio

por christophe kagotani



¡Konnichiwa amigos! Un mes más, os traigo las últimas noticias desde el país del sol naciente. Aquí me veis **posando con la revista oficial de «Winning Eleven»** (en España «Pro Evolution Soccer»), que edita Konami para que los fans se enteren de las últimas noticias relacionadas con el fútbol y con su simulador favorito.

Y además os traigo "calentito" uno de los bombazos de la nueva generación; **el "remake" de «Ninja Gaiden» para PS3.** Una verdadera maravilla, cuyo lanzamiento está previsto para dentro de unos meses.

Aquí estamos de enhorabuena por las espectaculares ventas de videojuegos del pasado diciembre. **Nintendo arrasó, con 668.045 DS y 406.158 Wii vendidas** en la última semana de 2006. En el mismo periodo **Sony vendió 192.505 PSP y 153.013 PS3,** mientras que se vendieron **37.884 Xbox 360.**

Sin embargo, las compañías ya piensan en el 2007. **Square-Enix ha anunciado el lanzamiento de «Kingdom Hearts II Final Mix +»** para el 29 de marzo. Y Sega, por su parte, podría haber comenzado el desarrollo de **«Ryu Ga Gotoku 3» («Yakuza 3») para las consolas de nueva generación.** Estupendas noticias ¿verdad? ¡Hasta el próximo mes!



EL NINJA RYU HAYABUSA repetirá su última aventura, con una versión «Sigma» para PS3 que contará con gráficos mejorados.

AVENTURA DE ACCIÓN ■ TECMO ■ Lanzamiento: Primavera (Japón) Finales 2007 (España)

SILENCIOSO Y MORTAL

NINJA GAIDEN SIGMA

Un ninja debe utilizar cualquier recurso para eliminar a sus enemigos... incluso el poder de la nueva consola de Sony.

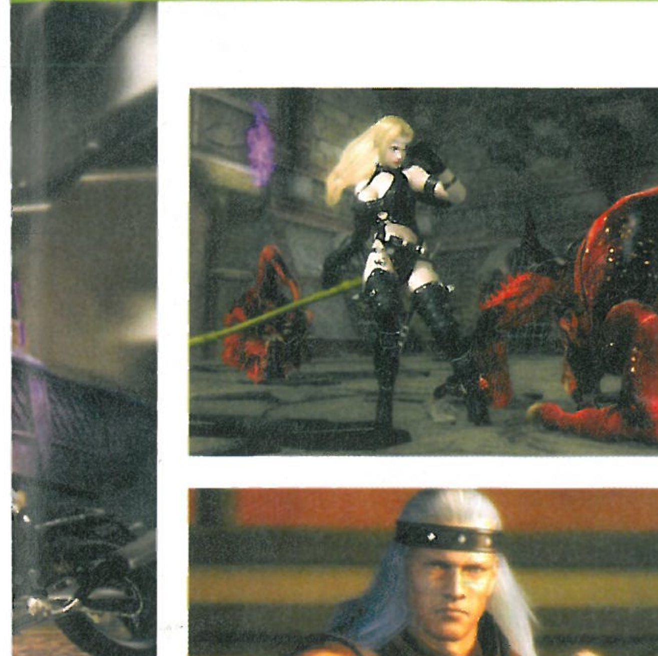


EL JUEGO
La versión definitiva

LA ESPADA DRAGÓN, el símbolo del clan Hayabusa, volverá a entrar en juego en la nueva generación. Después de arrasar en Xbox (en dos versiones diferentes), «Ninja Gaiden» se estrenará en la nueva máquina de Sony con el desarrollo "de siempre" y un apartado técnico mejorado. Bajo una perspectiva en tercera persona, nos enfrentaremos a cientos de enemigos (los más inteligentes que hayáis visto nunca en un juego) armados con nuestra espada y decenas de habilidades ninja, como el salto doble, el uso de shurikens o correr sobre la superficie del agua.







LOS PERSONAJES
Espalda contra espalda

PODREMOS CONTROLAR A RACHEL (uno de los secundarios con más peso del original) durante algunas secuencias del juego. Esta atractiva cazademonios, que irá armada con un martillo de guerra, tenía un papel menor en el juego de Xbox, pero ahora nos servirá para conocer una nueva perspectiva de la historia. Además Rachel podrá ejecutar movimientos especiales y acceder a unos cuantos lugares inalcanzables para Ryu. Por otra parte, el detective Gamov (que nos sigue durante buena parte del juego) y Ayane, la luchadora de «Dead or Alive», van a ganar un mayor protagonismo.





« ESTE "REMAKE" DEL JUEGO DE XBOX CONTARÁ CON NUEVOS PERSONAJES Y UN APARTADO TÉCNICO A LA ALTURA DE LA NUEVA GENERACIÓN DE CONSOLAS »



LOS ESCENARIOS serán versiones mejoradas (y ampliadas) de los que aparecían en el original de Xbox, con nuevos enemigos y jefes de fin de nivel.

LAS NOVEDADES
Otras formas de luchar

ADEMÁS DE INCLUIR ALGUNAS MEJORAS VISUALES, «Sigma» está siendo completamente "reconstruido" para sacarle el máximo partido a PS3. Tanto la cámara como las animaciones se están suavizando y los modelos (con una resolución de 1080p) ganarán en detalle. Además, Ryu tendrá que atravesar nuevos escenarios y dominar armas más complejas, entre las que destaca la katana doble. La aparición de nuevos personajes, y el uso de efectos más sofisticados (estas pantallas sólo están al 20% del desarrollo) le pondrán un broche de oro al nuevo «Ninja Gaiden».

ITAGAKI, LÍDER DEL TEAM NINJA

EL PECULIAR CREADOR DE NINJA GAIDEN, Tomonobu Itagaki, es también el principal responsable de «Tecmo Bowl» (un juego de fútbol) y la saga de lucha «Dead or Alive» (incluidas las versiones «Xtreme Volleyball» para Xbox y Xbox 360).




Mitsurugi

OS ADELANTAMOS LOS JUEGOS DE CARRERAS MÁS POTENTES

CONSOLAS A MÁXIMA VELOCIDAD

El género de la velocidad está a punto de estallar. El salto de generación, las nuevas entregas de sagas consagradas y el comienzo de una nueva temporada automovilística van a provocar una avalancha de lanzamientos que pondrá nuestras máquinas a tope de revoluciones.

¿CUÁL ES TU ESTILO FAVORITO?

- **Simulación:** Gran Turismo HD, Forza 2.
- **Deportivos:** Formula One Championship Ed.
- **Tuning:** NFS Carbono, The Fast & The Furious.
- **Arcade:** Burnout 5, Burnout Dominator, Ridge Racer 7, Excite Trucks, Full Auto 2, Gripshift.
- **Rally:** Colin McRae, Sega Rally, Motorstorm.
- **Carreras Locas:** Diddy Kong Racing.
- **Futurista:** Fatal Inertia.

PLAYSTATION 3

■ **Estilo:** Simulador ■ **Lanzamiento:** Marzo ■ **Compañía:** Sony

GRAN TURISMO HD

Velocidad en alta definición

→ **SÓLO ESTARÁ DISPONIBLE A TRAVÉS DE INTERNET** y de forma gratuita. Esta es la manera en que Polyphony Digital, los creadores de «Gran Turismo» nos van a amenizar la espera hasta que llegue «GT5». Cualquier usuario de PS3 podrá descargarse, desde PlayStation Store, una demo de más de 600 megas en la que podremos disfrutar de la conducción más realista a bordo de los vehículos más detallados que podáis imaginar.

Por el momento, este pequeño adelanto nos permitirá pilotar un total de 10 coches (desde los Toyota o Mitsubishi hasta un Ferrari) que han sido "rescatados" de «Gran Turismo 4» y mejorados hasta alcanzar la máxima resolución posible.

→ **TENDRÁ DIFERENTES MODOS DE JUEGO:** contrarreloj, carreras de derrape y ranking online. Y, como el original, nos permitirá modificar los parámetros básicos de cada vehículo, desde el cambio de marchas al control de tracción. Además, podremos realizar sucesivas actualizaciones a través del servicio online.





EL REALISMO propio de la saga alcanzará un nivel superior gracias a los gráficos en HD.



LOS DIEZ COCHES disponibles abarcarán utilitarios, coches de rally y deportivos.



EL MODO DERRAPE es una novedad en la saga, y valora nuestra velocidad y estilo de conducción.

PLAYSTATION 2

■ Estilo: Arcade ■ Lanzamiento: Abril ■ Compañía: EA

BURNOUT DOMINATOR

Conducción de infarto

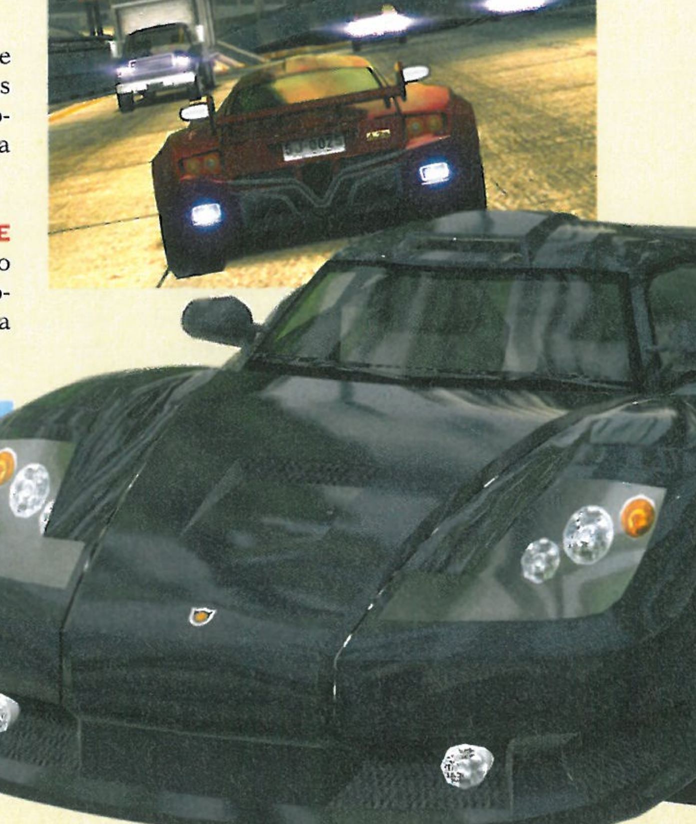
→LAS CARRERAS MÁS SALVAJES por las calles de la ciudad son la seña de identidad de la saga «Burnout». Por eso, la serie quiere despedirse de PS2 con un regreso a los orígenes: velocidad al límite, accidentes imposibles y un apartado visual que nos dejará con la boca abierta.

Una vez más, nos embarcaremos en una competición que nos llevará alrededor del mundo, compitiendo contra los pilotos más agresivos y "descerebrados". El control de los coches será puramente arcade (nada de frenar en las curvas) y se nos recompensará por las maniobras peligrosas, como conducir en dirección contraria o hacer que un rival se estrelle.

→TAMBIÉN HABRÁ UN MODO ONLINE y diversos minijuegos, en los que nuestro objetivo consistirá en provocar los mayores accidentes posibles o atravesar una autopista en plena hora punta. HC


LOS COCHES no serán modelos reales, pero de todas formas sí que estarán muy detallados.


LOS CHOQUES, repetidos a cámara lenta, serán alucinantes.



XBOX 360

■ Estilo: Simulador ■ Lanzamiento: Verano ■ Compañía: Microsoft

FORZA MOTORSPORT 2

Coches con personalidad



→MÁS DE 300 VEHÍCULOS REALES SE DARÁN CITA en la segunda entrega de este simulador, que se ha retrasado hasta el próximo verano para mejorar aún más su nivel de realismo. Además de competir en los principales circuitos del mundo (tanto pistas deportivas como urbanas), el nuevo «Forza Motorsport» nos permitirá modificar nuestros coches con piezas exclusivas de las principales marcas del mundo del tuning. Así, cuando llegue el momento de medirnos por Internet a corredores de todo el planeta, podremos presumir ante ellos con nuestro "buga" personalizado.

→LOS COCHES SUFRIRÁN DAÑOS EN TIEMPO REAL y también pondrán a prueba nuestras dotes como conductores gracias a una física muy realista en curvas y colisiones. Su aspecto, que aprovechará un nuevo motor gráfico, dejará encantados a todos los fans de la velocidad. HC



EL CONTROL de todos los vehículos será muy diferente, como en las competiciones reales.



LA PERSONALIZACIÓN de los coches será total: tanto el motor como su aspecto externo.



PODREMOS PARTICIPAR EN UN RANKING con pilotos de todo el mundo a través del servicio de Xbox Live.

PLAYSTATION 3

■ **Estilo:** Deportivo ■ **Lanzamiento:** Marzo ■ **Compañía:** Sony

FORMULA ONE

Tras los pasos de Alonso

LA ÚLTIMA TEMPORADA DEL CAMPEONATO DEL MUNDO DE F-1 estuvo llena de momentos emocionantes (empezando por el triunfo "in extremis" de Alonso). Por eso no se nos ocurre mejor estreno de esta saga en la nueva generación que con una entrega que reúna los coches, pilotos y circuitos de la temporada pasada.

La conducción será muy exigente, como corresponde a todo buen simulador, aunque tendremos a nuestra disposición una serie de ayudas para que todo el mundo pueda disfrutar de este título tan prometedor. La gran novedad será que podremos controlar nuestro monoplaza con sólo mover el mando Sixaxis de PS3.

EL APARTADO TÉCNICO no sólo va a dejarnos impresionados con la construcción de los monoplazas (tan reales que os parecerá estar viendo la televisión), sino que destacará por lo detallado de los circuitos y los nuevos efectos climáticos. Además, «Formula One Championship Edition» tendrá un completísimo modo online y conectividad con PSP. HC





LOS EFECTOS DE LLUVIA Y SOL serán los más realistas que hayáis visto en una consola.



TODOS LOS PILOTOS y escuderías de la temporada 2006 aparecerán en el juego.



PODREMOS CORRER contra otros jugadores que se conecten a través de Internet con PlayStation 3.

PS3 - XBOX 360

Estilo: **Rally** Lanzamiento: **Mayo** Compañía: **Codemasters**

COLIN McRAE DIRT

Un clásico todoterreno

EL MÍTICO CAMPEÓN DE RALLIES ESCOCÉS continúa prestando su nombre a esta saga de conducción, que se caracteriza por su cuidada física. Todas las competiciones que podáis imaginar, divididas en 12 categorías diferentes, estarán reflejadas en el juego, el sexto de esta saga.

Los más de 40 vehículos disponibles, que incluirán el nuevo prototipo R4 de McRae, tendrán un comportamiento natural gracias a un nuevo motor gráfico llamado Neon, que ha sido desarrollado por más de 30 técnicos durante 18 meses.

ADEMÁS, LA INCLUSIÓN DE RALLIES TIPO DAKAR y vehículos especiales (desde buggies a coches clásicos) convertirá esta entrega en la más accesible de todos los «Colin». Y en lo que respecta al apartado visual, será mejor que os preparéis para unos efectos de partículas y daños en tiempo real que quitarán el hipo.





LA FÍSICA DE LOS COCHES mejorará gracias al uso de un nuevo motor llamado Neon.



HABRÁ COMPETICIONES de diferentes tipos, desde tramos cronometrados al rally Dakar.



LOS VEHÍCULOS DISPONIBLES incluirán coches oficiales, prototipos y clásicos, como el Lancia Stratos.

→ PLAYSTATION 3

■ Estilo: Tuning ■ Lanzamiento: Marzo ■ Compañía: EA

NEED FOR SPEED CARBONO

Velocidad en el abismo

→ **TRAS SU ESTRENO EN PS2, XBOX 360 Y Wii,** las bandas de corredores de «NFS Carbono» seguirán peleando en PS3 por el control de Palmont City. Nosotros podremos conducir libremente por la ciudad, retando a otros pilotos o superando pruebas de derrape o velocidad punta hasta que llamemos la atención de alguno de los líderes locales. Entonces tendremos que jugarnos el pellejo corriendo contra ellos en unas competiciones nocturnas que se desarrollarán por unas estrechas (y sinuosas) carreteras de montaña.

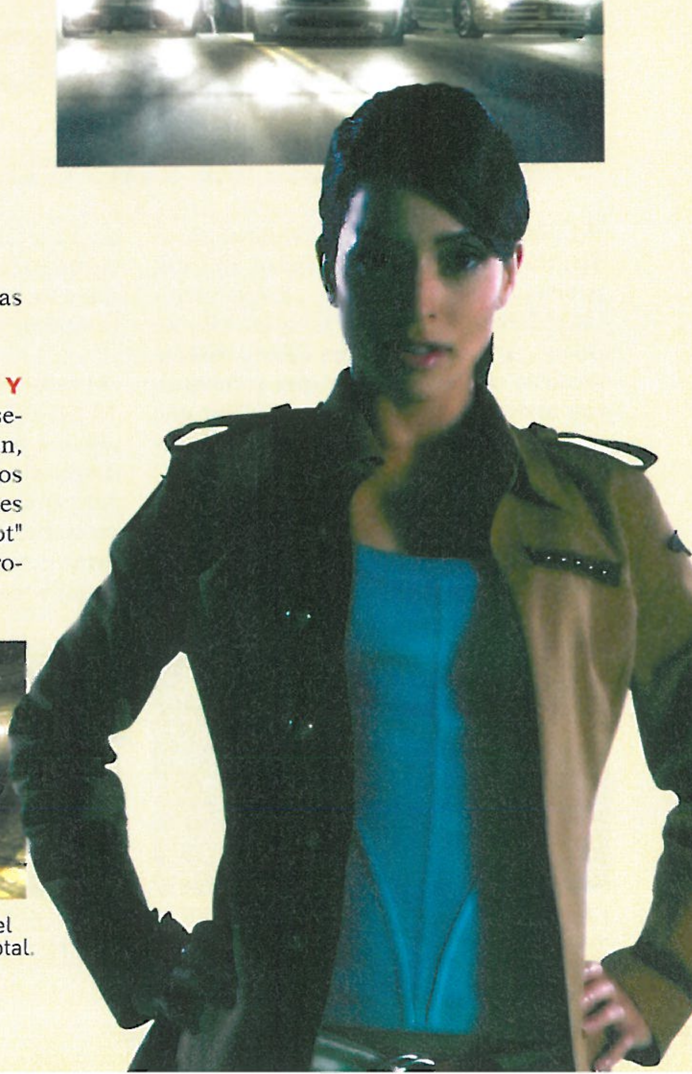
→ **LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD Y EL ENORME DETALLE** de los coches serán los puntos fuertes de esta versión, que además contará con nuevos modos multijugador. Para modificar los coches contaremos con el sistema "autosculpt" que nos permitirá diseñar nuestras propias piezas con un sencillo menú. HC



LAS CARRERAS DEL CAÑÓN decidirán qué banda es dueña de la ciudad de Palmont.



PODREMOS MODIFICAR LOS COCHES con el sistema "autosculpt", que nos da libertad total.



Wii



■ Estilo: Arcade ■ Lanzamiento: Febrero ■ Compañía: Nintendo

EXCITE TRUCK

Diversión en la carretera

→**LLEGAR EN PRIMER LUGAR NO SERÁ SUFICIENTE** para convertirnos en campeones de «Excite Truck». Estas carreras todoterreno, herederas de los «Excite Bike» que aparecieron en NES y N64, se ganarán con saltos, derrapes y choques con nuestros rivales, unas maniobras que multiplicarán nuestra velocidad y nos ofrecerán ventajas especiales.

El sistema de control, el elemento más innovador del juego, será igual para los 20 vehículos disponibles. Mientras utilizamos los botones del mando de Wii para acelerar, la conducción se realizará moviéndolo de derecha a izquierda, como si fuera un volante. ¡Incluso lo usaremos para equilibrarnos en mitad de los saltos!

→**PODREMOS EMPLEAR UNA TARJETA DE MEMORIA SD** para cargar nuestra música preferida en MP3 y escucharla después como si fuera la banda sonora del juego. Además, «Excite Truck» nos permitirá personalizar nuestras camionetas con diseños propios y competir, a pantalla partida, contra un amigo.



EN EL AIRE también podremos equilibrar nuestro todoterreno y realizar espectaculares piruetas.



LA CONDUCCIÓN se realizará moviendo el mando como si fuera un volante de verdad.



LOS CHOQUES y las maniobras arriesgadas nos servirán para conseguir ventajas extra.



PLAYSTATION 3

Estilo: Arcade **Lanzamiento:** Marzo **Compañía:** Namco

RIDGE RACER 7

Quemando neumáticos

NO PODÍA FALTAR EN EL ESTRENO DE PLAYSTATION 3 la última entrega de «Ridge Racer». Esta saga, que ya acompañó a PSone, PS2 y PSP en sus respectivos lanzamientos, continuará en la nueva generación apoyándose sobre sus dos grandes bazas: un estilo de conducción muy arcade, basado en los derrapes, y un apartado gráfico que consigue explotar las prestaciones de cada consola.

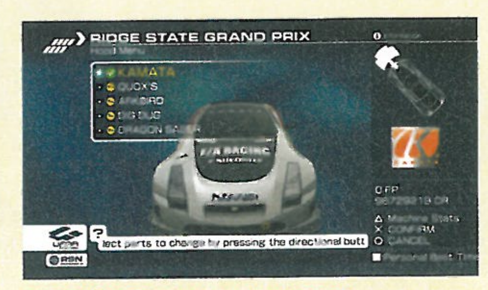
El séptimo «Ridge Racer» podrá presumir de números: más de 160 carreras en el modo historia, 44 circuitos diferentes (todos ellos ficticios) y casi 400.000 combinaciones diferentes para retocar el aspecto de nuestros bólidos, completarán el título más profundo de toda la saga.

EL MODO ONLINE nos permitirá competir utilizando los coches que hayamos modificado en nuestra consola en carreras para un máximo de 14 jugadores simultáneos. Además, también incluirá un ranking mundial y un completo sistema de descargas, para aumentar el garaje y los circuitos disponibles. HC





LOS DERRAPES subirán nuestro indicador de óxido nitroso, que multiplica la velocidad.



TAMBIÉN PODREMOS "TUNEAR" los vehículos con las piezas que ganemos en cada carrera.



LOS 40 COCHES DISPONIBLES lucirán un espectacular diseño, aunque no serán prototipos de marcas reales.

PLAYSTATION 3

■ Estilo: Rally ■ Lanzamiento: Marzo ■ Compañía: Sony

MOTORSTORM

Una competición salvaje

LAS PISTAS DESÉRTICAS DE MONUMENT VALLEY servirán como inspiración a un "racer" exclusivo de PS3, en el que las maniobras más peligrosas estarán a la orden del día. Nosotros podremos pilotar cualquier vehículo que se os ocurra: motos, quads, buggies, coches y camiones, con los que tendremos que empujar a nuestros rivales fuera de la pista para asegurarnos una buena clasificación.

Los circuitos, que estarán llenos de trampas y caminos alternativos, se irán modificando en tiempo real. Esto significa que los accidentes y los saltos de una vuelta tendrán consecuencias en la siguiente. Además, no hace falta que insistamos en los espectaculares efectos que acompañarán a todas estas maniobras.

LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL también aprovechará la potencia de PS3. Nuestros rivales serán capaces de tomar el camino más apropiado, tendernos trampas y en embestirnos para adelantar. La presencia de modos multijugador en la versión final aún no está confirmada.





LA VELOCIDAD será elevada y muy suave, ya que el juego correrá a a 30 FPS constantes.



ENTRE LOS VEHÍCULOS del juego vamos a encontrarnos motos, coches 4X4 y camiones.



TODO ESTARÁ PERMITIDO durante las carreras, con tal de hacer que nuestros rivales se salgan de la pista.



EL APARTADO GRÁFICO y la cantidad de circuitos disponibles en la ciudad de Paradise serán los principales beneficiados del salto de «Burnout» a la nueva generación.





PS3 - XBOX 360

Estilo: Arcade
Lanzamiento: Mayo **Compañía:** EA

BURNOUT 5

Accidentes de nueva generación

→**LA COMPETICIÓN MÁS ARRIESGADA** también ha encontrado un hueco en las nuevas consolas de Sony y Microsoft. Y para celebrar este salto, vamos a asistir a una completa reinvención de la serie. El juego se desarrollará en la ciudad ficticia de Paradise, en la que encontraremos todo tipo de circuitos, desde autopistas a estrechas carreteras de montaña, por los que poner a prueba nuestra habilidad como conductores.

→**EL ESTILO DE CONDUCCIÓN ESTARÁ BASADO EN EL RIESGO.** Cuanto más peligrosa sea nuestra forma de pilotar, más óxido nitroso iremos acumulando. Pero tampoco conviene que os dejéis llevar por el entusiasmo, porque un volantazo en un mal momento puede convertir nuestro coche en chatarra. Este planteamiento se completará, como en otros capítulos de la saga, con un gran multijugador y varios minijuegos. HC

PS3 - XBOX 360

Estilo: Rally
Lanzamiento: Marzo **Compañía:** Sega

SEGA RALLY

Velocidad en tierra batida

→**MÁS DE DIEZ AÑOS DESPUÉS DE SU ESTRENO EN LOS SALONES RECREATIVOS,** los motores de «Sega Rally» volverán a rugir en PS3 y Xbox 360. El estilo arcade de las primeras entregas (que consistían en atravesar checkpoints antes de que se nos agotase el tiempo) se mantendrá en esta ocasión, pero con intensas novedades, especialmente en lo que se refiere a la física, gracias al sistema dinámico de daños sobre la carrocería de nuestro coche y a los cambios que irán apareciendo, en tiempo real, en los circuitos.

→**A MODO DE EXTRA PODREMOS ENCONTRAR EL ORIGINAL DE 1995,** junto a otras muchas sorpresas, como coches clásicos y algunos circuitos especiales. Y para rematarlo todo, también podremos disfrutar de unos cuantos modos multijugador, tanto a pantalla partida como a través de Internet. HC



EL ESTILO ARCADE de los anteriores de «Sega Rally» se mantendrá, aunque los coches se comportarán de un modo más realista y las pistas estarán mucho más detalladas.





PSP

BURNOUT DOMINATOR

Estilo: Arcade ■ Lanz.: Abril ■ Compañía: EA

TAMBIÉN EN LA PORTÁTIL DE SONY podremos disfrutar de estas carreras, en las que tendremos que pisar el acelerador a fondo y realizar los adelantamientos más arriesgados. Los minijuegos (que consistirán en provocar aparatosos accidentes de tráfico) y los modos multijugador le pondrán la guinda a la última entrega de esta estupenda saga.



NINTENDO DS

DIDDY KONG RACING

Estilo: Carreras locas
Lanz.: Verano
Compañía: Nintendo

AUNQUE SÓLO SEA UN GORILA, a Diddy Kong, el sobrino de Donkey, le encanta la velocidad. En esta secuela del juego de N64 pilotaremos nuestros vehículos por unos escenarios inspirados en la saga «Donkey Kong Country», mientras nos disparamos con los objetos más variados.





PS3 - XBOX 360

FATAL INERTIA

Estilo: Futurista ■ Lanz.: Marzo ■ Comp.: Koei

LAS CARRERAS DEL PRÓXIMO SIGLO combinarán la máxima velocidad (a bordo de unos deslizadores que podremos personalizar) con los disparos y el uso de tácticas sucias. Decenas de circuitos, situados en cinco localizaciones diferentes, nos esperan para que demostremos quién es el más rápido, contra la máquina o en un emocionante multijugador.



PS3 - PSP

FULL AUTO 2

Estilo: Arcade ■ Lanz.: Marzo ■ Compañía: Sega

25 VEHÍCULOS ARMADOS "HASTA LAS RUEDAS" tendrán que convertir a sus oponentes en chatarra para hacerse con el control de Staunton City. Esta secuela del juego que apareció hace un año en Xbox 360 contará con una veintena de pistas, ambientadas en diferentes zonas de la ciudad, que podremos reducir a escombros a golpe de misil.



PLAYSTATION 3

GRIPSHIFT

Estilo: Arcade ■ Lanz.: Marzo ■ Compañía: Sony

CADA CARRERA SERÁ EN UN PUZLE en este título, que sólo podrá conseguirse a través del servicio online de Sony. Además de alcanzar la meta en primer lugar, nuestro objetivo consistirá en calcular milimétricamente cada salto (velocidad y trayectoria) para no despeñarnos por los límites de unos circuitos enrevesados y llenos de trampas. ¡No será nada fácil!



PS2 - PSP

THE FAST & THE FURIOUS

Estilo: Tuning ■ Lanz.: Marzo ■ Compañía: EA

BASADO EN LA PELÍCULA que se estrenó hace poco más de un año, nos llega este juego de tuning, protagonizado por un joven americano que acaba de instalarse en Tokio. Además de participar en las clásicas carreras nocturnas, deberemos inscribirnos en el torneo de derrapes (por carreteras de montaña) y conseguir una reputación entre la yakuza.



¡Y HAY MÁS JUEGOS DE VELOCIDAD POR VENIR!

No hemos querido olvidarnos de ninguno de estos grandes juegos, que ya se han anunciado, pero de los que aún no se han publicado pantallas o no se han confirmado más que unos pocos detalles. En esta lista os presentamos alguno de estos títulos imprescindibles, que ningún fan del género debería perder de vista:

GRAN TURISMO 5 (PS3) será una entrega realizada partiendo desde cero, para aprovechar la potencia de la nueva máquina.

MOTO GP llegará a Xbox 360 de mano de THQ, y a las consolas de Sony (PS3 y PSP) programado por Bandai-Namco.

PROJECT GOTHAM 4 (XBOX 360) nos permitirá pilotar los coches más potentes del mundo por varias ciudades reales.

JUICED 2 (PS3, XBOX 360, PS2, PSP, DS) nos sumergirá de lleno en el mundo del tuning y las carreras urbanas.

GT4 MOBILE (PSP) será la edición portátil del mejor simulador de velocidad de PS2.

y llegará a nuestras consolas después del juego de PS3.

SUPERBIKES 2007 (PS2) trasladará a nuestra consola toda la emoción del campeonato oficial de esta categoría.


Super Bikes 2007

A LA VENTA EL 23 DE FEBRERO

FINAL FANTASY® XII

DESAFÍA A UN IMPERIO. LIBERA UNA NACIÓN. CAMBIA EL MUNDO.

"EL CAPÍTULO MÁS REVOLUCIONARIO Y ESPERADO DE LA SAGA."
OFICIAL PLAYSTATION 2

"LA ENTREGA MÁS ORIGINAL E INNOVADORA DE LA ÚLTIMA DECADA."
PLAYMANÍA

WWW.FINALFANTASY12.EU.COM



PlayStation 2

SQUARE ENIX



II CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA

si no quieres volver a esto

NO PIRATEES

GANADOR HOBBY CONSOLAS 2006 Francisco Javier Fernández Carretero - BADAJOZ - 29 años

axel springer

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



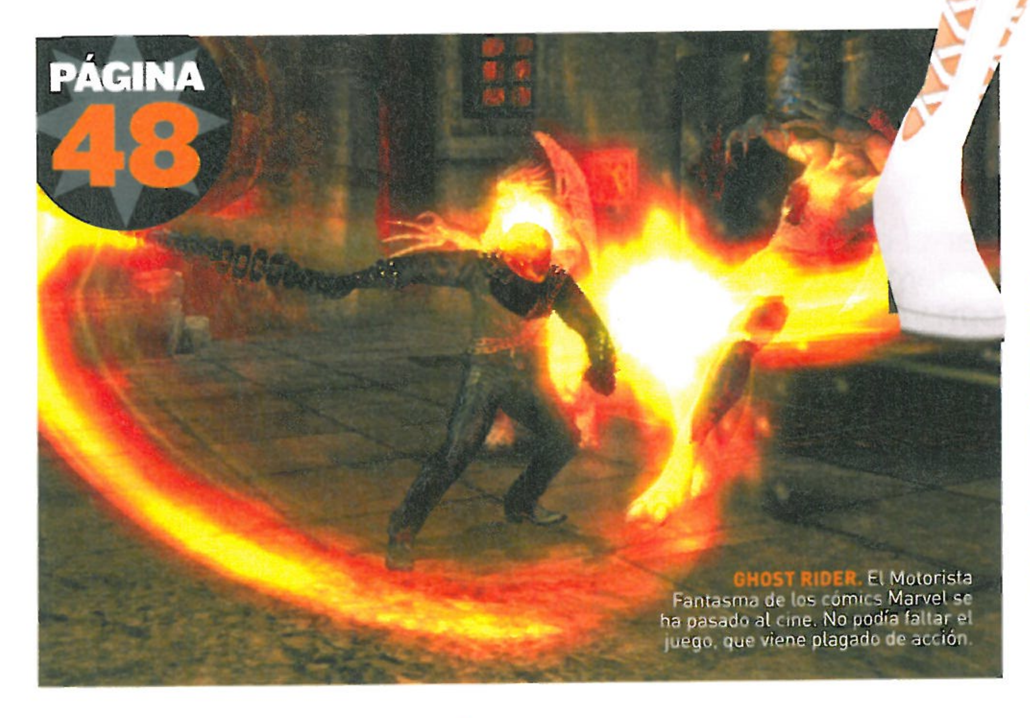
CRACKDOWN quiere revolucionar los juegos tipo «Grand Theft Auto». Su propuesta: controlar a un policía con poderes. En la página siguiente podéis comprobar por qué nos ha llamado tanto la atención.



DANCING STAGE

El juego de baile más popular sigue dando caña con su nueva versión «Supernova». Preparad la alfombrilla y vuestras coreografías. ¡A menearse!





GHOST RIDER. El Motorista Fantasma de los cómics Marvel se ha pasado al cine. No podía faltar el juego, que viene plagado de acción.



PÁGINA 50

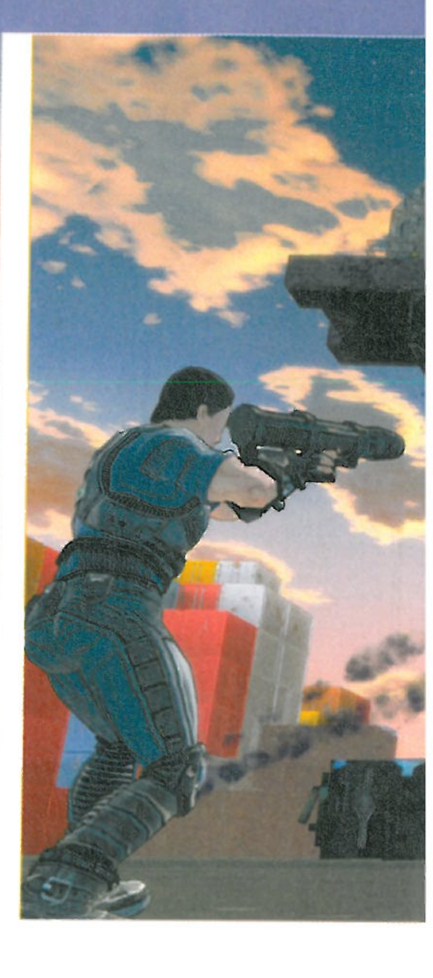
CASTLEVANIA PORTRAIT OF RUIN pretende repetir el éxito de la anterior parte en DS. Drácula, esta vez caerás.

EN ESTE NÚMERO...

A pesar de que no hay muchos lanzamientos en la "parrilla de salida", los que encontraréis en estas páginas prometen dar que hablar en los próximos meses.



PARA GANAR A LAS BANDAS criminales que dominan Pacific City podremos usar cualquier método, por expeditivo que sea.





LAS CLAVES

1 LA CIUDAD tendrá un tamaño enorme y podremos recorrerla libremente para descubrir todos sus secretos.

2 LOS PODERES. Cuanto más nos esforcemos en cada apartado y más exploremos, más efectivos nos volveremos.

3 LA ACCIÓN CONSTANTE. Disparos a mansalva para uno o (mejor aún) dos jugadores. ¡Tener unas armas potentes será fundamental!

Febrero
Microsoft
Acción

CRACKDOWN

Para eliminar el crimen no es suficiente con disponer de un buen arsenal. Si además sois capaces de saltar veinte metros o levantar un coche con vuestras manos, mejor que mejor, ¿no os parece?

LOS DELINCUENTES TIENEN EL PODER en Pacific City, una urbe ficticia de corte futurista. Tres bandas mafiosas "cortan el bacalao" y nuestro papel como superpolicías de una agencia que lucha contra el crimen será pararles los pies. Nuestro personaje será un héroe anónimo (podremos elegir su aspecto antes de iniciar cada partida) y tendremos que recorrer libremente la gigantesca ciudad para encontrar a los diferentes líderes de cada banda y así darles su merecido.

En nuestro camino nos encontraremos con miembros de esas mafias que intentarán acabar con nosotros a tiros o con sus vehículos; "no problemo". Por un lado, podremos usar cualquier coche que veamos para desplazarnos, desde utilitarios a vehículos todoterreno y, por otro, también tendremos una serie de poderes que podremos ir desarrollando.

TENDREMOS HABILIDADES DE CINCO CATEGORÍAS (armas, conducción, salto, fuerza y manejo de explosivos), y para mejorar cada atributo tendremos que "entrenarlo". Cuanto más disparemos, más precisión ganaremos con las armas, y cuanto más conduzcamos, por ejemplo, mejores seremos al volante de cualquier vehículo. En el caso de los saltos, tendremos que encontrar unos orbes que estarán dispersos por la ciudad. De este modo aumentaremos nuestra "zancada" y seremos capaces de pegar pasmosos saltos entre un edificio y otro. Otros orbes azulados servirán para dar un impulso a las demás habilidades.

Al avanzar nos volveremos más poderosos, hasta el punto de que nuestro aspecto también será más agresivo. La mejora de la fuerza servirá para que lancemos cualquier objeto a los enemigos (incluso los cuerpos de sus compañeros caídos). Al principio sólo cogeremos elementos pequeños, ¡pero al mejorar podremos lanzar incluso coches! Por supuesto, también tendremos un arsenal que abarcará ametralladoras, escopetas o lanzacohetes. Además, nuestra energía se recuperará automáticamente si descansamos lejos de las balas un tiempo.



¡OJO AL DATO!

Podéis probarlo antes de comprarlo... HAY UNA DEMO EN EL BAZAR XBOX
El juego estará a la venta a partir del 23 de febrero, pero desde el 18 de enero ya tenéis una demo en el bazar Xbox Live para que os hagáis una idea de su calidad.

Experiencia con los clásicos... REAL TIME WORLDS HA CREADO EL JUEGO
Este grupo está capitaneado por David Jones. Cuando trabajaba en el grupo DMA creó titulazos como «Lemmings» o el primer «Grand Theft Auto» para PlayStation.



Grand Theft Auto (1997).



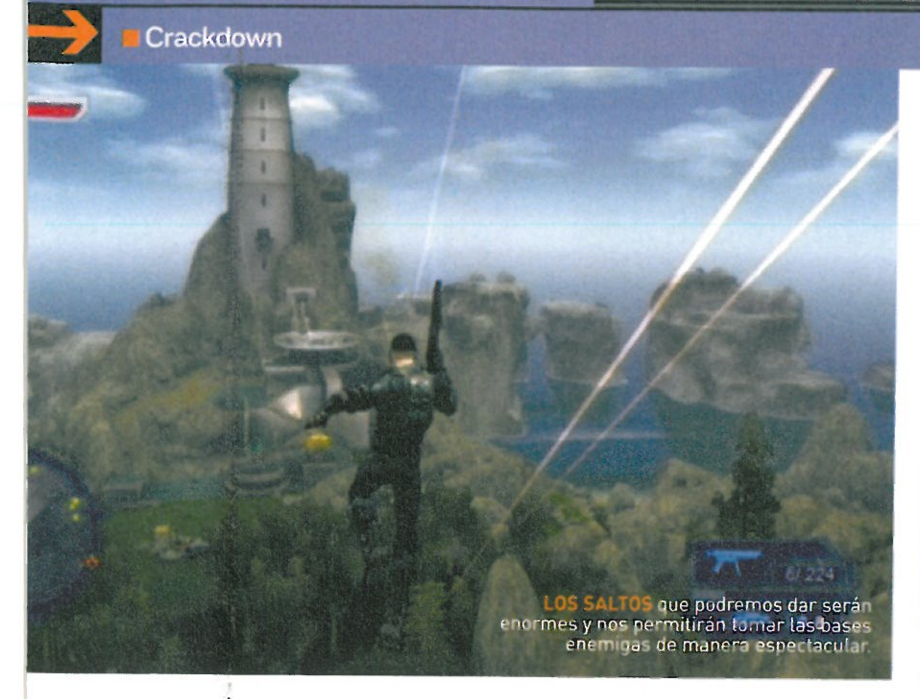


AGENTE

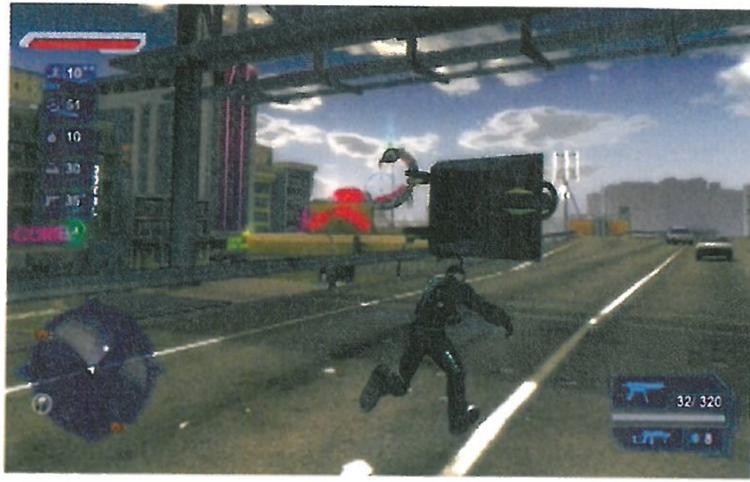
UNA ESPECIE DE SUPERPOLICÍA ANÓNIMO será el personaje al que controlemos. Podremos elegir su aspecto entre varios modelos, pero sus características dependerán únicamente de cómo juguemos.



LA CIUDAD ESTARÁ ATESTADA DE DETALLES. Los transeúntes poblarán el enorme mapeado mezclados con los miembros de las bandas, que se volverán agresivos al vernos.



LOS SALTOS que podremos dar serán enormes y nos permitirán tomar las bases enemigas de manera espectacular.



PODREMOS LANZAR CUALQUIER OBJETO si tenemos suficiente fuerza. Al principio sólo podremos con cajas o carretillas, pero pronto seremos más contundentes.

LA VIDA EN CEL-SHADING

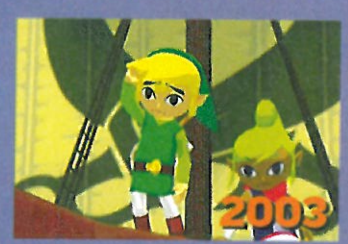
Aunque aún hoy parezca una técnica novedosa, ya han pasado muchos años desde que apareciera el primer juego con gráficos con el famoso estilo cel-shading. Esta técnica da un aspecto de dibujos animados a los objetos, mediante el uso de colores planos y perfiles gruesos en cada figura poligonal. Aquí tenéis algunos de los títulos que lo han usado.



JET SET RADIO (DREAMCAST) Fue el primero en usarlos y supuso una experiencia de lo más novedosa. Teníamos que hacer graffittis y huir de la poli en plena ciudad japonesa.



AUTO MODELLISTA (PS2, GC, XB) ¿Un simulador de conducción exigente, pero con coches de dibujos? ¿Y por qué no? Fue un "experimento" por parte de Capcom.



ZELDA WIND WAKER (GC) Llevó el efecto al extremo y mostró un Link que parecía estar vivo gracias a sus cuidadas animaciones. Este cambio en la saga dio bastante que hablar.



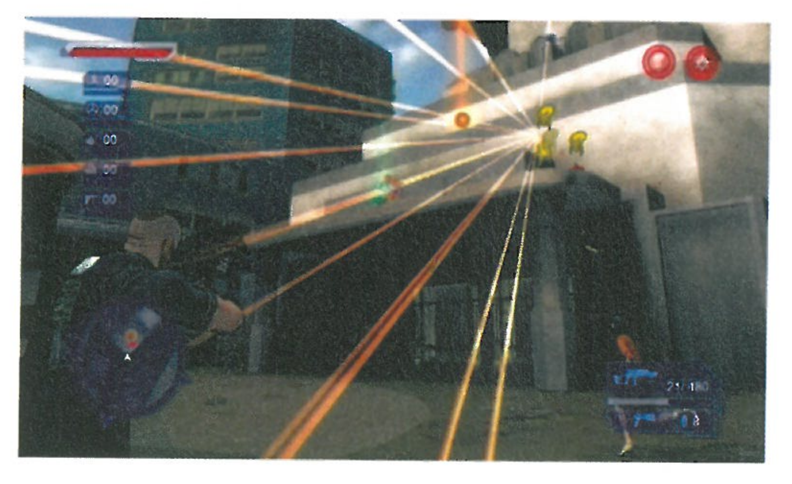
XIII (PS2, GC, XB) Era un "shooter" subjetivo basado en un cómic belga del mismo nombre. También usaba viñetas y onomatopeyas en sus gráficos para reforzar el "look".



KILLER 7 (PS2, GC) Mezcló el cel-shading con un arriesgado diseño minimalista. Era una aventura psicodélica en la que controlábamos un asesino con 7 personalidades.



DRAGON QUEST (PS2) Gracias el aspecto de dibujos y a los diseños de Akira Toriyama parecíamos estar en un manga. Ha sido uno de los RPG más exitosos del año pasado.



Pero no creáis que superar cada zona será sencillo: los enemigos llegarán por decenas al intentar vencer a los jefes y estos últimos irán armados hasta los dientes. Al vencer a los seis "mandamases" de cada banda pasaremos a luchar contra la siguiente.

➔ LA CIUDAD TENDRÁ VIDA PROPIA y en ella encontraremos transeúntes, delincuentes y policías dispuestos a ayudarnos en las redadas... o a eliminarnos si causamos mucho caos. También podremos buscar misiones secundarias de conducción o de saltos que mejorarán nuestros atributos. Otras zonas útiles serán los escondites enemigos, que podremos "conquistar" para usar como base. Todos los puntos clave estarán señalados en un minimapa.

«Crackdown» también tendrá un modo multijugador que será una genial innovación dentro del género: nos dará la posibilidad de juntarnos con un colega para acabar con los chicos malos, ya sea a través de Internet o por conexión local de dos consolas. Sin embargo, también podremos separarnos y atacarnos, de forma que al final elegiremos entre ayudar al otro jugador o simplemente fastidiarle ¡Imaginaos el juego que puede dar esta opción!

El apartado técnico también estará muy cuidado. Todo el juego tendrá un elegante diseño en cel-shading, que según los programadores servirá para dar sensación de novela gráfica, e incluirá más de cien canciones licenciadas. ¿No estáis deseando que toda esta acción corra por los circuitos de vuestra Xbox 360?

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

Estad muy atentos a este título, porque su libertad de exploración, los poderes y el modo multijugador pueden dar pie a uno de los juegos de acción más divertidos del momento en Xbox 360.



★ VIVE LA LEYENDA ★

ERA UN CHICO DURO
DE UN BARRIO AÚN MÁS DURO.
PERO ROCKY BALBOA NO PERMITIÓ
QUE ESO LE PARASE.

AHORA ES TU OPORTUNIDAD DE VIVIR
LA GLORIOSA HISTORIA DEL BOXEADOR
MÁS GRANDE DE TODOS LOS TIEMPOS.

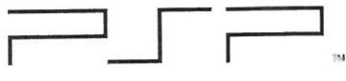
NOQUEA A TUS RIVALES EN LEGENDARIOS CUADRILÁTEROS, DESDE MOSCÚ A LAS VEGAS.

PONTE EN LOS GUANTES DE TODOS LOS BOXEADORES DE LA SAGA COMPLETA DE ROCKY.

ROCKY BALBOA













JOHNY BLAZE VENDIÓ SU ALMA y terminó convertido en una calavera andante con muy malas pulgas. Ahora tendrá que "liberar tensiones" contra decenas de demonios.

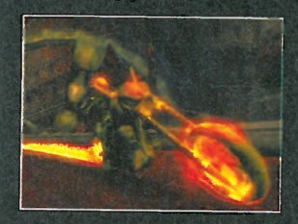


LAS CLAVES

1 LA CADENA QUE USA EL MOTORISTA para luchar contra cientos de demonios y fantasmas no dejará títere con cabeza



2 LOS NIVELES EN MOTO, que aportarán variedad al juego con un desarrollo que combina velocidad y peleas



3 LAS ALMAS DE LOS ENEMIGOS, que nos servirán para comprar en la tienda nuevos y más potentes combos



Febrero
2K Games
Acción

GHOST RIDER

En este juego vais a tener que hacer el "calavera" contra cientos de demonios en incesantes combates, a pie o sobre dos ruedas.

SEGURO QUE SI UN DEMONIO OS POSEYERA y os convirtieseis en un esqueleto con la cabeza en llamas no estaríais de muy buen humor. Pues eso es lo que le pasará al motorista de acrobacias Johny Blaze en este juego, que seguirá el guión de la película del mismo nombre. ¿Su objetivo? Salvar el mundo y, de paso, a la chica guapa de turno.

El sistema de juego recordará a «Devil May Cry», con niveles en los que habrá que acabar con cientos de demonios y fantasmas a base de combos, ya sea con los puños o con una temible cadena. A medida que vayamos sesgando almas, llenaremos unos medidores que nos permitirán disparar una escopeta, entrar en un estado de furia o lanzar un devastador ataque que acabará con todo bicho viviente en pantalla.

TAMBIÉN HABRÁ FASES SOBRE DOS RUEDAS, en las que el Motorista Fantasma hará honor a su nombre y pilotará una fantasmagórica motocicleta. Serán unos niveles de velocidad que introducirán elementos "plataformeros" como saltar o agacharse para evitar obstáculos, al tiempo que tendremos que pelear y disparar contra más enemigos. Todo un soplo de aire fresco para la jugabilidad. Finalmente, esta acción constante estará coronada por un sistema de mejora del protagonista: al acabar con los enemigos, liberarán almas con las que podremos potenciar a nuestro "motero", comprando nuevos combos y poderes.

«Ghost Rider» se acerca con su moto. Si creíais que los atascos en la autopista eran un infierno, esperad a ver este juego...

PRIMERA IMPRESIÓN
Acostumbrados a juegos mediocres de películas, este combina un desarrollo ameno y una buena realización técnica.



■ ESTE JUEGO SEGUIRÁ EL GUIÓN DE LA PELÍCULA Y APORTARÁ VARIEDAD A UN GÉNERO TAN TRILLADO COMO ES LA ACCIÓN ■

¡OJO AL DATO!

Adaptada a la portátil...
PSP RECIBIRÁ SU PROPIA ADAPTACIÓN DEL JUEGO
Será una versión similar, pero con nuevos niveles, jefes finales y una jugabilidad adaptada a la portátil. Lo mejor de todo será su modo multijugador vía wi-fi para cuatro jugadores simultáneos.

Disfrutadlo por triplicado...
DEL CÓMIC PASÓ AL CINE, Y AHORA A LA CONSOLA
Está basado en la película homónima que se estrenará el 16 de febrero, que a su vez tiene su origen en un cómic de 1972, que ha vendido más de 45 millones de ejemplares. Nicolas Cage será quien interprete al Motorista Fantasma en la pantalla grande.



El Motorista Fantasma



LOS COMBOS SERÁN MÁS VARIADOS a medida que progresemos en el juego. Por si fuera poco, con algunos enemigos será necesario ser "creativos" con los golpes...



LOS COMBATES EN MOTO serán los momentos más intensos. Además de correr tendréis que disparar a cientos de enemigos o atizarles con vuestra cadena.



LOS ESCENARIOS variarán bastante, pero todos ellos compartirán un aspecto siniestro, tétrico y oscuro.



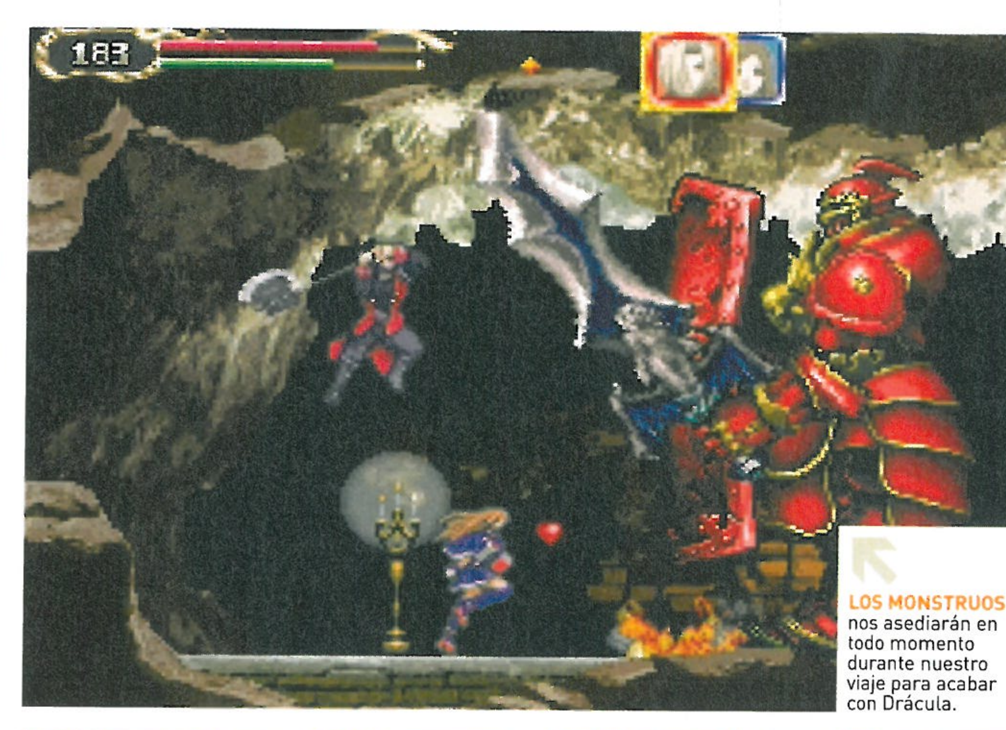
HABRÁ QUE TENER REFLEJOS para salir airoso de las fases de velocidad. ¡No olvidéis agarraros y saltar!



CIERTOS ENEMIGOS SERÁN ENORMES, con lo que resultarán más duros... además de los jefes, claro.



EN LA PANTALLA SUPERIOR podremos consultar el mapa o las características actuales de los héroes.



LOS MONSTRUOS nos asediarán en todo momento durante nuestro viaje para acabar con Drácula.







LAS CLAVES

1 EL "ESTILO CASTLEVANIA": muchos saltos y monstruos, con un aspecto muy grotesco.

2 LA COLABORACIÓN. Cada personaje necesitará al otro para superar ciertos momentos. Tendrán sus especialidades.

Marzo **Konami** **Acción / Plataformas**

CASTLEVANIA PORTRAIT OF RUIN

Drácula ya no sabe qué hacer para tomar un "lingotazo" de sangre. Ahora va a acumular su poder desde dentro de... ¿unos cuadros?

EL SEGUNDO JUEGO DE ESTA SAGA PARA DS nos propondrá enfrentarnos de nuevo al conde Drácula controlando a dos personajes: Johnattan poseerá el único látigo capaz de vencer al vampiro y se especializará en el uso de armas, mientras que Charlotte será una chica con poderes psíquicos y aprenderá varios hechizos. En cualquier momento podremos alternar entre ambos y hasta podrán avanzar a la vez (uno de ellos controlados por la CPU) colaborando para lanzar conjuros, empujar objetos, saltar más alto, etc.

LOS ESCENARIOS SERÁN MÁS MODERNOS que en otros episodios, ya que se ambientarán en 1940. Para ir de uno a otro tendremos que atravesar cuadros, que actuarán a modo de portales dimensionales, y podremos encontrar zonas secretas, mejores ropas y armas nuevas. Y es que el juego tendrá toques roleros: deberemos subir de nivel y equiparnos bien para mejorar nuestras características, ya que nos atacarán decenas de monstruos sedientos de "chicha". ¡Empieza la caza!

PRIMERA IMPRESIÓN
No esperéis muchas novedades en esta saga. Ahora bien, por ahora nos parece muy divertido, variado e incluso espectacular.

NINTENDO DS

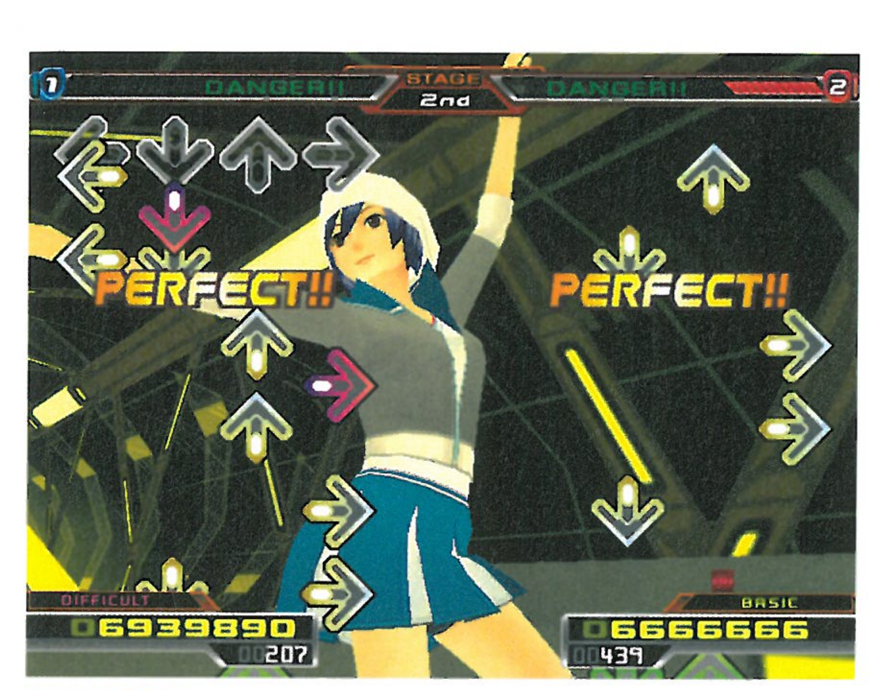
7+

www.pegi.info

STARFOX™ COMMAND

HAY QUE SER MUY ZORRO
PARA PILOTAR ESTA NAVE

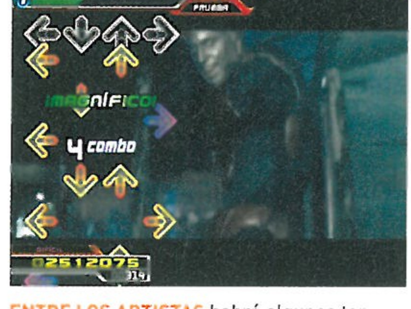




SEGUIR EL RITMO de las flechas que aparecen en pantalla será el sencillo, pero divertidísimo planteamiento del juego. Si fallamos muchas notas seguidas, seremos eliminados del juego.



LOS VÍDEOS MUSICALES de muchos temas se podrán disfrutar mientras jugamos.

ENTRE LOS ARTISTAS habrá algunos tan famosos como Jamiroquai o Chem. Brothers.

LA ALFOMBRILLA será indispensable para disfrutar a tope del juego. Haced hueco en el salón y... ¡a bailar como unos locos!



LAS CLAVES

1 EL ESTILO DE SIEMPRE. Tener un poco de ritmo y reflejos serán los únicos requisitos para jugar.

2 LOS NUEVOS MODOS, que harán la experiencia de juego mucho más completa. ¡Habrá que sudar mucho!

Marzo ■ Konami ■ Baile

DANCING STAGE SUPERNOVA

Seguramente penséis que el cotillón de fin de año moló, pero la mejor fiesta está en casa. ¿Hacen unos bailes con la consola?

EL JUEGO DE BAILE DE MÁS ÉXITO va a regresar a las consolas con la experiencia más completa hasta la fecha. ¿Aún no sabéis de qué va esta serie? ¡Si es divertidísimo! Básicamente, hay que pulsar los botones correspondientes a cada flecha justo cuando su icono se alinee con el de la pantalla, todo al ritmo de distintas canciones. La gracia está en que los botones se pulsan con los pies, pues se encuentran en una alfombrilla de baile que usamos en lugar del pad normal. Si acertamos muchas notas seguidas, logramos más puntos.

→ LAS NOVEDADES DE ESTE EPISODIO no serán moco de pavo. El modo principal se llamará Master Estelar y en él deberemos cumplir decenas de pruebas: superar una puntuación, conocer las notas con poco tiempo, etc. También se incluirá un tutorial, para que los recién llegados aprendan a jugar, y un divertidísimo multijugador. ¡Incluso tendremos un programa de "fitness" para ponernos en forma! Dentro de un mes disfrutaremos moviéndonos con las 50 canciones famosas que tendrá el juego. HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

A pesar de los cambios, no será muy distinto a juegos previos. Es decir: diversión directa desde las primeras partidas.

¿RECUERDAS TU PRIMERA VEZ?

Pon a prueba tus conocimientos sobre estos títulos legendarios de SEGA Mega Drive.

1 2 3 4

5 6 7 8

9 10 11 12

13 14 15 16

17 18 19 20

21 22 23 24

REVIVE LA EXPERIENCIA





27 Clásicos de Mega Drive a precio mini. Contiene juegos arcade extra y entrevistas desbloqueables. YA DISPONIBLE para PSP y PS2.





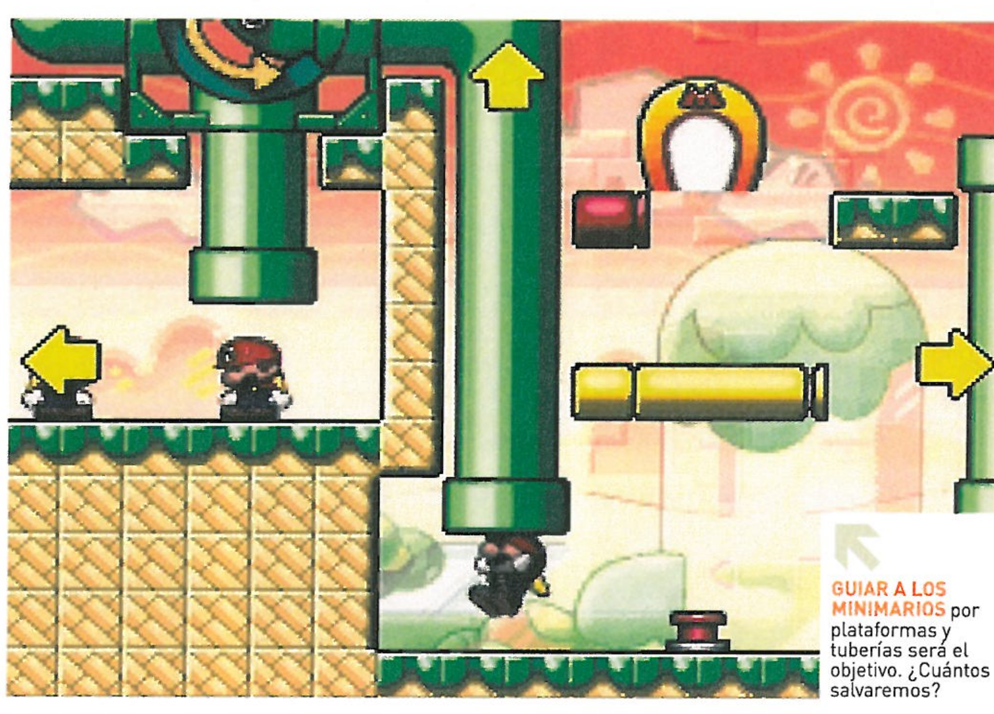
PlayStation 2 PSP™



Respuestas: 1. Virtua Fighter 2 / 2. Comix Zone / 3. Columns / 4. Golden Axe III / 5. Alex Kidd / 6. Bonanza Bros / 7. Golden Axe / 8. Ecco Jr / 9. VectorMan / 10. Kid Chameleon / 11. Sword of Vermilion / 12. Super Thunder Blade / 13. Gain Ground / 14. Decap Attack / 15. Ristar / 16. Phantasy Star II / 17. Phantasy Star IV / 18. Flicky / 19. Phantasy Star III / 20. Ecco 2 / 21. Shinobi III / 22. Sonic The Hedgehog / 23. Altered Beast / 24. Sonic The Hedgehog 2



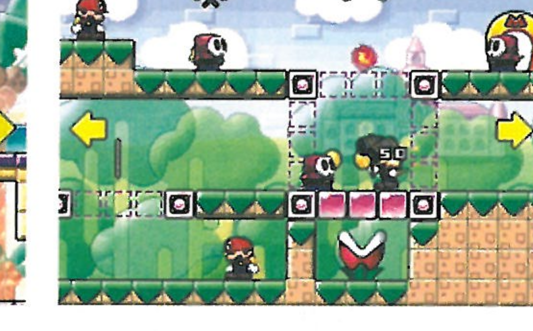
LOS COMBATES CONTRA DONKEY se resolverán a base de cañonazos. Acertarle no será nada sencillo.



GUIAR A LOS MINIMARIOS por plataformas y tuberías será el objetivo. ¿Cuántos salvaremos?









LAS CLAVES

1 EL CONCEPTO. Cada puzle será bastante asequible, pero a la vez la mar de absorbente.

2 VENTAJAS EN DS. La función táctil y la descarga de contenidos a otras consolas harán el juego aún más completo.

Marzo · Nintendo · Puzle

MARIO VS. DONKEY KONG 2

Los dos personajes veteranos de Nintendo volverán a verse las caras. ¿Será Mario más "espabilao" que su colega Donkey Kong?

MARIO HA ABIERTO UN PARQUE DE ATRACCIONES y ha invitado a su amiga Pauline (¿qué pensará Peach de todo esto?). El problema es que Donkey Kong ha vuelto a hacer de las suyas y ha secuestrado a la muchacha. Ahora el fontanero tendrá que usar a sus réplicas de juguete, los Mini Marios, para llegar al final de los 81 niveles del juego y dar caza al pesado de Donkey. La tarea no va a ser nada fácil, porque habrá decenas de fosos, pinchos y enemigos varios esperando dar cuenta del ejército de Marios.

EL SISTEMA DE JUEGO SERÁ SIMILAR al de la primera parte en GBA. En cada fase habrá un número de Mini Marios a los que podremos mover, detener o hacer saltar, y también activaremos interruptores. Combinando habilidades, deberemos llevar al mayor número posible de Marios a la salida, y cada 9 niveles nos las veremos con Donkey. ¡Además, podremos crear nuestros niveles y mandárselos a un colega! HC

PRIMERA IMPRESIÓN

La idea del original seguirá funcionando a la perfección. Con las novedades nos está pareciendo hasta más divertida.

¡DESCUBRE LOS PRÓXIMOS JUEGOS!

EL FUTURO DE FINAL FANTASY

El universo creado por Square-Enix está más de moda que nunca. En este mismo número podéis leer nuestro análisis de «Final Fantasy XII», pero la saga nos guarda muchas emociones para el futuro. A continuación os desvelamos los nuevos capítulos que se están desarrollando para PS3, Wii, PSP y Nintendo DS.



LOS DISTINTOS CAMINOS DE LA SAGA

Aunque todos los juegos de los que os hablamos pertenecen a la misma saga, en realidad el universo «Final Fantasy» se estructura en cinco "familias" diferentes. Son estas:

Compilation of Final Fantasy VII

Parte del «FF VII» original, y se compone de cuatro títulos para distintas plataformas.

- FINAL FANTASY VII ADVENT CHILDREN (DVD)
- FINAL FANTASY VII CRISIS CORE (PSP)
- DIRGE OF CERBERUS* (PS2)
- BEFORE CRISIS** (Móvil)

Final Fantasy XIII Fabula Nova Crystallis

Es el proyecto más importante de la saga, y supondrá su continuación en PS3.

- FINAL FANTASY XIII (PS3)
- FF VERSUS XIII (PS3)
- FF AGITO XIII (Móvil)

Final Fantasy Classics

Esta serie engloba los "remake" de los primeros episodios. El próximo será «FF III».

- FINAL FANTASY III (DS)

Ivalice Alliance

Su nexo de unión es que se desarrollan en el reino de Ivalice, el mismo de «FF XII».

- FINAL FANTASY XII REVENANT WINGS (DS)
- FINAL FANTASY TACTICS (PSP)

Crystal Chronicles

Su origen está en «FF Crystal Chronicles» de GC. En ellos primará el multijugador.

- FINAL FANTASY RING OF FATES (DS)
- FINAL FANTASY CRYSTAL BEARERS (Wii)

* Ya disponible en España ** Disponible sólo en Japón

Compilation of Final Fantasy VII



EL DUELO CON SEPHIROT estaba cantado. Supondrá el clímax de la película y el combate más espectacular.





FFVII: ADVENT CHILDREN

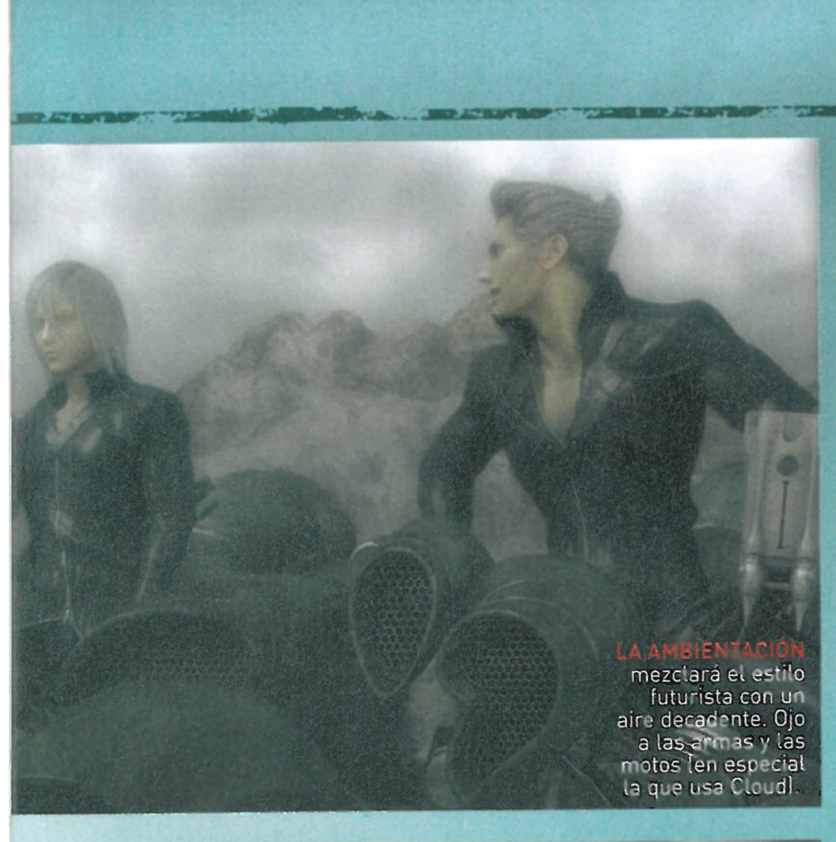
El clásico, como nunca lo viste

DVD - UMD ■ Acción ■ 20 de febrero

→ **EL MEJOR JUEGO DE LA SAGA CONTINÚA SU HISTORIA** en esta esperadísima película de animación, que está a punto de llegar a nuestro país tras múltiples retrasos. El 20 de febrero podremos disfrutarla en una edición especial en DVD que incluirá, además de la película, numerosos extras como datos de producción o un resumen de la historia previa a este capítulo. Unos días antes, el film aparecerá en UMD.

→ **EL ARGUMENTO** volverá a tener a Cloud como protagonista, esta vez con un "look" más adulto que en el juego de PSone. La acción tendrá lugar 2 años después de lo sucedido en el original: Cloud vivirá solo en Midgar, atormentado por la pérdida de Aeris. Un día, Tifa le encarga ayudar al grupo de los Turcos. A partir de aquí, su camino se cruza con el del resto de personajes del juego, incluidos los restos de la corporación Shinra, una enfermedad llamada Geoestigma y, claro, Sephiroth. Lo mejor serán los brutales combates y la conclusión de la historia, que hará saltar las lágrimas de los fans.





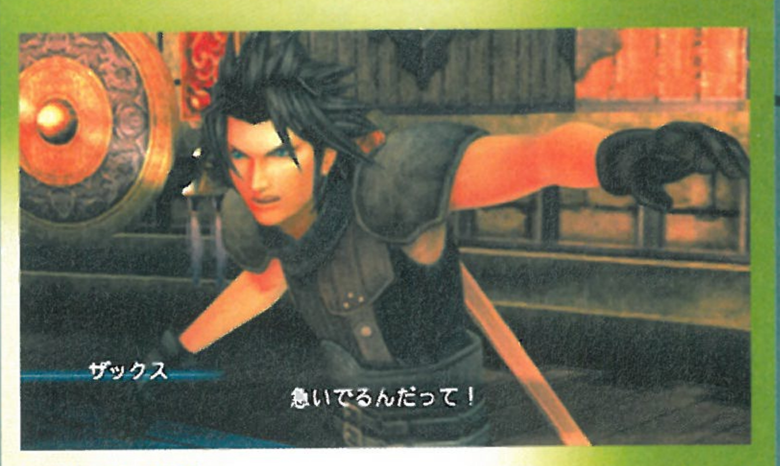
LA AMBIENTACIÓN mezclará el estilo futurista con un aire decadente. Ojo a las armas y las motos (en especial la que usa Cloud).



LA CALIDAD VISUAL de la película será total aunque no llegará a la de «Final Fantasy: La Fuerza Interior», la película que se estrenó hace unos años.



VARIAS FACCIONES LUCHARÁN entre sí. Aquí vemos a Reno (de los Turcos). También salen los Huérfanos, Shinra y unos nuevos villanos de pelo plateado.



FFVII: CRISIS CORE

La lucha de un héroe diferente

■ PSP ■ RPG de acción ■ 2007 (Japón)

➔**SIETE AÑOS ANTES DEL ORIGINAL** tendrá lugar el primer juego de la saga para PSP. En él manejaremos a Zack, un soldado de la corporación Shinra con ganas de ascender en la organización SOLDADO. También veremos a Aeris (que se hará amiga de Zack) y a Sephiroth, que estará fraguando el proyecto Génesis.

➔**EL IMPONENTE APARTADO GRÁFICO** será lo primero que nos llame la atención del juego, sin duda uno de los más vistosos para la portátil (los personajes estarán magníficamente modelados). En cuanto al sistema de juego, los combates serán en tiempo real. Se ha visto un duelo a espada con Sephiroth y peleas con varios enemigos, con uso del cuerpo a cuerpo y hechizos mágicos.



LA ACCIÓN ocupará gran parte del desarrollo, que será más dinámico que un RPG clásico. El aspecto se parecerá al de «Advent Children».



SEPHIROTH tendrá mucho peso en la historia. Será el principal enemigo de Zack, aunque en un principio el protagonista lo considerará un ídolo.

FF XIII Fabula Nova Crystallis



LA MEJORA GRÁFICA se puede apreciar en estas imágenes. Los modelos y efectos lumínicos estarán a un nuevo nivel.





EL ARSENAL incluirá armas de fuego o cuerpo a cuerpo, todas transformables.



EL "LOOK" del juego será bastante más futurista que en otros episodios.

FINAL FANTASY XIII

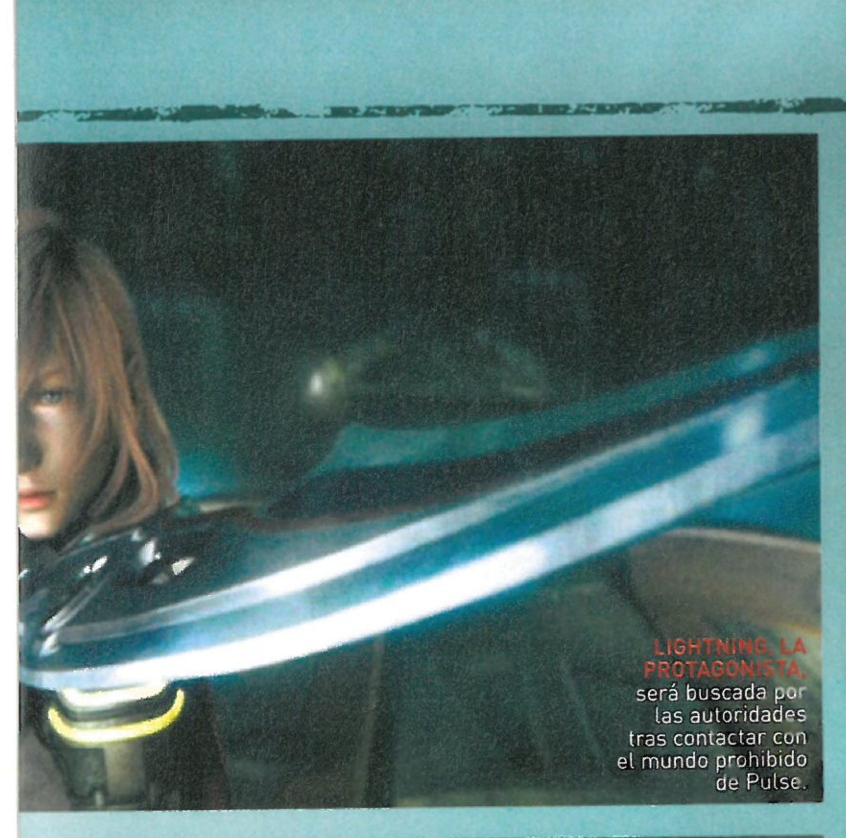
El episodio más espectacular

PS3 · Rol · Finales 2007 (Japón)

→ **UN MUNDO DIVIDIDO EN DOS PARTES** será la base de este juego, núcleo de los demás «FF XIII». Por un lado estará la civilización de Coccoon, una colonia espacial, y por otro Pulse, que será todo lo externo a ella, un lugar oscuro y temible. Al principio sólo existía Pulse, pero unos Cristales Mágicos crearon un mundo para humanos, y entre ellos se moverá Lightning, una ex-oficial de élite ahora proscrita. Ella, junto a un chico rubio del que aún no se sabe el nombre, investigará el pasado de su mundo y el suyo propio, pues ha perdido la memoria.

→ **LOS PUNTOS FUERTES** de este juego serán numerosos. Por un lado habrá un gran salto gráfico, gracias a las prestaciones de PS3. Esto permitirá mostrar armas más complejas, que incluso se transformarán durante los combates. También se ha mostrado una moto controlable que en realidad es... ¡Shiva, la invocación de episodios previos! Para rematar, en las luchas podremos usar potentes ataques en grupo, con lo que cada batalla promete ser espectacular.





LIGHTNING, LA PROTAGONISTA, será buscada por las autoridades tras contactar con el mundo prohibido de Pulse.



EL FUNCIONAMIENTO DE LOS COMBATES aún no se ha concretado del todo, pero sí sabemos que serán en tiempo real e incluirán ataques grupales.



LOS ENEMIGOS tendrán un diseño más agresivo de los que estábamos acostumbrados a ver en otros episodios. ¡Y atentos también a su tamaño!



FINAL FANTASY VERSUS XIII

La lucha por el Cristal

■ Playstation 3 ■ RPG de acción ■ 2008

➔**UNA HISTORIA DIFERENTE** a la del «FF XIII» principal será la base de este juego. Tendremos que controlar a un muchacho para defender su patria (por ahora conocida como The Kingdom) de una legión de invasores que quiere robar su cristal protector. The Kingdom será un mundo tecnológico aislado del exterior.

➔**LA ACCIÓN** tendrá más peso en el juego, que usará un control similar al de «Kingdom Hearts». El protagonista cambiará de aspecto según sus golpes, podrá mejorar sus ataques y teletransportarse al lugar donde lance sus armas, que se usarán como escudo.



FINAL FANTASY AGITO XIII

Crisis en la ciudad de marfil

■ Teléfonos móviles ■ Rol ■ Finales de 2007 (Japón)

➔**UNA CIUDAD BLANCA** será el punto de partida de este episodio, exclusivo para móviles. En ella habrá una catedral con un cristal mágico que estallará frente al rubio protagonista al llegar el mediodía. Todo se vendrá abajo...



➔**LOS GRÁFICOS** estarán completamente en 3D y la historia promete ser pasmosa para lo que es normal en un teléfono móvil. En cuanto al sistema de juego, Square-Enix todavía no ha adelantado ningún dato reseñable.

Final Fantasy Classics



LOS COMBATES serán por turnos como en el original, pero las 3D permitirán rotaciones y planos cercanos.



LOS DIÁLOGOS Y MENSAJES tendrán una importancia capital en el juego. Para nuestra alegría, todos los textos estarán en castellano.



ESTE ES LUNETH, el principal protagonista del juego y uno de los cuatro encargados de devolver el equilibrio al mundo.



EL DESARROLLO seguirá las pautas de los juegos de rol clásicos. Conseguir dinero y equipo será fundamental.

FINAL FANTASY III

La llegada del episodio perdido

Nintendo DS ■ Rol ■ Primavera

→ **LA PAZ EN EL MUNDO CORRE PELIGRO** tras la diseminación de los Cristales de Luz debido a un terrible terremoto. En un pequeño pueblo, el joven Luneth conoce la historia de los cristales y decide embarcarse en una aventura para recuperarlos, por lo que tendrá que buscar a 3 socios que le ayuden en su viaje. Esta es la base de «FF III», un juego que salió en NES en 1990, aunque nunca llegó a Europa... Sin embargo, ahora podremos resarcirnos gracias a esta adaptación para DS, que mantendrá la historia y el desarrollo, pero usará un motor 3D para mostrar en la portátil unos gráficos espectaculares.

→ **LAS MEJORAS CON RESPECTO AL ORIGINAL** no se quedarán sólo en los gráficos. También podremos usar el "stylus" para desplazarnos en el juego y hasta para lanzar hechizos. Otra ventaja será la conexión Wi-Fi, gracias a la cual podremos comunicarnos con otros jugadores para descubrir retos secundarios y mazmorras. Como era de esperar, el desarrollo principal optará por el estilo clásico: la exploración será clave al jugar, mientras que los combates serán por turnos y requerirán paciencia. Los personajes podrán tener "oficios", ¡y habrá 279.000 combinaciones posibles en el grupo!

Ivalice Alliance



VAAN VOLVERÁ A SER EL PROTAGONISTA en este episodio, aunque aún no se sabe cuál será su objetivo.



LOS DISEÑOS serán más "cabezones", pero muy elegantes.

FFXII: REVENANT WINGS

Una aventura para todos

■ Nintendo DS ■ Rol-Estrategia ■ 2007 (Japón)

→ **«FINAL FANTASY XII» LLEGARÁ A DS** con un episodio que completará los visto en PS2. El protagonista volverá a ser Vaan, que estará acompañado de Penelo. Poco se sabe del argumento, salvo que cronológicamente será simultáneo a los acontecimientos originales. No se busca que sea una "continuación", sino otro enfoque.

→ **UNA MEZCLA DE ESTRATEGIA Y ROL** será la propuesta que veremos aquí. Los combates se harán por turnos, aunque podremos controlar al personaje en algunos ataques. Los programadores quieren la aventura sea asequible incluso para los que nunca han jugado a un «Final». Además, los gráficos tendrán un aire algo más infantil que el juego original.



FINAL FANTASY TACTICS

Magia por turnos

■ PSP
■ Estrategia
■ 2008

TRAS EL ÉXITO DEL JUEGO DE GAME BOY ADVANCE, Square-Enix volverá a traernos un juego de estrategia por turnos basado en el universo de «Final Fantasy». En esta ocasión se tratará de un "remake" más fiel respecto al «Final Fantasy Tactics» aparecido en PlayStation hace ya diez años. Por lo que se ha desvelado, los gráficos tendrán efectos tridimensionales más elaborados, pero tendremos que seguir desplazándonos por casillas. La escena de vídeo introductoria tendrá un precioso estilo Cel-Shading (ya sabéis, en plan dibujos animados) con líneas y contornos gruesos, propios del mundo del cómic. El mapeado también se está adaptando para que aproveche mejor la pantalla de PSP.

FF Crystal Chronicles

FINAL FANTASY RING OF FATES

La unión hará la fuerza

■ Nintendo DS ■ RPG de acción ■ Verano (Japón)

→ **¿RECORDÁIS «FF CRYSTAL CHRONICLES» EN GAMECUBE?** Pues este juego tendrá una premisa similar: acompañados de otros tres personajes, tendremos que velar en tiempo real por el bienestar de unos cristales, aunque esta vez parece que los mágicos instrumentos serán objeto de temor por parte de la gente.

→ **PODREMOS JUGAR SOLOS O ACOMPAÑADOS.** En el modo para un jugador, la CPU se encargará de nuestros compañeros, pero también podremos buscar a tres colegas para que jueguen en red con nosotros. Habrá diferentes razas que podremos elegir, y de una correcta combinación dependerá que venzamos en combates contra enormes enemigos y en algún que otro puzle. Los gráficos serán similares a los de GameCube.







FF CRYSTAL BEARERS

Salvemos el cristal

■ Wii
■ RPG de acción
■ 2008

TAMBIÉN BASADA EN EL MUNDO DE «CRYSTAL CHRONICLES» llegará esta aventura a Wii, en la que cuatro personajes deberán proteger un cristal flotante con sus vidas. Sólo se ha visto un trailer por ahora, pero se comenta que el estilo de juego será muy similar al que ya vimos en GameCube y que podría haber partidas multijugador vía Wi-Fi. ¡Ojalá podamos jugar a través de Internet!

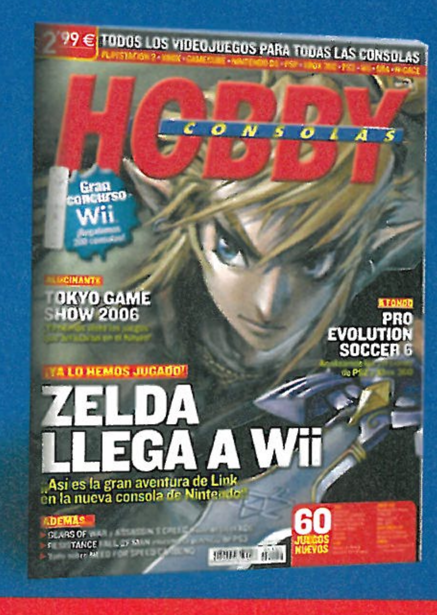


HOBBY CONSOLAS

¡GRATIS DURANTE UN AÑO!

Nos gustaría saber tu opinión sobre Hobby Consolas, con tu ayuda podremos hacer una revista adaptada a tus gustos y necesidades ya que tus opiniones son muy importantes para nosotros.
Por eso te animamos a participar en nuestro club de lectores.

Para poder formar parte de nuestro club del lector sólo debes registrarte en
www.hobbyconsolas.es/clubdelector



¡NO LO PIENSES MÁS!
REGÍSTRATE Y SI ERES UNO DE LOS ELEGIDOS RECIBIRÁS GRATIS DURANTE UN AÑO TU REVISTA FAVORITA

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS



PÁGINA 72

LOST PLANET nos lleva a un mundo dominado por la nieve y unos insectos descomunales. ¡Diversión y acción futurista garantizadas!



PÁGINA 98

RAYMAN regresa a las consolas para enfrentarse a una serie de alocados minijuegos. Sus enemigos: un ejército de conejos chiflados.

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 15 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO — lo mejor — alternativas — lo peor — valoración — PUNTUACIÓN FINAL 00

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.

PÁGINA 66

FINAL FANTASY XII llegará en febrero a nuestro país, pero nosotros ya lo hemos analizado a fondo para que conozcáis antes que nadie la inmensa calidad que atesora. Veréis porque ha pulverizado las mejores puntuaciones.

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que Xbox 360 es una máquina con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Siguiendo el mismo criterio, a la hora de valorar la diversión en los juegos de Wii tendremos en cuenta su adaptación a su innovador sistema de control.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM















■ ROL ■ SQUARE ENIX ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: 23 de febrero ■ 16+

LA LUCHA POR DALMASCA lleva a un grupo de héroes a combatir por la libertad. Para lograrlo, pondrán en riesgo sus vidas contra decenas de enemigos y todo tipo de retos.

NUEVA ERA DE FANTASÍA

FINAL FANTASY XII



1

Para despedirse de PS2, la saga «Final Fantasy» se reinventa por completo y nos ofrece un juego espectacular, inédito y que supone la mejor entrega de la serie para la consola.

■ **LA SAGA MÁS EMBLEMÁTICA DEL ROL** vuelve con una nueva entrega que es a la vez clásica y atrevida. De hecho, «Final Fantasy XII» tiene un comienzo habitual: nos presenta a Vaan, un joven pícaro que vive del "trapicheo" en Dalmasca, la capital del reino de Ivalice (primer guiño a los fans: es el escenario del clásico «Final Fantasy Tactics»). Pero pronto vemos que las cosas van por nuevos derroteros: el prólogo de esta aventura, que a su vez sirve como tutorial, nos cuenta cómo se produjo la guerra de Dalmasca, en la que fue asesinado el hermano del protagonista.

Marcado por esta pérdida, Vaan quiere acabar con la dictadura de los Archadian, impuesta tras la muerte del rey. Por suerte, este héroe no va estar sólo en su cruzada, ya que son varios los guerreros que se alzan contra el nuevo imperio. A lo largo de esta sombría y madura historia, Vaan se topa con una serie de personajes llenos de matices, que le ayudan a él y a la princesa Ashe a recuperar la paz de Dalmasca y derrocar a los Archadian.

➔ **AL CONTRARIO QUE EN ENTREGAS PREVIAS,** el grupo principal de protagonistas se reúne en las primeras horas del juego. Esto permite desarrollar a cada personaje y ofrecer una historia







LAS SECUENCIAS CG! son verdaderas obras de arte. Pero que no os engañe esta romántica escena: la tragedia es habitual.



EL PRÓLOGO DEL JUEGO es un pequeño tutorial en el que manejamos a Reks, el soldado hermano de Vaan.



EL TABLERO DE LICENCIAS es el sistema de opciones donde desarrollamos las habilidades... previo pago, eso sí.

PODEROSOS ALIADOS

A lo largo de nuestra aventura contaremos con el apoyo de grandes compañeros. Son capaces de defenderse por su cuenta, y su ayuda es vital durante los combates.



GRACIAS AL GAMBIT podemos hacer que un aliado actúe de forma independiente.



CADA PERSONAJE tiene sus habilidades, que pueden combinarse en pleno combate.

2



3

LA AVENTURA FINAL

La salvación del reino de Dalmasca está en nuestras manos:

1. **VAAN SE UNE** a Ashe y sus aliados para derrocar al imperio Archadian.
2. **LOS ENEMIGOS ABUNDAN**, y es preciso mejorar como guerrero para avanzar.
3. **LAS SORPRESAS** de la historia se suceden sin cesar: traiciones, pérdidas, reencuentros, venganzas... Todo apasionante.

trufada de sorpresas, algunas bastante dramáticas, y que siempre mantiene en vilo al jugador.

El segundo acierto de esta reunión tan rápida es que no tardamos en familiarizarnos con la mecánica del juego, algo muy necesario, ya que «FF XII» destierra para siempre los combates aleatorios y por turnos de las entregas previas de PS2. Para empezar, nos movemos por entornos totalmente tridimensionales, con cámara libre y la posibilidad de explorarlos a nuestro antojo. Tal y como ocurría en «FF XI» (Xbox 360), en estos escenarios podemos ver a los enemigos en la distancia, y decidir si queremos o no atacarlos depende tan solo de si nos acercamos a ellos. En ese momento surgen dos líneas de contacto, desde los enemigos hasta nosotros y viceversa. Al entrar en combate elegimos la acción que va a realizar nuestro



VAAN

ESTE HÉROE DESCARADO recibe una lección de humildad a lo largo del juego, donde aprende el valor de la amistad y el coraje de los que buscan el bien.

LOS NUEVOS COMBATES

La principal novedad de esta entrega viene en su sistema de batallas, que destierra los combates aleatorios por turnos.



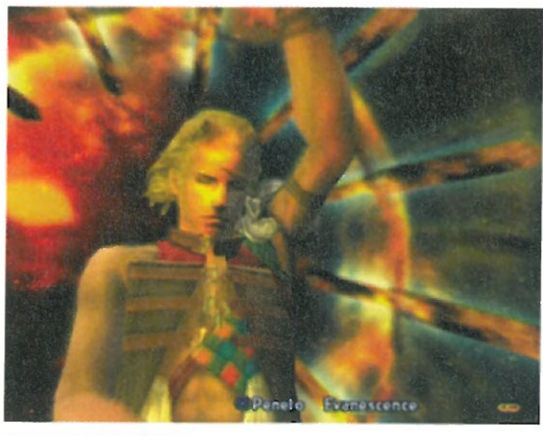
LOS ENEMIGOS SON VISIBLES EN TODO MOMENTO, lo que permite esquivarlos o rodearlos.



EL SISTEMA DE COMBATE ACTIVO se basa en estas líneas de contacto, azul y roja.



LA INTELIGENCIA ENEMIGA es increíble: saben retirarse, reagruparse, buscar refuerzos...



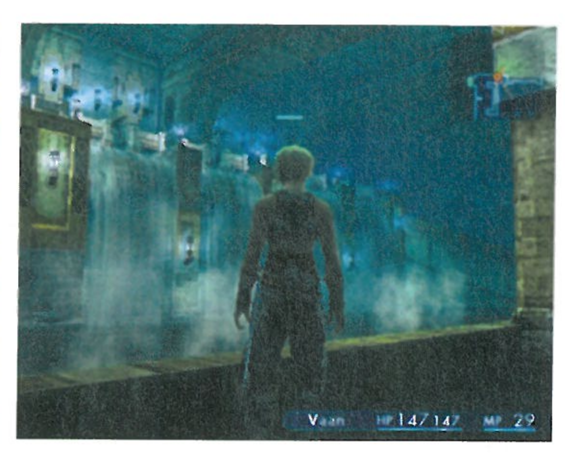
LOS ATAQUES LÍMITE son habilidades únicas de cada personaje, que permiten realizar un golpe espectacular.



LA EXPRESIVIDAD DE LOS PERSONAJES es sencillamente increíble. Fijaos en el pelo, la boca, el gesto en los ojos...



LOS ENEMIGOS PODEROSOS nos atacan si son atraídos por otros combates. Algunos resultan casi invencibles.



AL EXPLORAR LAS MAZMORRAS hay que resolver pequeños puzles, todos basados en el uso de diversos interruptores.

RETOS INÉDITOS

TODA ENTREGA DE LA SAGA «Final Fantasy» debe tener un buen montón de secretos, y esta no es una excepción. Podemos desarrollar intensas misiones de Cazarrecompensas (Izquierda), encargos peligrosos pero muy bien pagados. Las carreras de Chocobos (Derecha) son otro evento que no falta a esta cita. En total, más de 60 horas de retos ocultos.



LARSA

Pese a su juventud, las ganas de aventura de Larsa hacen que el grupo de Vaan se meta en problemas. La clave de Dalmasca reside en su hermetismo.



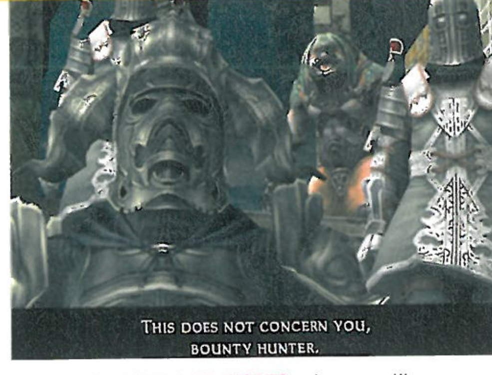
personaje, ya sea un Ataque, un Hechizo o el uso de Objetos y Habilidades. El protagonista realiza dicha acción en tiempo real, al igual que hacen los enemigos y los 3 personajes que nos acompañen, si bien podemos "saltar" de uno a otro protagonista.

LAS INNOVACIONES EN EL DESARROLLO del juego son tan revolucionarias como amplias en posibilidades. El Gambit es una de las más notables, ya que define el comportamiento de los personajes que no controlamos. Por ejemplo, podemos hacer que un compañero realice una serie de ataques o hechizos según el estado de sus aliados o el tipo de enemigos. Traducido: si cada personaje puede realizar más de 10 acciones independientes, significa que casi podemos escribir la inteligencia artificial de nuestros compañeros. Esto nos viene de perlas contra





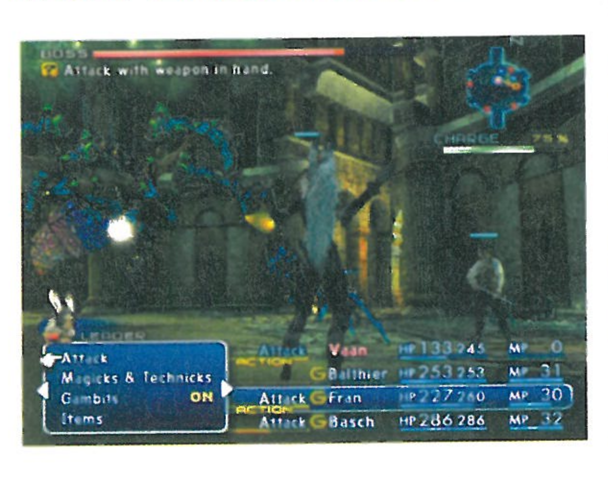
EN LA CIUDAD DE DALMASCA conviven en armonía (bueno, más o menos) seis razas distintas, cada una de aspecto distinto. El trabajo de diseño es soberbio.



ENEMIGOS COMO LOS JUECES exigen que libremos cantidad de combates para acumular experiencia.



EL NUEVO SISTEMA DE COMBATE DA LUGAR A BATALLAS INTENSAS Y SIEMPRE MUY EXIGENTES





LA EXPLORACIÓN ABIERTA de los escenarios permite ver a los enemigos y decidir si queremos atacarles, o bien seguir nuestro camino. ¡Eso si no nos descubren antes!

unos rivales muy poderosos y astutos, capaces de retirarse, atacar en grupo, perseguirnos o realizar los hechizos que más daño nos causen. Por tanto, es prioritario acumular experiencia y hacernos cada vez más fuertes, y para ello recurrimos al Tablero.

Similar al de «Final Fantasy X», pero con miles de posibilidades, el Tablero es un sistema que permite activar y desarrollar Licencias, que es el nombre que reciben los diversos hechizos, técnicas y mejoras que logramos en el juego. Previo pago, eso sí: tanto las Licencias como las Armas o Equipamiento tienen precios desorbitados, y de ahí la importancia de los combates. Es necesario conseguir Giles en grandes cantidades para alcanzar el nivel preciso no ya para avanzar, sino para sobrevivir en las vastas regiones de Dalmasca. Lejos quedan los tiempos de pulsar Ataque hasta que el enemigo cayera: «FF XII» es duro, difícil y exigente, pero las recompensas son grandes si nos esforzamos.

ESTA AVENTURA ÉPICA deja clara la importancia de nuestra misión: hemos de salvar a un reino, pero no un lugar lejano o impreciso, como el de otros RPG. En «Final Fantasy XII» tenemos en nuestras manos el destino de toda Dalmasca, y Dalmasca respira vida. En las enormes ciudades que visitamos encontramos docenas de personajes de todo tipo de razas. Estos seres no son meros "adornos", ya que cada uno de ellos desarrolla una actividad individual, y además son capaces de interactuar entre sí, con conversaciones, juegos o riñas. Nosotros hemos hecho este análisis con la versión en inglés, pero la que llegue aquí estará subtitulada para que no nos perdamos nada.



Para contar con el poder de las Invocaciones, antes debemos encontrarlas, derrotarlas en combate y activar su uso en el Tablero. ¡Casi nada!



LAS NUEVAS INVOCACIONES son enemigos a los que hemos de derrotar para que se unan a nosotros en las batallas.



AL USAR UNA INVOCACIÓN, dicha criatura entra en el escenario y usa sus habilidades contra los enemigos



INTELIGENCIA A LA CARTA

LOS ALIADOS COMBATEN POR SU CUENTA, siguiendo las órdenes dadas en el Gambit.

EL APOYO DE LOS PERSONAJES es casi increíble: son capaces de usar el hechizo más beneficioso si ajustamos sus órdenes.



EL INCREÍBLE NIVEL TÉCNICO DEL JUEGO queda patente en aspectos como los escenarios (Izquierda), pero también se nota en los efectos gráficos de los combates (Centro) y sobre todo en el alucinante modelado de los personajes, con detalles como el pelo (Derecha).



El máximo regente de Dalmasca es un personaje lleno de matices. Aunque parece el típico "malo", Vayne juega un papel crucial en la vida de Vaan.

Cada modelo tiene animaciones y un nivel de detalle máximo, que se dispara si nos fijamos en los protagonistas. Aspectos como el vello facial, el brillo de los ojos o las texturas del pelo son los mínimos detalles de unos héroes que respiran y sienten. El empeño puesto en el aspecto visual no es sólo para encandilar al jugador, sino que sirve para, de nuevo, potenciar la camaradería y familiaridad hacia estos personajes. Dicho de otro modo: vais a emocionaros, a enfadaros, a llorar... ¡a pasarlo como nunca!

COMO TODA ENTREGA QUE SE PRECIE, «FF XII» incorpora todas las claves visuales de la saga, aunque convenientemente rediseñadas. Desde los Moguris hasta los Chocobos, todo presenta un aspecto más definido y evolucionado. Se suman así dos aciertos: el reconocer a criaturas de toda la vida, y a la vez apreciar su estupendo "lavado de cara".

La renovación completa la aportan los escenarios, que dejan atrás los temas de ciencia ficción. Ahora se opta por un look más medieval y europeo, con elementos mediterráneos, enlazando así con las primeras entregas de la serie, pero con gráficos de última





EL JUEGO EN CASTELLANO

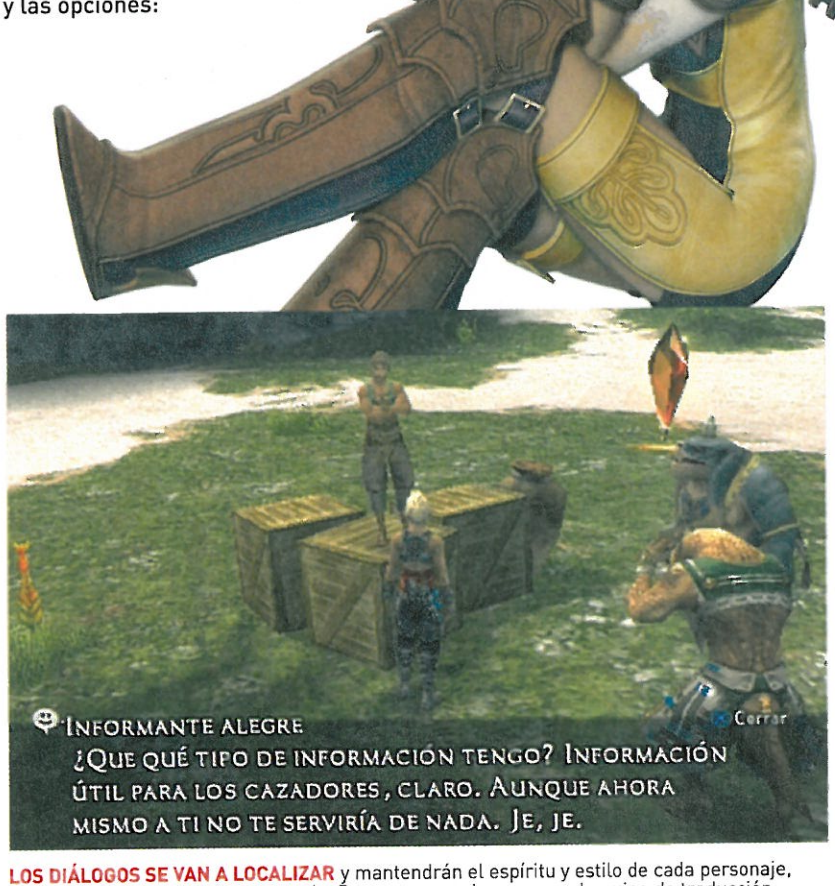
Aunque este análisis lo hemos hecho con la versión americana del juego la traducción de los textos será impecable y totalmente fidedigna al original en la versión PAL. Junto a los diálogos encontraremos localizados todos los menús y las opciones:



TODOS LOS MENÚS van a ser convenientemente traducidos, algo imprescindible durante el desarrollo de los combates.



CADA TÉCNICA Y ATAQUE también llegará traducido y adaptado al castellano, siguiendo el estilo de las entregas anteriores.



LOS DIÁLOGOS SE VAN A LOCALIZAR y mantendrán el espíritu y estilo de cada personaje, por anecdótica que sea su presencia. De nuevo un aplauso para el equipo de traducción.



ESTA ÚLTIMA ENTREGA DE LA SAGA ES TODA UNA RENOVACIÓN EN SU PLANTEAMIENTO

generación. Y como siempre, la cantidad de secretos y retos ocultos es enorme: misiones de cazarrecompensas, carreras de Chocobos, hermandades secretas, búsqueda de Invocaciones... Todo da forma a un mundo único y lleno de posibilidades, a la altura de lo visto en otras entregas. Un mundo que depende de nuestro coraje, y que acoge la última y definitiva obra maestra de PS2. Una despedida de lujo. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL NUEVO ESTILO DE JUEGO**, audaz, sorprendente y lleno de posibilidades estratégicas.
- **LA HISTORIA** es adulta, dramática, profunda... la mejor de la saga en muchos años.

lo peor

- **HACERSE CON EL SISTEMA** de combate requiere paciencia y empeño. Abstenerse "nerviosillos".
- **LA AUSENCIA DE DOBLAJE** al castellano. De haberlo tenido, sería un hito en los videojuegos.

alternativas

Los precedentes de la saga son también grandes juegos de PS2. **«Final Fantasy X»** es otra joya, imprescindible en cualquier "ludoteca" que se precie. Tuvo una continuación, **«Final Fantasy X-2»**, más desenfadado. Square Enix es también responsable de otro gran juego, **«Dragon Quest VIII»**, trepidante y lleno de posibilidades.

- **GRÁFICOS** Los escenarios en 3D son alucinantes, pero los personajes, que parecen casi humanos, suponen todo un hito en PS2. 98
- **SONIDO** Un nuevo estilo para la banda sonora de la saga, más épico y dramático. Tiene voces de actores conocidos, pero en inglés. 94
- **DURACIÓN** 150 horas, como resultado de sumar una aventura intensa y extensa a docenas de minijuegos, retos y secretos ocultos. 97
- **DIVERSIÓN** El nuevo sistema de combate supone todo un regalo a una aventura ya de por sí apasionante, capaz de llevarnos al éxtasis. 98

PUNTUACIÓN FINAL 98

valoración

Lejos de conformarse con ofrecer "solo" una gran entrega, Square Enix se ha destapado con una auténtica maravilla, un juego que lleva a PlayStation 2 a sus más altas cimas. No solo se trata de un despliegue de impresionantes gráficos, infinidad de horas de juego, personajes inolvidables, una historia apasionante y cientos de secretos, sino que además estamos ante la entrega más revolucionaria de la saga, gracias sobre todo al giro en un aspecto tan crucial como los combates. Una obra maestra absolutamente imprescindible.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 66,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 

LOS INSECTOS GIGANTES son lo único que nos separa de una fuente energética que podría salvar la humanidad y que sólo se encuentra en la superficie del planeta helado de E.D.N. III.

MATAMOSCAS DEL FUTURO

LOST PLANET

Matar una cucaracha bajo el fregadero tiene su mérito, pero será mejor que os vayáis preparando para mucho más, porque la guerra contra los bichos ha empezado en vuestra consola.

LOS CREADORES DE «DEAD RISING» vuelven a demostrar que le tienen tomado el pulso a la consola de Microsoft. Esta vez unos insectos gigantes, los Akrid, son protagonistas de un desarrollo repleto de acción (disparos en tercera persona) ambientado en el planeta helado EDN III. Nuestra labor, al frente de un grupo de piratas de nieve, consiste en exterminar a estos mastodónticos bichos (y a los mercenarios de la corporación rival NEVEC) para conseguir una fuente energética de la que depende el futuro de toda la humanidad.

Pero las temperaturas bajo cero no permiten el combate "a cara descubierta", así que los humanos han desarrollado una especie de robots acorazados, llamados Vital Suits, que les proporcionan mayor potencia de fuego y protección contra los elementos. Así, a medida que avanza el juego, dependemos cada vez más de las habilidades de estos "mechas" (hay más de 10 modelos, con prestaciones exclusivas).

→ PARA SOBREVIVIR AL FRÍO DEL PLANETA debemos mantener nuestro nivel de energía térmica. Esta barra, que aparece en la parte superior de la pantalla, sirve como combustible de los V.S. y también nos ayuda a reponer nuestra salud. Para conseguir más energía,





EL MULTIJUGADOR ONLINE recrea emocionantes escaramuzas entre piratas de nieve (sin presencia de Akrid) con 16 participantes divididos entre varios equipos.



EL SISTEMA DE CONTROL es muy realista, e incluso marca la diferencia entre girar el cuello o la cintura.



CADA UNO DE LOS MECHAS tiene habilidades diferentes, como transformarse en tanque o un sistema propulsor.

VAMOS A TODA "MECHA"

Para acabar con los Akrid, los piratas de nieve han diseñado unos robots gigantes (llamados Vital Suits) con los que podemos llevar armas mucho más potentes, blindajes especiales y movernos a mayor velocidad:



EL COMBUSTIBLE de los mechas es la energía térmica. Si se nos acaba o nos dañan, tendremos que salir eyectados.



LAS ARMAS de estos robots son intercambiables y también se pueden usar mientras nos movemos a pie por la nieve.

2



3



SOBREVIVE EN EL HIELO

Aquí os resumimos nuestra misión en el juego:

1. **DISPARAMOS** a los Akrid utilizando un punto de mira.
2. **PILOTAMOS LOS VS** para ganar más velocidad, potencia de fuego y un blindaje extra.
3. **RECOGEMOS LA ENERGÍA** que dejan caer nuestros enemigos al ser derribados.

tenemos que eliminar a los Akrid disparando en sus puntos débiles, que están marcados por un color naranja. Es decir, que tendremos que utilizar una estrategia diferente dependiendo de la raza de insectos a la que nos enfrentemos. ¡Y hay casi una veintena!

Las mismas reglas se aplican en los enfrentamientos finales: los 11 niveles (9 horas de duración) están custodiados por otras tantas criaturas, a cada cual más grande y peligrosa, que son el plato fuerte de «Lost Planet». Y será mejor que os arméis de paciencia, porque si su tamaño no os impresiona, seguro que su gran dureza sí que lo hace.

➔ EL MULTIJUGADOR, POR INTERNET, nos permite luchar controlando a distintos piratas de nieve. Además, estas batallas "multiplayer" se benefician de un sistema de control muy

WAYNE ➔

EL PROTAGONISTA DE LA HISTORIA es un experto piloto de V.S. que quiere aniquilar al monstruo "Ojos verdes", que acabó con la vida de su padre. Para recoger la energía térmica lleva un implante en el brazo.





LA ENERGÍA TÉRMICA que aparece en la parte superior izquierda de la pantalla nos indica el combustible disponible y nuestra capacidad para regenerarnos.





DERROTAR A CADA ENEMIGO REQUIERE UNA ESTRATEGIA DE LUCHA DIFERENTE



UN PLANETA HELADO es el escenario donde se desarrolla esta enorme aventura. Exteriores, cuevas y estructuras están realizados con mucho detalle.

CONOCE A TU ENEMIGO

Los Akrid son una raza que se ha adaptado perfectamente a las condiciones del planeta EDN III. Además de los guerreros básicos, capaces de sorprendernos desde su escondite bajo la nieve, también nos enfrentaremos a otras criaturas especializadas, que nos van a poner las cosas mucho más difíciles:



TAMBIÉN HAY INSECTOS VOLADORES que no hacen tanto daño, pero que resultan más difíciles de cazar.



LOS JEFES FINALES tienen un tamaño (y actitud) aterradores. Sus puntos débiles están marcados en tonos naranja.



ALGUNOS SON INVULNERABLES y la única estrategia para salir vivos de los enfrentamientos consiste en correr como locos.

cuidado, que incluso marca la diferencia entre girar el cuello o la cintura del protagonista.

El resto de aspectos técnicos están también muy trabajados, sobre todo lo que respecta a la construcción de los Akrid. Quizá no sea demasiado original, pero esta gran realización y la selección de armas y enemigos conseguirán que nos lo pasemos como nunca mientras ejercemos como exterminadores del futuro.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS ENEMIGOS** tienen un diseño aterrador, y usan distintas estrategias de combate.
- **LA AMBIENTACIÓN FUTURISTA** en un planeta glacial es original y tiene mucha influencia.

lo peor

- **NO HAY COOPERATIVO,** online o a pantalla partida, para jugar la historia principal junto a un amigo.
- **LA DIFICULTAD SE DISPARA** en los enfrentamientos contra algunos enemigos finales.

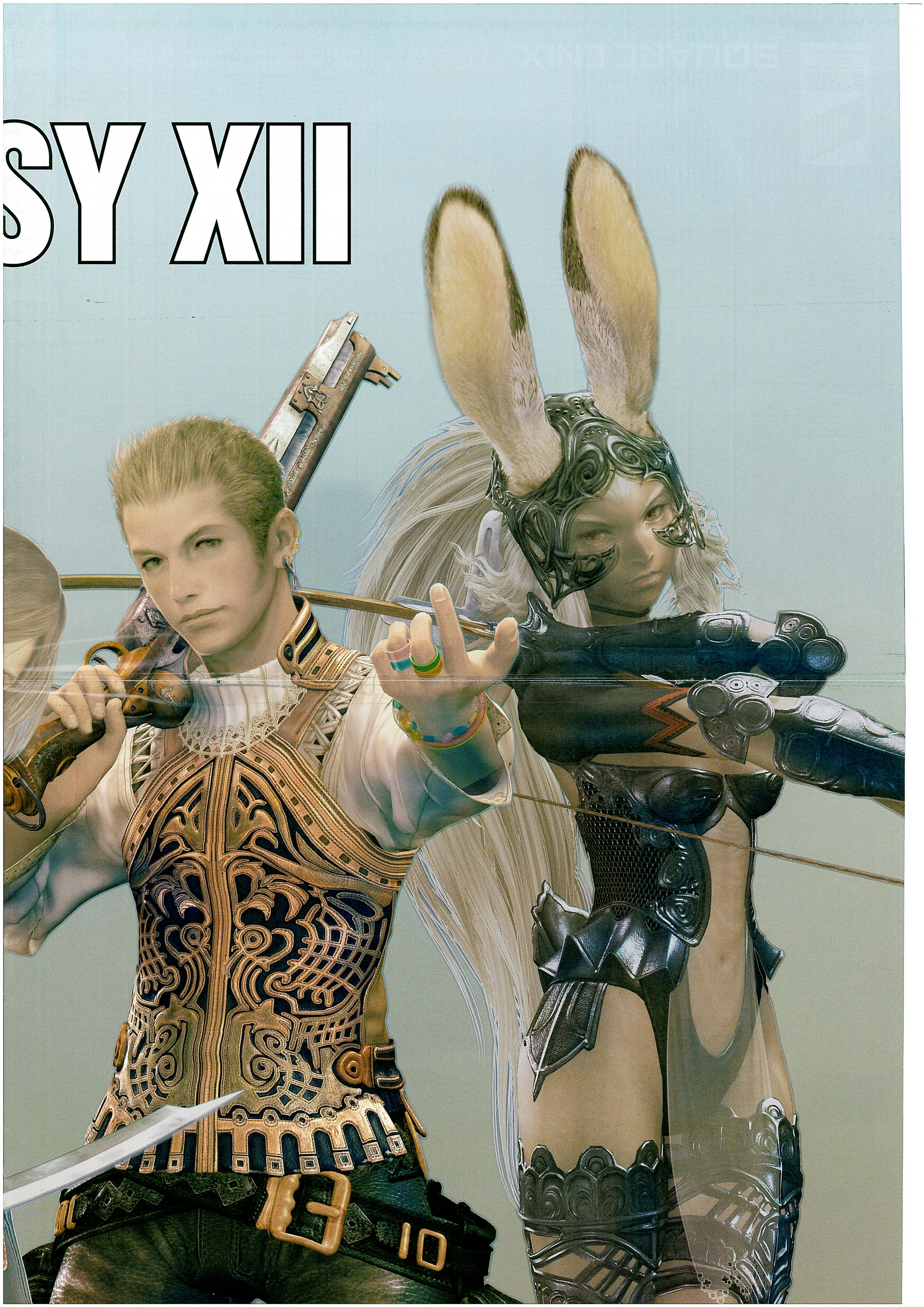
alternativas

«Gears of War» es un título imprescindible, más espectacular y emocionante que «Lost Planet», aunque también resulta más corto y no tiene tanta profundidad de juego. Con un estilo más realista, y también con un desarrollo en tercera persona, **«Ghost Recon Advance Warfighter»** es otro gran juego de acción con aires estratégicos.

GRÁFICOS Escenarios enormes con grandes efectos climáticos, enemigos que quitan el hipo y unos "mechas" muy detallados.	92
SONIDO Los efectos de sonido son espectaculares, aunque la banda sonora se queda en un segundo plano. No está doblado al castellano.	84
DURACIÓN El modo historia supera por poco las nueve horas, aunque el multijugador y las descargas aumentan la duración.	89
DIVERSIÓN Las distintas estrategias para acabar con los Akrid, el control realista y las habilidades de cada VS le dan una gran profundidad.	91
PUNTUACIÓN FINAL	**91**

valoración

A veces basta con renovar una vieja idea para conseguir un gran juego. Este es el caso de «Lost Planet», que ha aprovechado un desarrollo convencional, como los disparos en tercera persona, y lo ha potenciado con la inclusión de decenas de elementos innovadores: el uso de los "mechas", el diseño de enemigos, los cambios en el clima, el control realista... convirtiéndose en uno de los juegos más espectaculares y divertidos que han aparecido en esta consola. Además el multijugador se sale.


SY XII

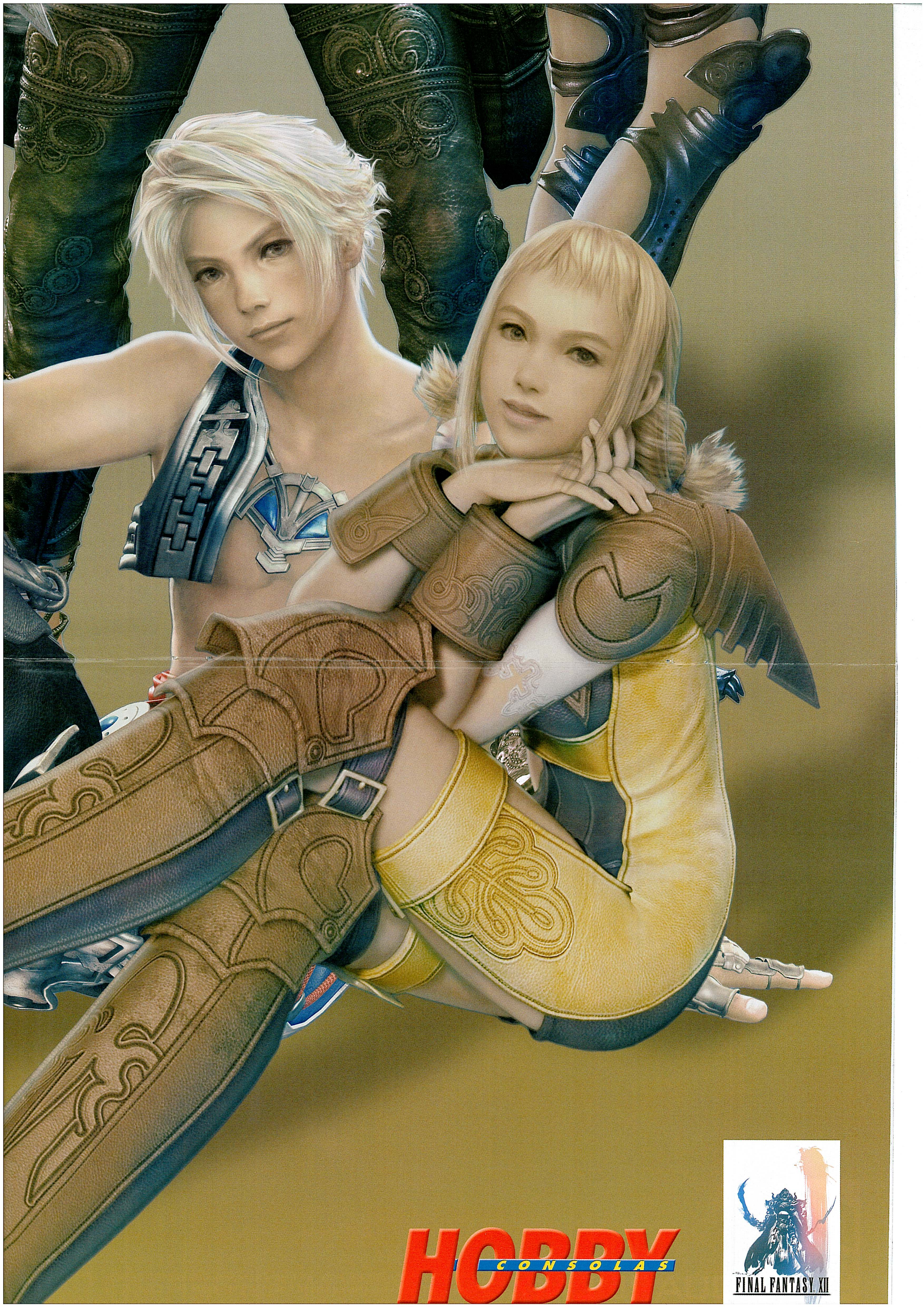

SY XII

FINAL FANTAS



FINAL FANTAS



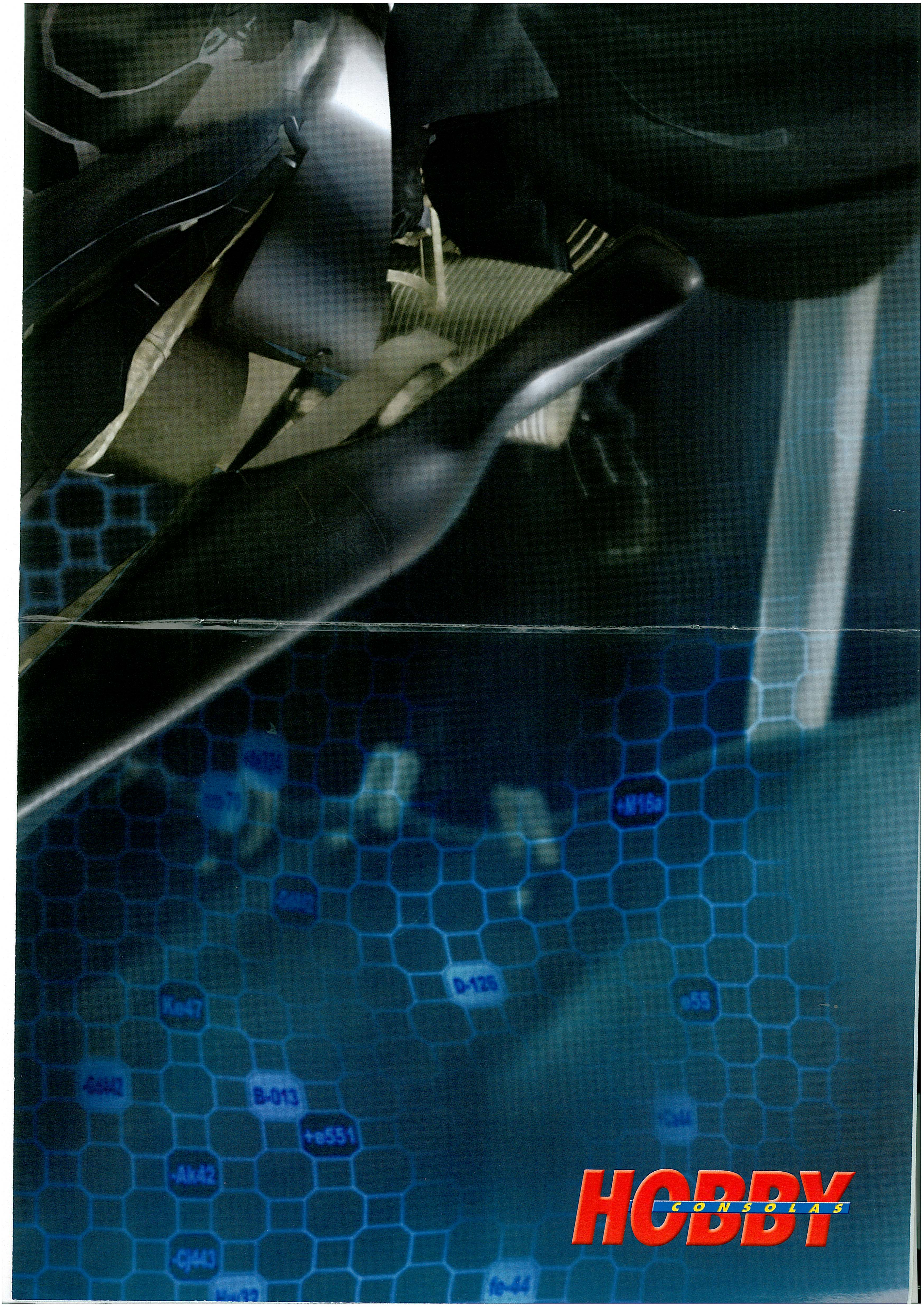

HOBBY
CONSOLAS
FINAL FANTASY XII

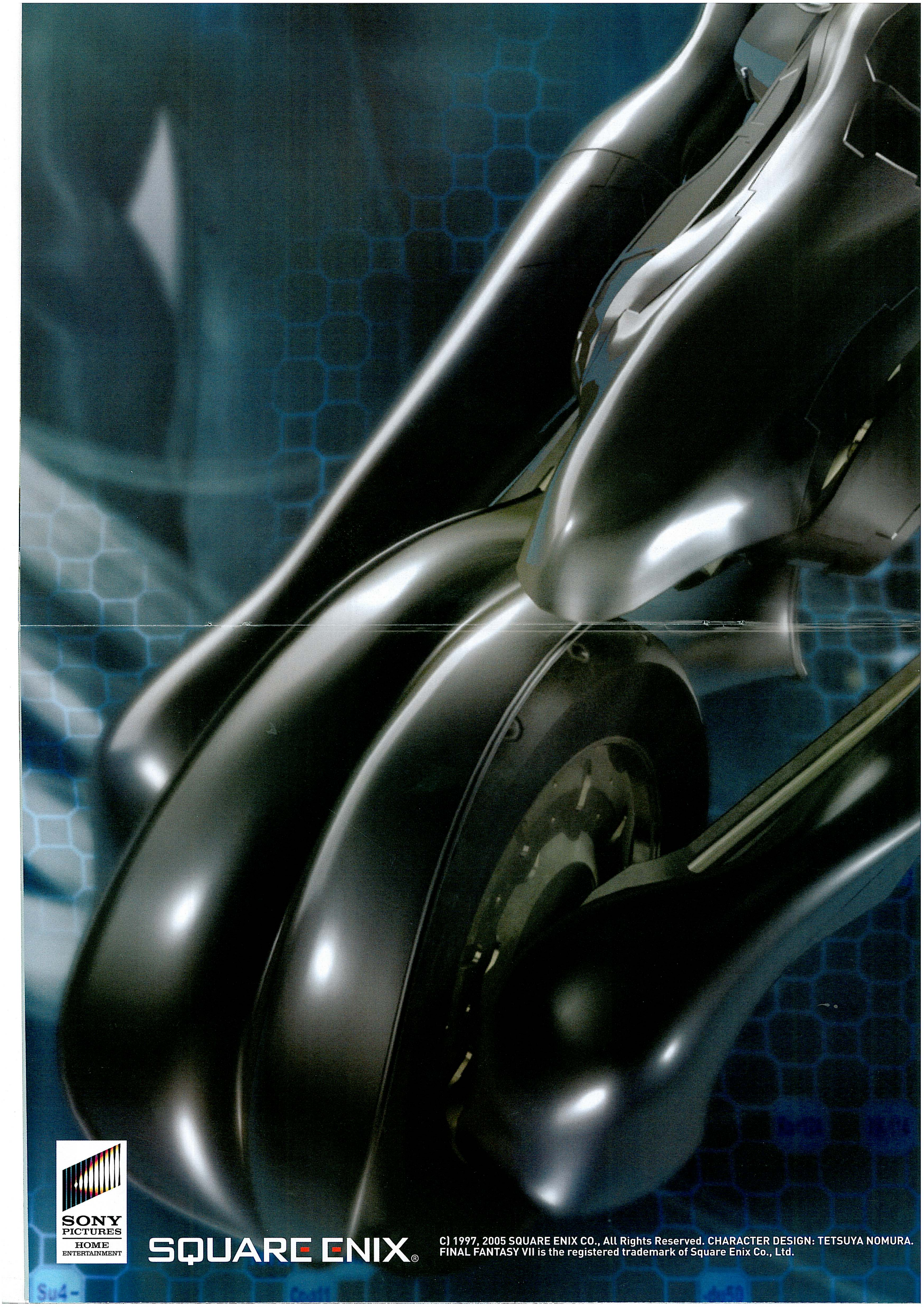

HOBBY
CONSOLAS
FINAL FANTASY XII


SQUARE ENIX
PlayStation 2
SONY
COMPUTER
© 2006, 2007 SQUARE ENIX CO., LTD. Todos los Derechos Reservados. DISEÑO DE PERSONAJES: Akihiko Yoshida. FINAL FANTASY, SQUARE ENIX y el logo de SQUARE ENIX son marcas registradas de Square Enix Co., Ltd.
PS2 y son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Todos los Derechos Reservados.


SQUARE ENIX
PlayStation 2
SONY
© 2006, 2007 SQUARE ENIX CO., LTD. Todos los Derechos Reservados. DISEÑO DE PERSONAJES: Akihiko Yoshida. FINAL FANTASY, SQUARE ENIX y el logo de SQUARE ENIX son marcas registradas de Square Enix Co., Ltd.


D-126
B-013
+e551
-Ak42
Ko47
-Gd42
e55
+M16a
HOBBY
CONSOLAS


D-126
B-013
+e551
HOBBY
CONSOLAS

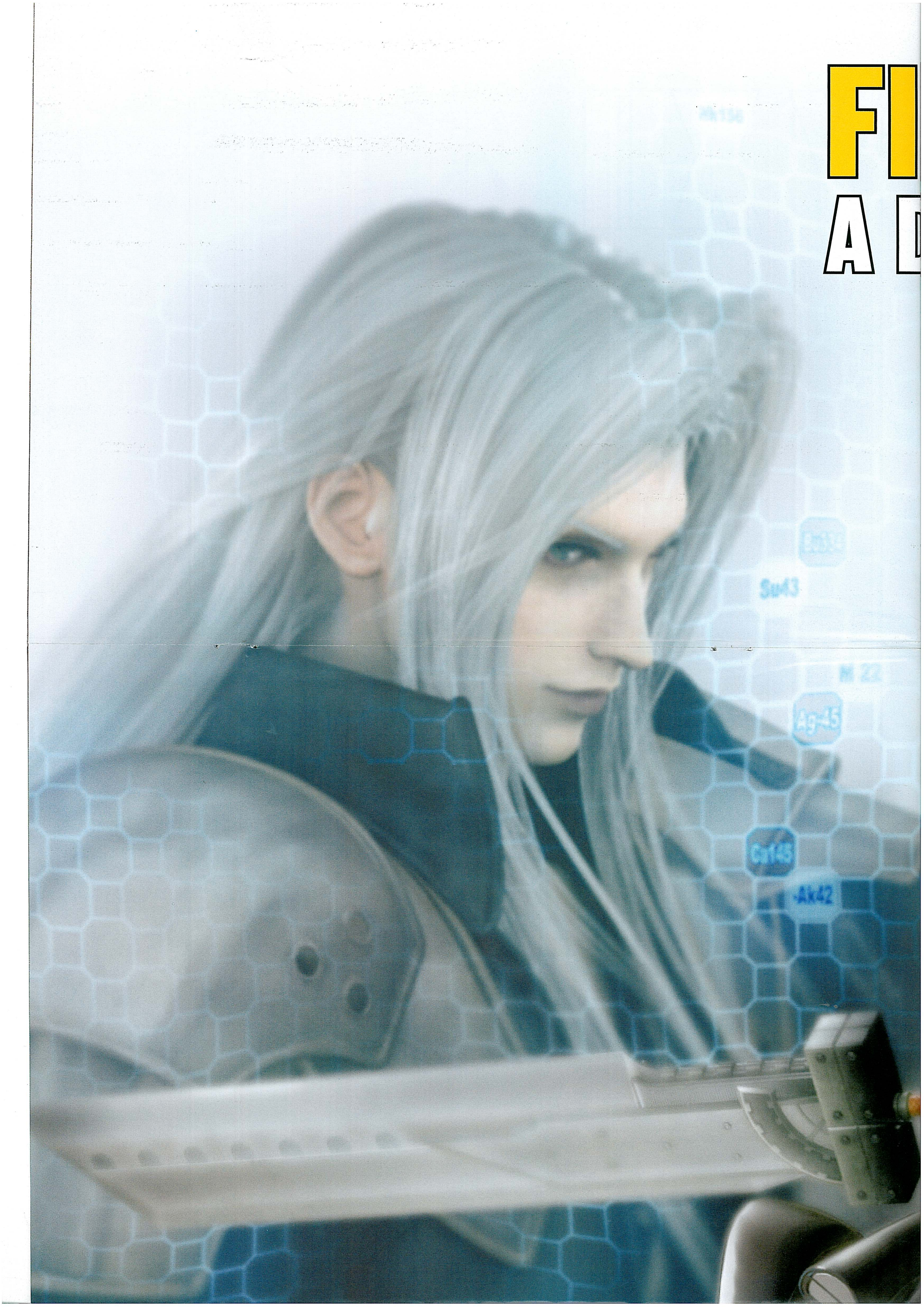

SONY PICTURES
HOME ENTERTAINMENT
SQUARE ENIX®
C) 1997, 2005 SQUARE ENIX CO., All Rights Reserved. CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA.
FINAL FANTASY VII is the registered trademark of Square Enix Co., Ltd.

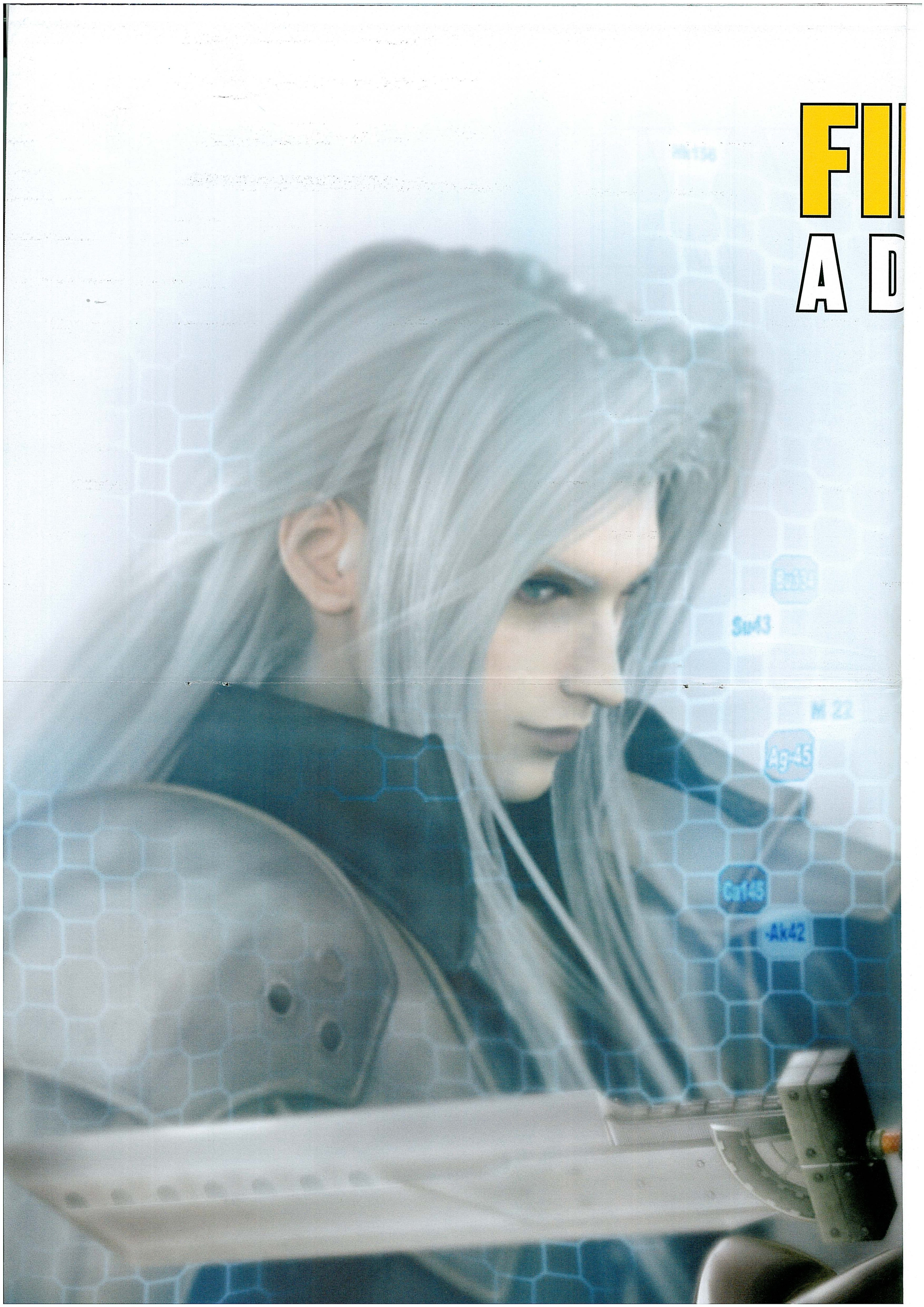

SONY PICTURES HOME ENTERTAINMENT
SQUARE ENIX®


NAL FANTASY VII
VENT CHILDREN

NAL FANTASY VII
VENT CHILDREN




FI
A D
Su43
Ag-45
Ak42

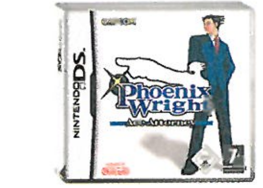

Su43
M 22
Ag-45
Ak42

NINTENDO DS

7+



DE TI DEPENDE
QUE SE DESCUBRA LA VERDAD



¡SILENCIO EN LA SALA!

Es hora de defender los derechos y luchar contra las injusticias. Ayuda al abogado Phoenix Wright en una aventura original y diferente, donde podrás investigar pruebas con la pantalla táctil o protestar en los juicios a través del micrófono. Descubre quién miente y quién dice la verdad. De ti depende que la justicia se cumpla.

¡A TOCAR!

CAPCOM

■ AVENTURA ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 59,99 € ■ Lanzamiento: 9 de febrero ■ 12+

LA LOBA AMATERASU ha de recuperar la fe de los hombres. Para ello se sirve de su Pincel Celestial y libra al mundo de la oscuridad, luchando contra demonios y haciendo el bien.

LOBA, DIOSA Y PINTORA

OKAMI



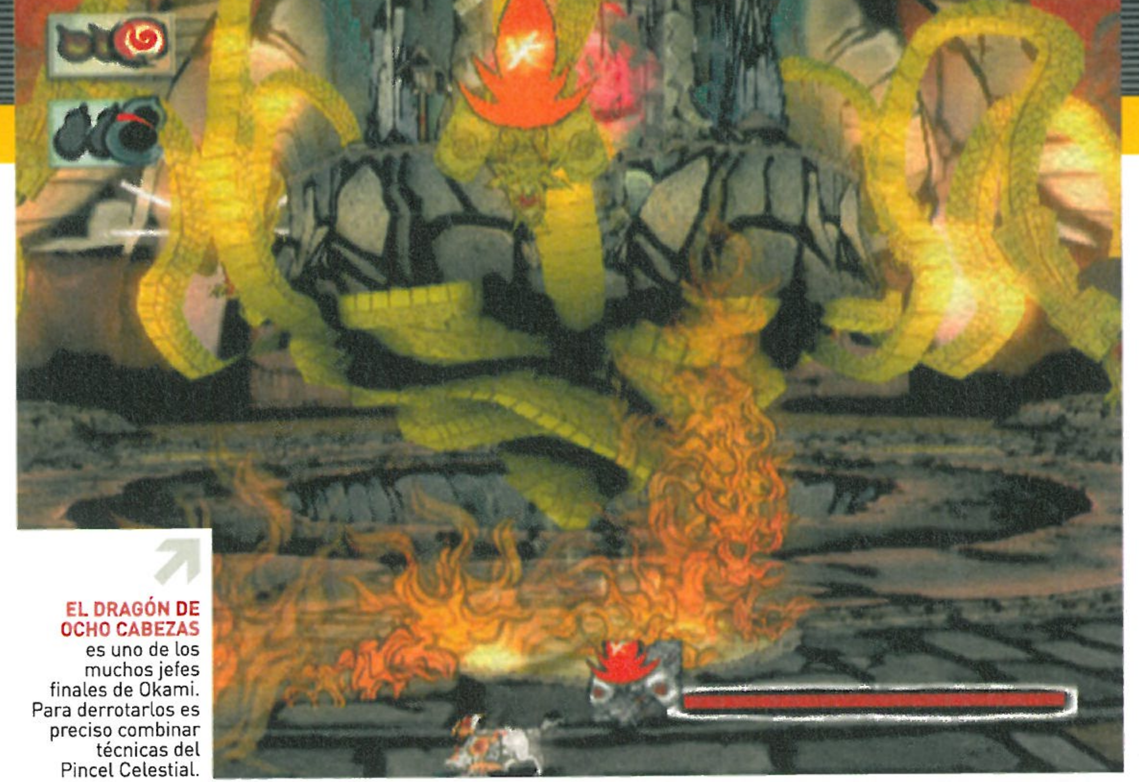
Las aventuras que nos narran los dibujos del Japón de la época medieval son fascinantes... sobre todo si tenemos en cuenta que fueron escritas por una loba y un grillo.

■ **AMATERASU ES EL NOMBRE** de la peculiar protagonista de un juego no menos peculiar. Ambientado en el Japón más clásico, esta aventura nos permite encarnar a una diosa que, para ayudar a los mortales y restaurar la armonía, adopta la forma de una loba albina. Nuestro objetivo es repoblar las regiones de este mundo, sumido en la oscuridad. También es preciso ayudar a otras especies animales, pero lo más importante es conseguir que los seres humanos vuelvan a creer en sus dioses, y así éstos recuperen sus habilidades como protectores de la humanidad.

Aunque nuestra "lobita" cuenta con las habilidades propias de su especie, como saltar, morder o gruñir, de poco le han de servir si quiere que los humanos vuelvan a demostrar su fe en ella. De modo que, para ayudarles y restaurar el pantéon de divinidades bondadosas, Amaterasu tiene que utilizar un elemento inédito, en torno al cual gira esta aventura: un pincel mágico.

➔ **EL PINCEL ES CRUCIAL EN TODOS LOS ASPECTOS** del juego. Al pulsar R1, la pantalla se ve cubierta por un pergamino, y el Stick Izquierdo controla un pincel. Podemos pintar sobre el pergamino pulsando Cuadrado, dibujando cualquier trazo que se nos ocurra. La eficacia del pincel se ve en los combates: Amaterasu lleva un disco sobre su lomo que le permite atacar a sus enemigos, pero para rematarlos es preciso activar el pergamino y "dibujar" un tajo que los corte en dos.

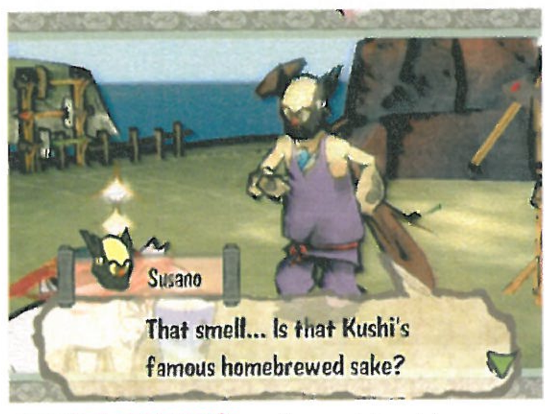
Sin embargo, la verdadera función del pincel se demuestra en los momentos más aventureros del juego. También nosotros debemos resolver puzles para avanzar, y siempre es con su ayuda.



EL DRAGÓN DE OCHO CABEZAS es uno de los muchos jefes finales de Okami. Para derrotarlos es preciso combinar técnicas del Pincel Celestial.



EL DISCO DEL LOMO de Amaterasu es un arma arrojadiza, con la que puede realizar combos sobre los enemigos.



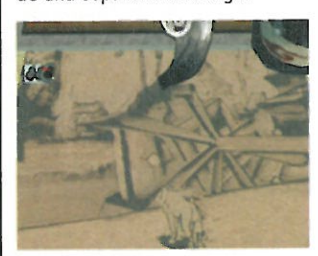
SUSANO EL ESPADACHÍN es sólo uno de los pintorescos personajes de Okami, plagado de sentido del humor.

UN TRAZO PODEROSO

El Pincel Celestial es nuestro arma en Okami. Gracias a él podemos acabar con nuestros enemigos o resolver los puzzles que nos plantean los aldeanos.



A LA HORA DE COMBATIR, un trazo del pincel equivale al tajo de una espada al enemigo.



PARA RESOLVER UN PUZLE, como la reconstrucción de este molino, debemos dibujarlo.





EN BUSCA DE LA FE

La aventura de Amaterasu la lleva a ayudar a docenas de personas humildes.

1. LA MISIÓN DE AMATERASU es indicada por otros dioses, que le ayudan con varias pistas.
2. EL MAL ESTÁ ENCARNADO en un dragón de ocho cabezas y sus temibles sirvientes.
3. GRACIAS AL PINCEL CELESTIAL podemos devolver la fe de los humanos, por ejemplo recreando una constelación estelar.

Es sencillo: si una mujer necesita una cuerda de tender, basta con que la dibujemos en el tenderero. En cambio, si lo que hace falta es luz para iluminar una esfera mágica, debemos activar el pergamino y dibujar un círculo en el cielo, que se transformará en un sol. Mola, ¿eh? Además de estas habilidades básicas, Amaterasu puede conseguir 15 técnicas distintas con el pincel, y de su uso se saca el mayor partido contra los jefes finales, que exigen combinar varios movimientos para vencerlos.

➔ EL DESARROLLO DE «OKAMI» se beneficia de su particular argumento. Al encanto de las leyendas ancestrales se unen unos diálogos muy originales y desarrollados. Pero donde «Okami» rompe todos los moldes es en el apartado visual, inédito en PS2 y prácticamente en cualquier ▸▸



LOBA

AMATERASU es la encarnación terrenal de la Diosa Ancestral. Para restaurar el orden debe vivir docenas de aventuras.



LOS ESCENARIOS son detallados y muy atractivos. Su encanto se basa en el trazo de personajes y elementos, que parecen extraídos de una leyenda clásica de Japón.

UN MUNDO UNICO

El escenario de «Okami» es una tierra sumida en la oscuridad, pero nuestro paso por ella y las buenas acciones de Amaterasu influirán en su beneficio. Los saltos de esta loba producen flores y vegetación, y cuando acabemos con los demonios y restauremos la luz, la naturaleza florecerá alrededor.



LA OSCURIDAD es un elemento dañino y puede perjudicarnos si la tocamos. Mucho ojito.



AL DEVOLVER LA LUZ a una aldea, la flora reaparece y todo se cubre de vivos colores.



ELEMENTOS CONTAGIADOS por el mal reaccionan en nuestra contra al acercarnos.

ESTA INUSUAL AVENTURA SABE COMBINAR ORIGINALIDAD Y BELLEZA



LOS ENEMIGOS DEL JUEGO tienen presentaciones muy originales, que mezclan clasicismo con mucho humor.



EL MUNDO DE OKAMI cambia al paso de Amaterasu. Sus saltos producen vegetación donde antes había oscuridad.

otra plataforma conocida. Los bordes de los escenarios y personajes parecen trazos gruesos de tinta, mientras que la paleta de colores se combina para potenciar esa sensación pictórica, que incluso cambia a nuestro paso y cada vez que completemos una misión. En suma, una gema del catálogo de PS2, que aunque se vea perjudicada por la ausencia de traducción, resulta muy recomendable para cualquier jugador.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL PINCEL CELESTIAL** es todo un hallazgo como elemento para combatir y resolver puzles.
- **EL APARTADO VISUAL** es único. Precioso y colorista, no se puede comparar a nada visto.

lo peor

- **LA FALTA DE TRADUCCIÓN** hace que se pierda una de sus mejores bazas, el argumento.
- **LOS COMBATES BÁSICOS,** contra enemigos corrientes, son quizás demasiado sencillos.

alternativas

Aunque no hay nada similar a **«Okami»** en el catálogo de PS2, sí se encuentran propuestas como **«Shadow of the Colossus»**, todo un ejemplo de creatividad, como lo fue su predecesor, **«Ico»**. Otra saga que recurre a un objeto inusual como arma es **«Project Zero»**, una trilogía donde combatimos a los fantasmas con una cámara de fotos.

GRÁFICOS Tiene un apartado inédito y muy llamativo, que combina los trazos sencillos con un uso muy creativo de los colores. **94**

SONIDO La música es dinámica, y se basa en las tradicionales melodías orientales. Los personajes no hablan ninguna lengua conocida. **84**

DURACIÓN La aventura nos llevará muchas horas hasta ser completada, pero podemos descubrir docenas de tesoros y retos ocultos. **87**

DIVERSIÓN El Pincel Celestial es un elemento original para el desarrollo de los combates y puzles. La historia es tierna y entretenida a la vez. **89**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

«Okami» consigue ser original en un sector plagado de secuelas y clones, pero de nuevo estamos ante un gran juego que se ve ensombrecido por las circunstancias de su lanzamiento, y es que esta aventura viene completamente en inglés, sin ningún subtítulo en castellano, y sin duda la barrera del idioma puede echar para atrás a muchos jugadores. Si el inglés no os asusta mucho, no paséis por alto esta fabulosa aventura, repleta de inventiva tanto en su desarrollo como en su asombroso entorno visual.



¡Salva la Espada de Mana de las garras del mal!

CHILDREN of MANA

NINTENDO DS lite

SQUARE ENIX.

De los creadores de FINAL FANTASY, llega una nueva aventura épica. Mide tu espada con el mal para salvar el Árbol Sagrado de Mana, jugando en solitario, o con tres compañeros en modo multijugador inalámbrico. Prepárate para entrar en el mundo de CHILDREN OF MANA.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ NINTENDO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 56,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 









EL HÉROE LEGENDARIO de Nintendo y su compañera Midna se enfrentan a Ganondorf y a su ejército de criaturas para salvar Hyrule.

EN BUSCA DE LA AVENTURA

Así es como tenemos que ayudar al joven Link a restaurar el equilibrio entre los reinos de la luz y de las tinieblas:

1. **EXPLORAMOS LOS ESCENARIOS** y hablamos con los habitantes de cada zona para conseguir pistas y objetos (los textos están en castellano).

2. **RECORREMOS LAS MAZMORRAS** eliminando a todo tipo de criaturas y solucionando ingeniosos puzles.

3. **LUCHAMOS** contra los guardianes para conseguir los objetos clave del juego.

DESPEDIDA A LO GRANDE

ZELDA TWILIGHT PRINCESS

Link sale, por última vez en GC, al rescate de la princesa Zelda. Y nosotros vamos a acompañarle en una de las aventuras más intensas que podemos vivir en una consola.

■ **EL DESTINO DE HYRULE DEPENDE DE UN NIÑO.** Link, el legendario héroe de Nintendo, vuelve a combatir las fuerzas del mal que amenazan los mundos de la luz y de las tinieblas, y lo hace en un desarrollo idéntico a la versión de Wii que disfrutamos el mes pasado, con la única salvedad de que los controles se han adaptado al mando "tradicional".

Por si no lo recordáis, el juego nos anima a recorrer un mundo fantástico salpicado de mazmorras ("inspiradas" en las de anteriores entregas) plagadas de puzles y enemigos. Para ello Link cuenta con un buen puñado de objetos que le van dotando de nuevas habilidades, pero ahí no acaba la cosa, porque nuestro elfo también es capaz de transformarse en lobo y utilizar unos sentidos hiperdesarrollados. A partir de ahí, nos espera una aventura sobresaliente, llena de personajes y situaciones inolvidables.

→ **«TWILIGHT PRINCESS» ES INSUPERABLE,** tanto en lo que se refiere a los apartados técnicos (lo mejor que hemos visto y veremos en esta consola), como al diseño de los escenarios o incluso al guión, capaz de arrancarnos alguna lagrimita. Además, la posibi-



LINK →

Este famoso elfo luce un aspecto más juvenil y detallado que nunca. A lo largo de la aventura veremos cómo cambia su aspecto con cuatro tipos distintos de armadura. Eso sí, Link no crecerá durante el juego.







LOS ESCENARIOS son idénticos que en Wii, pero en modo espejo, es decir, la parte derecha está ahora a la izquierda.



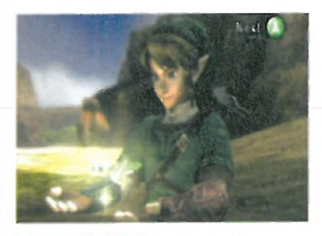
EL MUNDO DE LAS SOMBRAS está poblado por espíritus, a los que sólo podemos detectar transformados en lobo.



EL SISTEMA DE CONTROL con el mando tradicional responde aún mejor que en su "hermano" de Wii, sobre todo en los combates.

MINIJUEGOS DE LEYENDA

Además de sumergirnos en un desarrollo de unas 50 horas, «Twilight Princess» multiplica su duración gracias a un buen puñado de minijuegos repartidos por el mapeado:



LOS INSECTOS de Maripola se encuentran, por parejas, en distintas partes del reino y a diferentes horas del día. Tenemos que recoger una veintena.



EL COMBATE DE SUMO o domar a Epona son sólo ejemplos de otros juegos que interrumpen el desarrollo, y tenemos que superar de manera obligatoria.







HYRULE está dividido en varias zonas principales, como el bosque (izquierda), la ciudad, el desierto o las montañas, (centro). En todas ellas encontraremos mazmorras (der.) donde se esconden las claves para avanzar en la historia.

lidad de transformarnos en lobo, cabalgar o participar en minijuegos, le convierten en el más largo y profundo de toda la saga.

Su principal, y casi único, defecto es que repite el esquema de los «Zelda» anteriores, y pierde su capacidad para sorprender. No obstante, el ritmo de la aventura y su argumento son tan intensos que os sentiréis empujados a avanzar sin parar hasta lograr descubrir todos sus secretos.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL APARTADO TÉCNICO** ha tocado el techo de esta consola. El juego más espectacular de GC.
- **ARGUMENTO, RITMO Y PERSONAJES** consiguen atraparnos en un mundo de fantasía.

lo peor

- **HA TARDADO MUCHO EN APARECER**, y además llegará a las tiendas de manera muy limitada.
- **NO ES MUY ORIGINAL**, y las mazmorras os sonarán si habéis jugado a «Ocarina of Time».

alternativas

El anterior **«Zelda, The Wind Waker»**, resultaba más original, aunque no era tan emocionante ni contaba con la estupenda realización de este. En la misma línea, GameCube también cuenta con **«Dinosaur Planet»**, un título que apareció en los primeros meses de vida de la consola y que, todavía hoy, resulta impresionante.

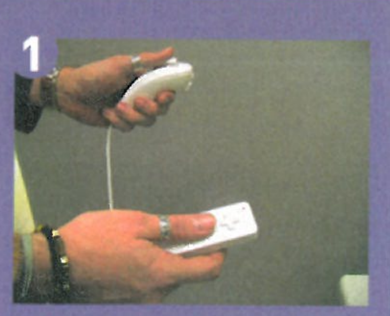
- **GRÁFICOS** Vuelve el estilo realista de «Ocarina of Time», más detallado y con un sensacional diseño de escenarios. **95**
- **SONIDO** No tiene voces, aunque la banda sonora clásica de la saga suena como nunca. Los efectos también cumplen lo que se les pide. **85**
- **DURACIÓN** La historia principal ronda las 50 horas, aunque cuenta con secretos y minijuegos que aumentan todavía más su duración. **95**
- **DIVERSIÓN** Emocionantes combates, puzles y un argumento de leyenda se combinan con maestría en un desarrollo que nunca olvidaréis. **98**

PUNTUACIÓN FINAL 97

valoración

Después de haber disfrutado la excelente versión de Wii, recibimos con los brazos abiertos el juego de GC, un título que resulta idéntico al anterior en todos sus aspectos, pero que cuenta con un control (con el mando "tradicional") mejor ajustado. El sorprendente argumento, cargado de secuencias emotivas, los personajes secundarios y la enorme cantidad de minijuegos y secretos que encierra os harán soñar despiertos mientras recorréis las praderas de Hyrule. Sin duda, una obra maestra.

■ VARIOS ■ UBISOFT ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+









LOS CONEJOS son los protagonistas en las más de 70 pruebas que tiene que superar Rayman en este juego. ¡Van armados y son peligrosos!

LISTOS PARA SUDAR

Son muchos los movimientos que tendremos que hacer para superar los 75 minijuegos:

1. **PARA CONTROLAR EL JUEGO** necesitaremos usar el mando de Wii y el nunchako a la vez. No os imagináis la cantidad de posibilidades que ofrecen estos dos aparatillos juntos...
2. **VAIS A SUDAR LA GOTA GORDA,** porque algunos de los juegos requieren cierto esfuerzo físico. Por ejemplo, hay uno en el que tenemos que mover el mando por encima de la cabeza como si fuera un cuerda.
3. **LA ORIGINALIDAD ES LO PRIMERO,** ya que hay minijuegos en los que, por ejemplo, nos toca usar el mando como si fuera un teléfono y colocarlo en la oreja para oír si gritan los conejos.

TEMPORADA DE CONEJOS
RAYMAN RAVING RABBIDS

Cuando probéis este juego entenderéis por qué en los zoos insisten tanto en que no demos de comer a los animales...

RAYMAN

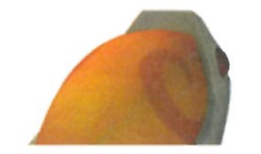


Nuestro "desmembrado" amigo se pasa a los minijuegos con un título entretenido y con mucho sentido del humor.

■ **ACOSTUMBRADOS A VERLE ENTRE PLATAFORMAS,** que nuestro viejo amigo Rayman se destape con un título de minijuegos ya es de por sí una sorpresa. Si además viene acompañado de miles de conejos que han perdido la cabeza y aderezado con un sentido de humor impecable, la sorpresa es aún más agradable.

La historia comienza cuando nuestro héroe decide pasar una bonita mañana de campo junto a unos bebés Globox (algo parecido a una rana cabezuda). De repente, una horda de conejos descontrolados rapta a los pequeños y Rayman es encerrado en un sucio calabozo: a partir de aquí, si quiere escapar deberá "entretener" a los conejos en una especie de circo romano superando más de 70 minijuegos muy originales, como por ejemplo ordeñar vacas, hacer una "limpieza bucal" a un conejo, cazar cerdos al vuelo o probar nuestra puntería con un lanzador de desatascadores.

→ **EL CONTROL DE NUESTRO PERSONAJE,** mediante el mando de Wii y el nunchako no podía estar mejor afinado: Rayman responde perfectamente, algo que es





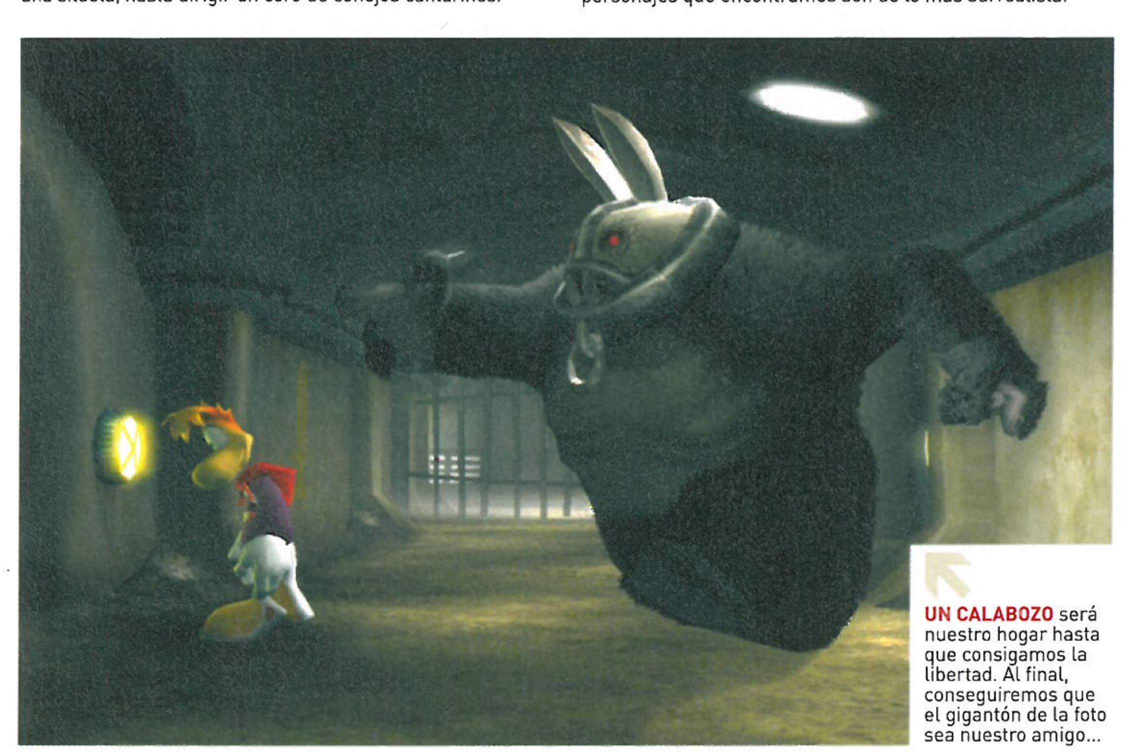




LOS MINIJUEGOS SON DE LO MÁS VARIADOS, desde dibujar una silueta, hasta dirigir un coro de conejos cantarines.



LOS ESCENARIOS están plagados de detalles y los personajes que encontramos son de lo más surrealista.



UN CALABOZO será nuestro hogar hasta que consigamos la libertad. Al final, conseguiremos que el gigantón de la foto sea nuestro amigo...





ORIGINALIDAD SURREALISTA

La ironía y el sentido del humor son los protagonistas del primer juego de Rayman fuera de las plataformas. Los personajes, los escenarios, las pruebas... todo tiene un toque de surrealismo impresionante.



HAZLOS BAILAR. Es una prueba que se repite muchas veces en el juego. Hay que seguir el ritmo de la música con los mandos.



CAZA-CONEJOS. Al superar tres pruebas nos armamos con un lanzador de desatascadores y probamos nuestra puntería.



PERSONALÍZALO. Como premio, conseguimos trajes, pelucas y gafas para disfrazar a Rayman de abuela, rapero, Elvis...

de agradecer si tenemos en cuenta que algunas pruebas exigen que tengamos un pulso excepcional.

Por su parte, el aspecto técnico se nos presenta muy cuidado. Los escenarios, sin ser impresionantes, están llenos de detalles con un gran sentido del humor; el sonido, muy bien conseguido tanto en efectos como en melodías, contribuye aún más a la carcajada, y el modo multijugador es adictivo a más no poder.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL SENTIDO DEL HUMOR,** que está presente en todos y cada uno de los detalles del juego.
- **LA VARIEDAD** de los minijuegos. Hay más de 70 y ¡cada uno es diferente del anterior!

lo peor

- **EL NIVEL DE DIFICULTAD,** que puede llegar a variar mucho al pasar de un minijuego a otro.
- **FALTA ALGO DE ACCIÓN,** ya que aunque las pruebas están muy bien, falta un poco de "vidilla".

alternativas

Si tomamos como base los minijuegos, la nueva consola de Nintendo ya ofrece bastantes alternativas **«Wii Sports»** y **«Wii Play»** ofrecen menos juegos que «Rayman», así que su gran rival por el momento es el divertidísimo **«Wario Ware Smooth Moves».** También hay que contar con **«Super Monkey Ball»,** que queda un escalón por debajo.

GRÁFICOS No son impresionantes, pero sí que están llenos de colorido y poseen una variedad y una gracia extraordinarios. 86

SONIDO Los efectos de sonido son graciosos y muy buenos y las melodías que acompañan a las pruebas son de lo más variopinto. 85

DURACIÓN Completar el juego al 100% os llevará más de 15 horas. Y eso sin tener en cuenta el modo multijugador. Eso sí, una vez completado... 87

DIVERSIÓN Un sentido del humor impecable invade cada rincón de este juego. Las pruebas son muy originales y los personajes surrealistas. 87

PUNTUACIÓN FINAL 87

valoración

Todo un acierto el traslado del mundo Rayman a los minijuegos. Una originalidad increíble, un control perfectamente ajustado a los "sensibles" mandos de Wii y un sentido del humor irreprochable hacen que este título sea uno de los mejores en el estreno de la nueva consola de Nintendo. A primera vista puede parecer un poco infantil, pero una vez que lo hayáis probado os resultará muy difícil dejarlo. Aunque eso sí, preparaos para sudar de lo lindo, porque algunos de los minijuegos requieren un buen esfuerzo para superarlos...

DAVID MARTÍNEZ



■ ACCIÓN ■ UBISOFT ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 46,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■





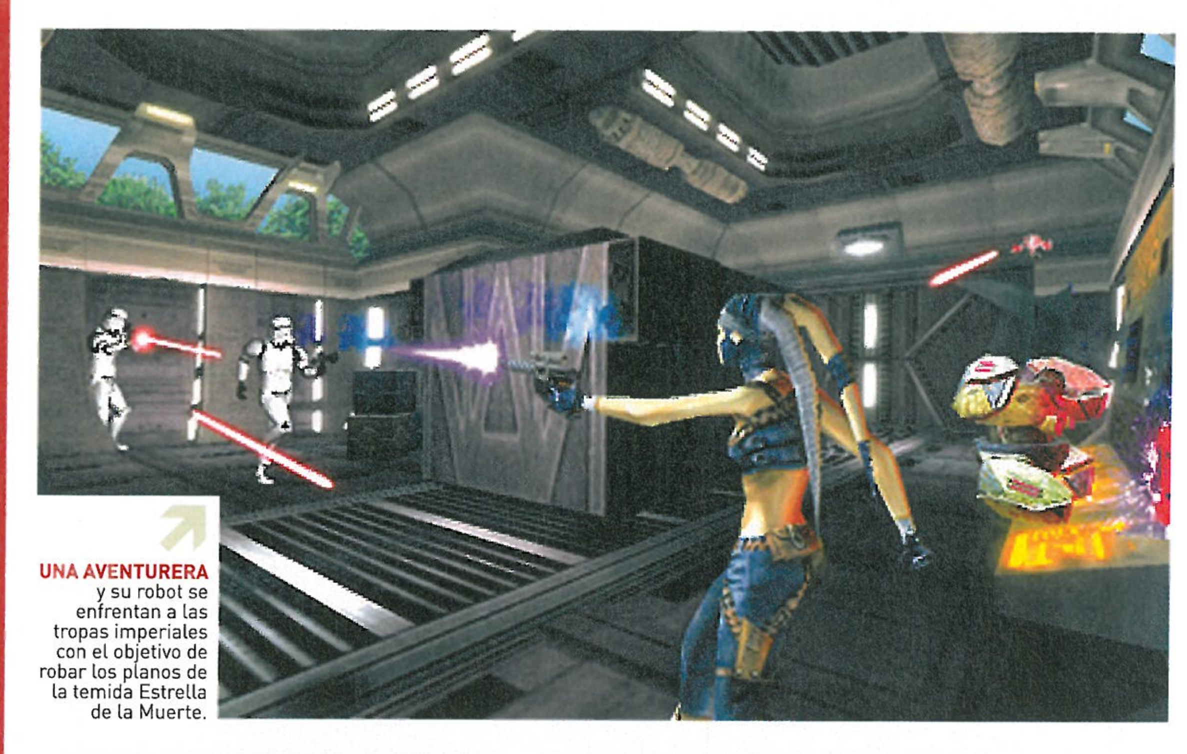
CÓMO MOVERSE POR LA GALAXIA

Nuestros dos protagonistas (la cazarrecompensas y su robot asistentes) son capaces de recorrer toda la galaxia combinando sus habilidades:

1. RIANNA SALTA Y DISPARA con la misma destreza en unos niveles plagados de enemigos. Además, a medida que progresamos en el juego puede utilizar ataques especiales para los enfrentamientos cuerpo a cuerpo.

2. EL ROBOT ZEEO se controla en primera persona, a través de una cámara por control remoto, y es capaz de introducirse por los pasillos más estrechos para activar interruptores.

3. TAMBIÉN MANEJAMOS TORRETAS que lo mismo pueden estar ancladas al suelo, en medio de un nivel, que a bordo de nuestra nave espacial. Estos niveles espaciales son los que más se parecen a las películas.



UNA AVENTURERA y su robot se enfrentan a las tropas imperiales con el objetivo de robar los planos de la temida Estrella de la Muerte.





LOS NIVELES superan la treintena y están ambientados en planetas conocidos, como Tatooine, Coruscant o la superficie volcánica de Mustafar, del Episodio III.

UNA ALIANZA DE DOS

STAR WARS LETHAL ALLIANCE

Si pensabais que la saga "Star Wars" estaba completa con 6 pelis, es que aún no habéis saboteado la Estrella de la Muerte en vuestra PSP.

■ **MÁS ALLÁ DE LAS PELÍCULAS, "STAR WARS"** continúa dando mucho juego. Esta vez son dos personajes desconocidos, la cazarrecompensas Rianna Saren y su robot Zeeo, quienes se embarcan en un tiroteo tras otro para recuperar una información vital para la Alianza Rebelde.

La cooperación de estos dos personajes (la joven Twi'lek dispara, mientras que su droide es quien activa interruptores y se cuela por los conductos de ventilación) es clave para avanzar, de modo que cuanto más colaboren entre sí, realizando ataques conjuntos, más movimientos tendremos a nuestra disposición.

→ **LA AMBIENTACIÓN DE LAS PELÍCULAS** se refleja en los planetas donde transcurren sus más de 30 niveles (como Coruscant, Tatooine o Mustafar) y en los enemigos: soldados imperiales y cazarrecompensas alienígenas. Además, de forma ocasional también nos cruzamos con personalidades como la princesa Leia o Kyle Katarn (el protagonista de «Dark Forces» de PlayStation).

Técnicamente el juego cumple, aunque su desarrollo es poco original y, después de recorrer un par de planetas, se vuelve repetitivo. Una aventura bien realizada, pero que no aprovecha a tope el potencial de "Star Wars".

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	81
■ SONIDO	86
■ DURACIÓN	84
■ DIVERSIÓN	78

Valoración Un juego bien realizado, pero que se vuelve repetitivo después de unos cuantos niveles y además no cuenta con unos protagonistas conocidos del universo "Star Wars".

PUNTUACIÓN FINAL 79

■ ACCIÓN ■ 2K GAMES ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 29,95 € (PS2)/ 39,95 (PSP) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18



PETER, BRIAN Y STEWIE son los tres protagonistas del juego, aunque todos los demás personajes de la serie de TV también hacen su aparición.

1


2


3


TRES FORMAS DE JUGAR

Aquí os enseñamos los tres desarrollos que vamos a encontrar en «Padre de Familia», uno para cada personaje:

1. **PLATAFORMAS Y DISPAROS** se combinan casi al 50% en los niveles protagonizados por el bebé Stewie. Son los más divertidos del juego.

2. **LAS FASES DE INFILTRACIÓN** (como la cárcel o el estudio de televisión) están protagonizadas por Brian, una mascota aficionada al Martini.

3. **PETER GRIFFIN** se dedica a soltar mamporros en unos niveles tipo "beat ´em up" ambientados en los lugares más conocidos de Quahog.

LA FAMILIA SE ANIMA
PADRE DE FAMILIA

Los Griffin han conquistado la tele con su estilo animado y su humor salvaje, pero las cosas se han puesto más difíciles en su estreno consolero.

■ **LOS PERSONAJES MÁS CAÑEROS** de "Padre de familia": Peter (el padre), Stewie y el perro Brian son los protagonistas de un juego tan salvaje como la serie de TV. Los tres se reparten un total de 22 niveles (idénticos en las versiones de PS2 y PSP) en los que nos encontramos un desarrollo totalmente diferente para cada personaje.

Mientras que las fases de Stewie mezclan saltos y disparos, Brian debe utilizar sus instintos caninos para escapar de la cárcel y conseguir pruebas, como si se tratase de un juego de infiltración, y Peter, por su parte, protagoniza unos simpáticos niveles de "avanzar y pegar" que nos llevan por los principales lugares de la ciudad de Quahog.

➔ **EL ASPECTO DEL JUEGO ES MUY FIEL A LA SERIE,** al igual que los constantes guiños que nos encontramos (que en la mayor parte de los casos se han convertido en minijuegos), por no hablar

LOS GRIFFIN ➔

Aquí tenéis a los principales miembros de la familia más divertida (y también la que peores modales tiene) de la televisión.









NUESTRA MISIÓN consiste en eliminar a Mister Belvedere, conquistar el mundo y recuperar unas pruebas de paternidad.



LA FIDELIDAD A LA SERIE se deja ver tanto en el apartado visual como en el sentido del humor "salvaje" que destila.



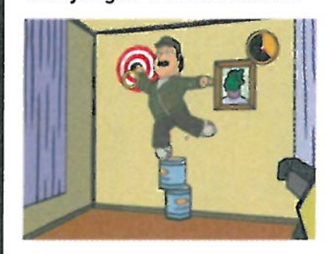
LOS ESCENARIOS son perfectamente reconocibles para cualquier seguidor de la serie, aunque eso sí, están bastante limitados.





MINIJUEGOS CON HUMOR

Cuando le ocurre algo especial a nuestros personajes, miramos hacia el cielo, escuchamos una musiquilla, la imagen se vuelve borrosa... y en lugar de presenciar el típico "flashback" tenemos que participar en los minijuegos más alocados:



LOS RECUERDOS de cuando vino el carpintero a casa se pueden convertir en un "shooter".



PERSONAJES SECUNDARIOS, como el mismo Dios, tienen apariciones especiales en medio de algunos niveles.



UN PROGRAMA DE TV, un documental de camiones atropellando antílopes, también puede ser un buen minijuego.

de los comentarios que hacen los personajes que nos vamos encontrando. El problema es que tendréis que dominar el inglés para disfrutar de ellos, porque el juego ni siquiera está subtitulado.

Además, los escenarios están bastante limitados y el desarrollo resulta repetitivo (especialmente los niveles de Peter), por lo que sólo los muy fanáticos de la serie mantendrán el interés después de las primeras partidas. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS CONSTANTES CHISTES Y GUIÑOS** a la serie que se han convertido en minijuegos.
- **ES CLAVADITO A LA SERIE DE TELEVISIÓN,** y los escenarios también son muy reconocibles.

lo peor

- **ESTÁ EN INGLÉS,** y ni siquiera cuenta con subtítulos que nos aclaren los numerosos chistes.
- **EL DESARROLLO ES MUY REPETITIVO,** y además la dificultad no está bien equilibrada.

alternativas

La familia Simpson, igual de descarada que los Griffin, protagoniza en **«Hit & Run»** una aventura tipo «GTA», que encantará a los seguidores de la serie. **«Futurama»**, que apareció hace unos años en PS2, también tiene un estilo de juego y un apartado visual muy similar a «Padre de Familia» y además está doblado con las voces de la serie.

GRÁFICOS Son fieles a la serie de televisión, aunque el tamaño de los escenarios y las animaciones están muy limitados. 78

SONIDO Las voces, en versión original, pertenecen a los mismos actores de la serie. La música y los efectos de sonido, cumplen. 80

DURACIÓN Los 22 niveles no dan mucho de sí, y además no hay extras ni contamos con modos multijugador que alarguen la duración. 75

DIVERSIÓN Su sentido del humor es muy bueno, pero la falta de doblaje le hace perder enteros, al igual que sus repetitivos niveles. 73

PUNTUACIÓN FINAL 74

valoración

Es difícil sacarle todo el partido a unos personajes tan complejos como los protagonistas de «Padre de Familia», pero en esta primera aparición consolera casi lo han conseguido. La inclusión de chistes y constantes guiños a la serie es un buen recurso para animar un desarrollo simple, que se beneficia de un apartado visual muy fiel al original.
Sin embargo, la falta de ideas que se nota en los niveles más avanzados y la imperdonable ausencia de traducción son defectos capaces de echar por tierra estas buenas intenciones.

DANIEL QUESADA



■ ESTRATEGIA ■ MAJESCO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



SUPEREMOS LAS BATALLAS

Cada campaña es un mundo, pero hay puntos comunes que tenemos que considerar:

1. **EXPLOTAR LOS RECURSOS** es imprescindible si queremos producir nuevas unidades y edificios.
2. **LOS NUEVOS INVENTOS** necesitan tiempo y dinero, pero mejoran nuestro rendimiento y nos modernizarnos.
3. **USAR LOS PODERES** de personajes históricos ayuda a recuperar energía o volvernos agresivos. ¡Aprovechadlos!



LOS COMBATES se "escenifican" en pantallas muy llamativas. Al final vemos las bajas que sufre cada facción.



LA HISTORIA de cada civilización se cuenta con detalle al ir avanzando.



UN CONSEJERO nos informa si los combates son favorables o "chungos".



EL ESCENARIO influye en nuestro avance. Algunas unidades no pueden atravesar ríos o montañas.

EL IMPERIO EN TUS MANOS

AGE OF EMPIRES: THE AGE OF KINGS

Quizá penséis que con un juego así se dominan civilizaciones sin sudar. ¡De eso nada, aquí tenéis que ser unos grandes estrategas!

■ **LA CONQUISTA DEL MUNDO CONOCIDO** fue el objetivo de muchas potencias del pasado. Ahora podemos cumplir su "sueño" eligiendo entre 5 civilizaciones: los mongoles, los francos, los japoneses, los sarracenos y los bretones. Cada una está dirigida por un personaje histórico (desde Juana de Arco a Genghis Khan), a quien podemos controlar. Aparte de estos "generales", hay unidades a nuestras órdenes: arqueros, caballería, máquinas de guerra o ciudadanos que se encargan de construir edificios. A diferencia de otros «Age of Empires», no nos movemos en tiempo real, sino por turnos y desplazándonos por casillas.

→ **CADA UNIDAD TIENE SUS PUNTOS FUERTES,** que tenemos que saber aprovechar (unas avanzan más, otras son más efectivas contra edificios, etcétera). De todas formas, los soldados y la complejidad de las campañas varían en función de la civilización escogida. La campaña de los francos es más fácil y la de los bretones la más complicada, aunque en general la dificultad es siempre alta. También podemos optar por el modo multijugador, que nos permite enfrentar nuestras tropas a las de tres amigos más. En cualquier caso, se trata de un juego muy completo y largo.



NUESTRO VEREDICTO

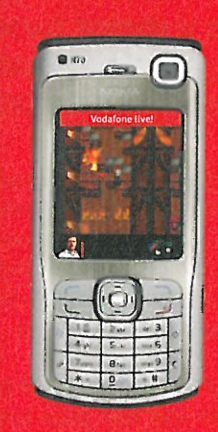
GRÁFICOS	80
SONIDO	79
DURACIÓN	91
DIVERSIÓN	83

Valoración El cambio a la dinámica por turnos ha sentado muy bien a un juego que se hace muy entretenido y es duradero, pero que tiene unos retos bastante complicados.

PUNTUACIÓN FINAL 85

PERDIDOS™





En exclusiva en tu móvil

Vodafone live!

Descárgatelo entrando en el Menú:

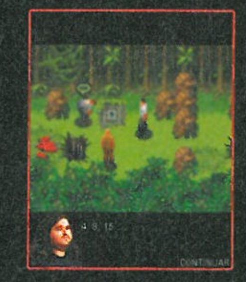
Vodafone live! > Videojuegos

o enviando JUE PERDIDOS al 521











Mas juegos en



■ VELOCIDAD ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1-2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



CUATRO COCHES SE ENFRENTAN en cada carrera de este juego. En nuestra aventura conseguimos un montón de coches nuevos para quemar asfalto.

CONDUCCIÓN CON NUNCHAKU

Hay 5 formas de controlar el juego, si bien 2 de ellas son sólo pequeñas variaciones:

1. SÓLO CON EL MANDO. Los botones 1 y 2 aceleran y frenan, y para girar inclinamos el mando lateralmente. Si usamos transmisión manual hay que agitar el mando. Es el mejor control.

2. CON MANDO Y NUNCHAKU. Movemos el Nunchaku para los giros e inclinamos hasta 90 grados el mando para acelerar.

3. CON MANDO Y STICK. Movemos el stick para los giros. Como en el esquema 2, inclinamos el mando hacia delante para acelerar.

DE CIUDAD Y DE MONTAÑA

NEED FOR SPEED CARBONO

Los coches más potentes y mejor tuneados vuelven a verse las caras, pero esta vez con circuitos en plena montaña y un nuevo control.

MERCEDES

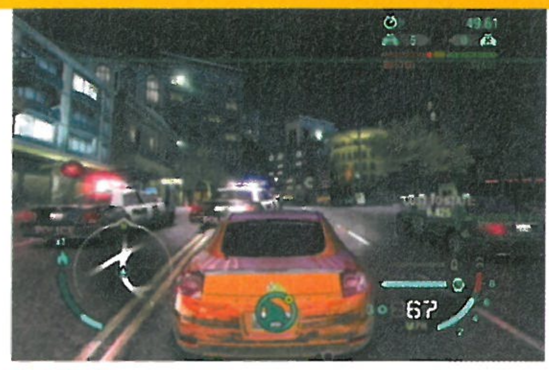
Coches tan imponentes como éste pueden conseguirse en el juego, aunque hay que gastar el dinero ganado en las carreras.

■ **EL PRIMER JUEGO "TUNERO" LLEGA A Wii** tras haber demostrado su valía en las demás consolas, y al igual que en otras versiones nos hace viajar hasta Palmont City para participar en carreras urbanas contra bandas rivales. Las diferentes pruebas pueden consistir en llegar primero a la meta, superar una determinada velocidad, derrapar bien en las curvas, etc. En muchas ocasiones contamos con la ayuda de compañeros que bloquean a los rivales o nos "soplan" rutas alternativas. Además, muchos vehículos también tienen nitros y todos disponen de un "tiempo bala" para hacer maniobras espectaculares.

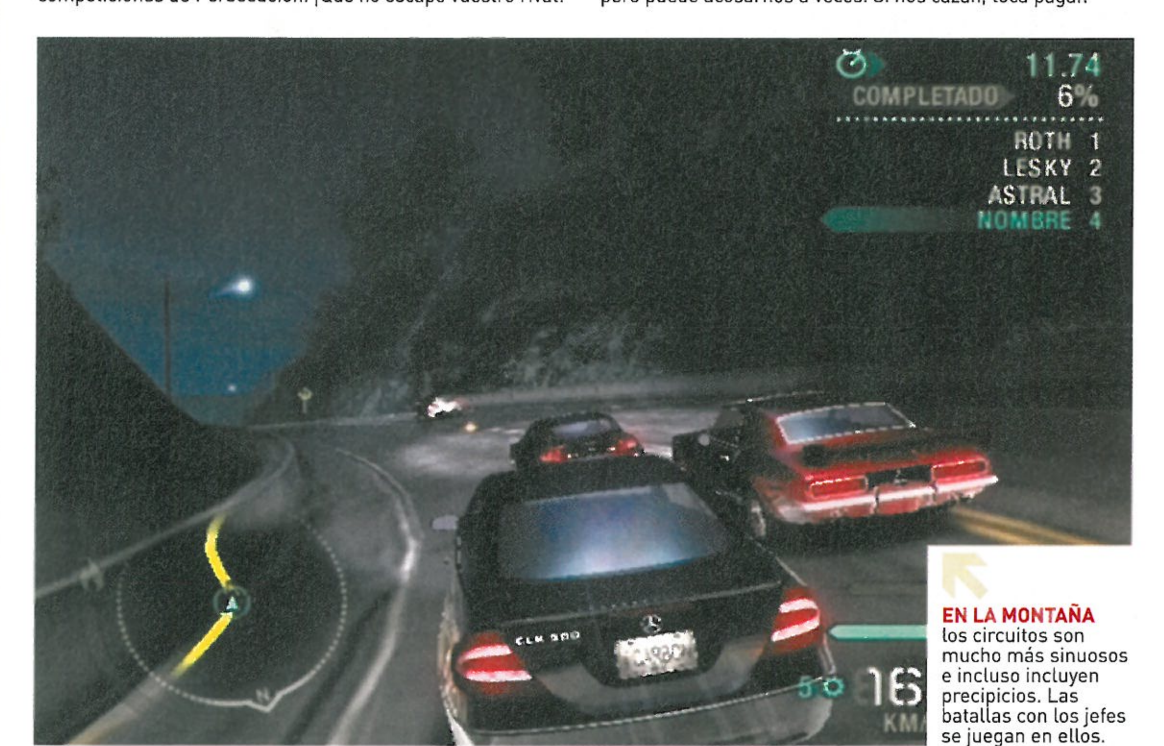
→ **LAS MISIONES EN LA MONTAÑA** son una gran novedad de este episodio. Ocupan menos de la mitad del juego, pero son bastante más difíciles que el resto. En cuanto a los vehículos disponibles, hay tres categorías: coches tuneados, muscle cars y exóticos (50 "juguetitos" en total). Todo esto es igual que en las otras versiones, pero la



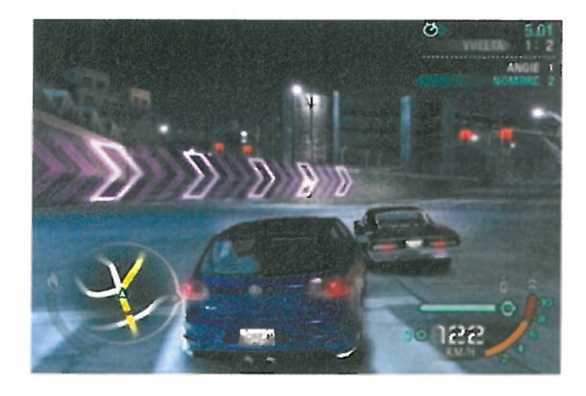
EL MULTIJUGADOR se juega en pantalla partida y nos ofrece competiciones de Persecución. ¡Que no escape vuestro rival!

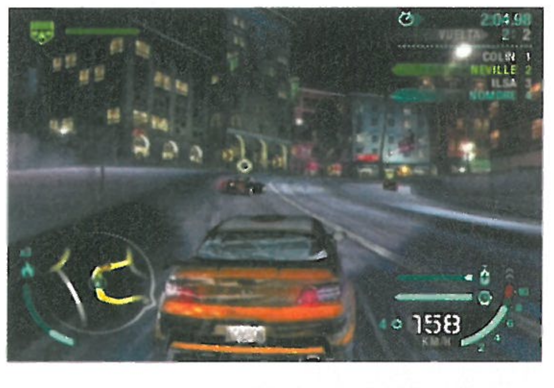


LA POLICÍA tiene menos presencia que en «Most Wanted», pero puede acosarnos a veces. Si nos cazan, toca pagar.



EN LA MONTAÑA los circuitos son mucho más sinuosos e incluso incluyen precipicios. Las batallas con los jefes se juegan en ellos.





EL MODO CARRERA

La modalidad principal nos va a llevar mucho tiempo. Además de correr en las diferentes pruebas, tenemos que cumplir una serie de tareas para avanzar en la historia, que continúa con lo que se narraba en el anterior «NFS Most Wanted».



LAS ESCENAS cuentan por qué competimos en estas carreras. Tras ellas solemos liberar a un miembro de nuestra banda.



EN EL MAPA controlamos los sectores "conquistados" (y los que nos quieren quitar) y vemos las pruebas que hay disponibles.



EN EL TALLER añadimos nuevos elementos al coche para que sea más efectivo, y lo decoramos como nosotros queramos.

diferencia de Wii reside, claro, en el control. En este caso hay 5 tipos de manejo distintos, pero ninguno es tan preciso como usar un mando "clásico" (hay que forzar mucho las curvas, y mantener el coche recto es complicado). Esto, unido a la dificultad de ciertas zonas, hace que jugar a veces sea molesto. A pesar de eso y de algún fallito gráfico, el juego es largo y variado. Por ahora, el mejor "racing game" que tiene Wii.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS COMPAÑEROS DE EQUIPO** son un buen incentivo frente a las carreras de siempre.
- **ES BASTANTE LARGO** y tenemos un montón de coches y otros extras para desbloquear.

lo peor

- **EL CONTROL** es menos fiable que el de un pad normal. Además, se tarda un poquito en dominarlo.
- **LA DIFICULTAD** es irregular. Ciertas pruebas son frustrantes, mientras que otras son asequibles.

alternativas

«GT Pro Series» y **«Monster 4x4»** incluyen por el mismo precio el adaptador para volante, aunque los juegos flojean en bastantes aspectos. **«Tony Hawk Downhill Jam»** es un juego de velocidad apañado, si bien no utiliza coches, claro. Podéis probar también los anteriores **«Need for Speed»** en la versiones que salieron en GameCube.

- **GRÁFICOS** Buenos coches y fondos, aunque la imagen no va demasiado fluida, y los diferentes vehículos "de relleno" flojean. **84**
- **SONIDO** Las voces de nuestros compañeros están aquí en inglés. La música resulta apropiada para la acción y tiene la variedad suficiente. **83**
- **DURACIÓN** El modo Carrera supera las 10 horas. Además, hay una serie de retos opcionales y un modo para dos jugadores bastante solvente. **86**
- **DIVERSIÓN** Las carreras en equipo son divertidas, pero el control no está muy depurado y la dificultad se dispara en determinados eventos. **79**

PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

Se nota que Electronic Arts ha pulido con el tiempo el estilo de su saga, que en esta edición tiene un catálogo de opciones, coches y pruebas muy variado. Sin embargo, el paso a Wii ha ocasionado ciertos problemas de control que no se daban en las otras versiones, seguramente porque los programadores aún no han cogido el punto a este nuevo concepto. Habrá que esperar a un próximo "racer" con mejor control y con una dificultad más equilibrada, pero por ahora ésta es una opción completa, vistosa y bien ambientada.

■ FÚTBOL ■ KONAMI ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: 8 de febrero ■ 3+



LOS "JUGONES" DE NINTENDO pueden ya disfrutar de esta popular saga futbolera y, además, jugando partidos donde y cuando quieran.

MÁS QUE 90 MINUTOS

El gol es la salsa del fútbol, pero también importa...

1. **EL ESTILO DE JUEGO** le será muy familiar a los fans de la saga. Para la pantalla táctil queda la parte táctica.
2. **LOS CLUBES** cuentan con licencia oficial (equipaciones, escudos...), pero sólo son 10 y ¡ninguno es español!
3. **LOS JUGADORES** aparecen casi todos con sus nombres reales, gracias a la licencia de la FIFPro.

EL GOL MÁS "DS-ADO"

PRO EVOLUTION SOCCER 6

No sabemos si Cannavaro se merecía o no el Balón de Oro pero, con este juego, seguro que vosotros podéis ser los siguientes en ganarlo.

■ EL DUELO FUTBOLÍSTICO DE MÁS PESO entre los jugones (ya sabéis, los juegos «FIFA» contra los «Pro») por fin puede tener su edición particular en DS gracias al aterrizaje del simulador de Konami. Como es habitual en «Pro Evolution», este título se centra más en la diversión sobre el césped que en el apartado de opciones. Fruto de ello es que sólo dispongamos de 10 clubes y que, para más inri, ninguno de ellos sea de la liga española. Eso sí, podemos elegir entre un buen puñado de selecciones, y casi todos los jugadores tienen sus nombres reales.

→ LA LIGA MASTER HA DEJADO PASO A LA GIRA MUNDIAL, una competición en la que empezamos con un equipo de "mantas", pero que a medida que ganamos partidos nos permite arrebatarle jugadores a nuestros rivales.

Lo que no ha cambiado es el sistema de juego típico de la saga (con pases cortos, largos, al hueco...), y pese a que el repertorio de regates es algo escaso, los par-

→ ADRIANO

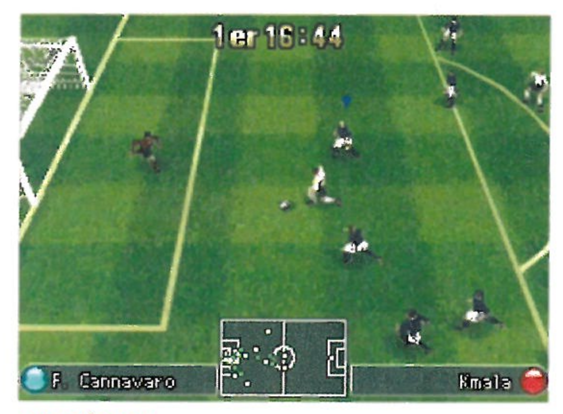
Este brasileño es uno de los arietes más codiciados entre los clubes europeos. ¡Pero nosotros no tendremos que pagar un pastón para tenerlo!

PES 6 PRO EVOLUTION SOCCER

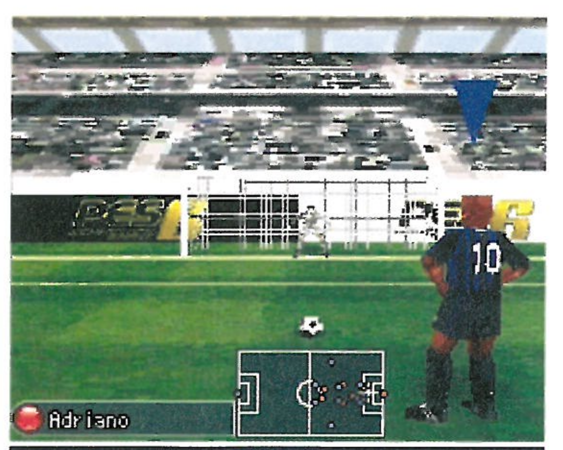


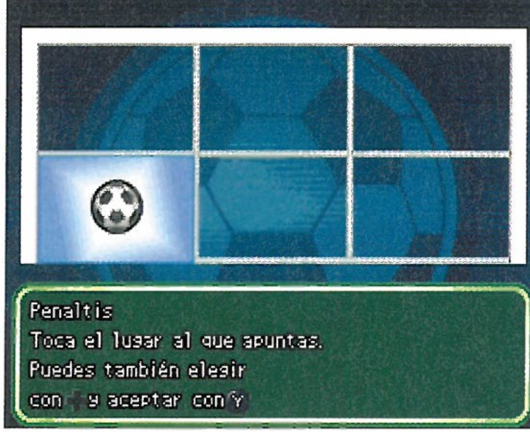


LOS PARTIDOS son menos imprevisibles que en otras consolas, pero gustan por su ritmo y diversión.



LOS GRÁFICOS son en 3D, pero el diseño de los jugadores y las ralentizaciones hacen que no estén muy logrados.





LA PANTALLA TÁCTIL no se usa demasiado en este juego, pero nos permite elegir por dónde tiramos los penaltis.

EL SABOR DEL FÚTBOL

Es cierto que el apartado gráfico de este título es mejorable, y que podría tener muchos más equipos y torneos, pero si algo tienen los «Pro» es una gran jugabilidad. Y algo de eso sí que ha heredado esta versión para DS.



LA EMOCIÓN que transmiten los partidos es bastante considerable. Seguro que dais algún que otro bote.



LAS REPETICIONES nos ofrecen los mejores momentos del partido, y podemos girar la cámara usando el "stylus".



LAS OCASIONES DE GOL son más frecuentes que en otras versiones del juego, pues esta resulta un pelín más arcade.

¿NOS MONTAMOS UNA "GIRA MUNDIAL"?





NOS ENFRENTAMOS A LOS RIVALES mediante un sistema de liguillas, y cada vez serán de más renombre.



CON LAS VICTORIAS ganamos monedas que metemos en esta máquina y... ¡premio! ¡Otro crack para el equipo!

tidos divierten y su desarrollo resulta bastante realista. No puede decirse lo mismo de su apartado gráfico, pues sus jugadores presentan un aspecto poco estilizado y la acción sufre frecuentes ralentizaciones que pueden desesperar a más de uno. Sin duda, la emoción de los duelos vía WiFi con cualquier persona de cualquier parte del mundo equilibra la balanza, pero una saga como ésta merecía mejor estreno. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS PARTIDOS** son divertidos y bastante reales, a pesar de sus carencias a nivel gráfico.
- **EL MULTIJUGADOR** por WiFi nos permite medir nuestro fútbol con quien queramos.

lo peor

- **LOS GRÁFICOS** dejan bastante que desear y pueden llegar a empañar otras virtudes del juego.
- **LOS CLUBES** son muy escasos, y además, entre ellos no hay ninguno de la liga española.

alternativas

El duelo futbolero del que os hablábamos al principio del análisis, se lo llevan claramente los chicos de EA Sports. **«FIFA 06»** es un juego mucho más completo, gracias a su enorme repertorio de equipos y torneos, y a su notable apartado gráfico y jugable. Y si preferís una cara más original de este deporte, también contáis con **«FIFA Street»**.

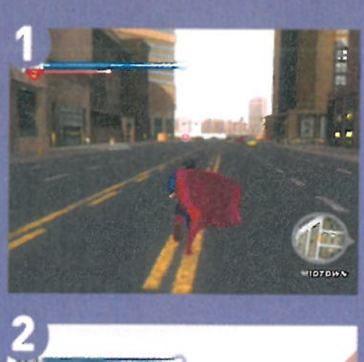
- **GRÁFICOS** Los jugadores resultan "cuadradotes" y las ralentizaciones son bastante habituales. Este apartado no ayuda demasiado. **69**
- **SONIDO** El comentarista sólo interviene cuando hay un gol. El resto del tiempo, sólo oímos el murmullo del público y alguno de sus cánticos. **72**
- **DURACIÓN** Su escasez de equipos y torneos es notable, aunque la "Gira Mundial" y el multijugador por WiFi le dan un empujoncito. **75**
- **DIVERSIÓN** Pese a otras carencias, su sistema de juego permite que los partidos resulten lo suficientemente divertidos y emocionantes. **79**

PUNTUACIÓN FINAL 76

valoración

Muchos jugones de DS esperábamos la llegada de «PES 6» con bastante ansiedad, pero lo cierto es que, una vez probado, nos ha dejado algo fríos. No hay duda de que Konami ha dejado su marca de la casa en el sistema de juego, y eso permite salvar en parte a este título. No puede decirse que los partidos resulten sosos o aburridos, y sus partidos online nos parecen una opción bastante atractiva, pero su "flojete" apartado gráfico y su corto repertorio de opciones, le hacen bajar bastantes peldaños.

■ AVENTURA ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



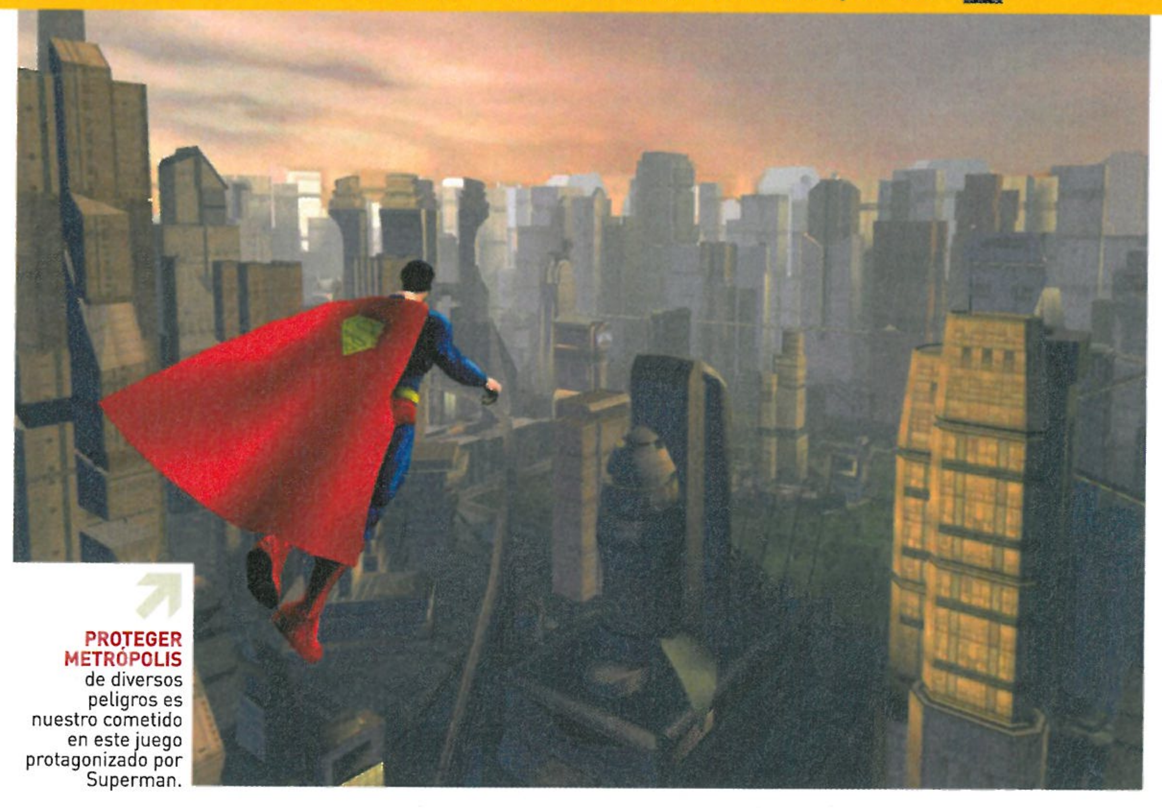




PROTEGE LA CIUDAD

Metrópolis se ve amenazada por robots mutantes, meteoritos y otros peligros. Suerte que sus ciudadanos cuentan con la ayuda del Hombre de Acero. Así protegemos la ciudad:

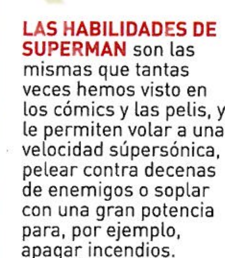
1. RECORREMOS LAS CALLES de la ciudad, ya sea a pie o volando, mientras estamos muy atentos a los posibles eventos que puedan surgir.
2. CUANDO SUCEDE ALGO aparece una marca en la pantalla que nos señala la localización del evento, así que debemos acudir al lugar indicado en el menor tiempo posible.
3. RESOLVEMOS LA MISIÓN, que casi siempre suele ser un ataque enemigo, utilizando todo nuestro arsenal de poderes, así como la fuerza bruta de la que hace gala Superman.



PROTEGER METRÓPOLIS de diversos peligros es nuestro cometido en este juego protagonizado por Superman.







LAS HABILIDADES DE SUPERMAN son las mismas que tantas veces hemos visto en los cómics y las pelis, y le permiten volar a una velocidad súpersónica, pelear contra decenas de enemigos o soplar con una gran potencia para, por ejemplo, apagar incendios.

ESCASEZ DE KRIPTONITA

SUPERMAN RETURNS

Tras pasearse por los cines, Superman vuelve a ponerse su calzón rojo en esta aventura, pero sus "poderes jugables" flojean.

EL HOMBRE DE ACERO REGRESA A LAS CONSOLAS con la misión de proteger a la ciudad de Metrópolis de la invasión de unos temibles villanos. Para hacerlo cuenta con la ayuda de sus poderes clásicos, como el "aliento helado" o la "visión térmica", así como de su súper-fuerza o su mayor baza: la capacidad de volar. Esta habilidad le resulta muy útil para desplazarse de un punto a otro de la ciudad, ya que el desarrollo de la aventura es "libre", y constantemente tenemos que viajar a distintas partes de Metrópolis para realizar las misiones.

CASI TODAS LAS MISIONES RESULTAN IDÉNTICAS y en la mayoría de ocasiones consisten en destruir un número determinado de enemigos en una zona concreta. Si a esto le sumamos que el número de objetivos secundarios es muy reducido, y que el control de Superman es bastante confuso, vemos que la fórmula no convence. Algo parecido sucede con su apartado técnico, que a pesar de mejorar bastante en la versión de Xbox 360, muestra una ciudad carente de vida, con unas texturas muy mejorables y unas animaciones de Superman que dejan mucho que desear. ¿Cuándo veremos un juego de Superman que esté realmente a la altura del héroe?

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	66
SONIDO	87
DURACIÓN	65
DIVERSIÓN	67

Valoración El único atractivo es su protagonista, ya que el resto de apartados están muy descuidados y hacen que no convenzan ni su apartado técnico ni su jugabilidad.

PUNTUACIÓN FINAL 67

■ VARIOS ■ NINTENDO ■ 1 - 12 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7







LA CLAVE ES LA POSTURA

Para superar cada prueba hemos de adoptar diferentes posturas básicas con el mando de Wii y a continuación ejercitar ciertos movimientos. Éstos son 3 ejemplos de posturas (con nombres de lo más curioso) que se usan en algunas pruebas.

1. **EL GERIFALTE.** Ponemos el "wiimote" junto a la cintura. Sirve para pruebas como girar el aro o saltar a la comba.
2. **LA TROMPA.** El mando se pone en la nariz y lo usamos como si fuéramos elefantes. Lo usamos para mover frutas, por ejemplo.
3. **EL IROQUÉS.** Nos ponemos el controlador encima de la cabeza y mirando hacia la pantalla. Podemos hacer sentadillas con él.



LAS PRUEBAS MÁS INSÓLITAS y frenéticas están reunidas en el juego. En esta, por ejemplo, hay que abofetear a Wario. ¡Y todavía nos quedan otras 199!

200 FORMAS DE REIRSE

WARIO WARE: SMOOTH MOVES

¿Qué puede salir de la mezcla entre las grandes posibilidades del mando de Wii y el loco de Wario? ¡Pues los minijuegos más descacharrantes!

■ **LA MAYOR COLECCIÓN DE "MICROJUEGOS"** (es decir, minijuegos tan cortos que apenas duran unos segundos) llega a Wii tras divertirnos en anteriores consolas Nintendo. Este juego reúne 200 pruebas que, como siempre, nos proponen con una orden hacer algo concreto antes de un tiempo límite. Por ejemplo, tras ver el mensaje "¡Gira!" debemos girar una pizza para servirla a un cliente. La gracia está en averiguar qué hacer sobre la marcha.

Las pruebas son muy diferentes entre sí y se suceden a toda pastilla. Podemos jugarlas por separado, pero lo normal es entrar en series de microjuegos. Cada serie cuenta la historia de varios personajes ("reciclados" de episodios anteriores, como Ashley la maga o Jimmy el bailón). Si logramos superar 14 pruebas y un "macrojuego", que es más largo que el resto, alcanzamos el final de la historia, pero si cometemos 4 fallos perdemos.

➔ **EL SENTIDO DEL HUMOR MÁS ABSURDO** vuelve a estar presente en todas las pruebas. Hipopótamos que saltan a la comba, pandas a los que abrochar la cremallera, robots a los que vencer con un pai-pai... Incluso podemos usar nuestros Miis (ya sabéis, las caricaturas que podemos crear en Wii) en algunas pruebas. Por

➔ WARIO

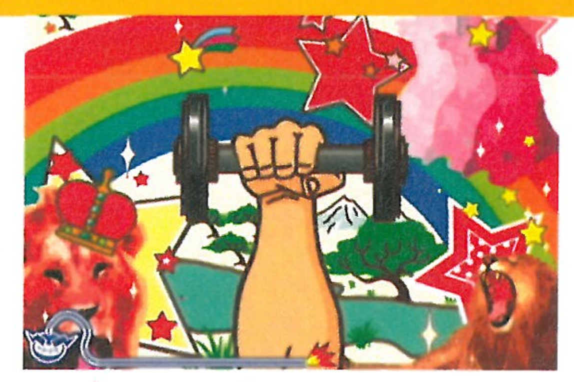
El "antihéroe" vuelve a encargarse de este juego. La historia dice que ha robado un objeto mágico con forma muy parecida a la del mando de Wii...







LA VARIEDAD DE MICROJUEGOS abarca muchos géneros: deportivo, de disparo, habilidad, etc. Todos son contrarreloj.



LOS GRÁFICOS son sencillos, pero muy divertidos. Mezclan imágenes 3D con otras en 2D... y con "gags" como este.



LOS HOMENAJES A NINTENDO tampoco faltan. Hay parodias como la de «Zelda», «Nintendogs», «Mario, «Pikmin» o esta de «Starwing».

JUEGA "CON MÁS PENA"

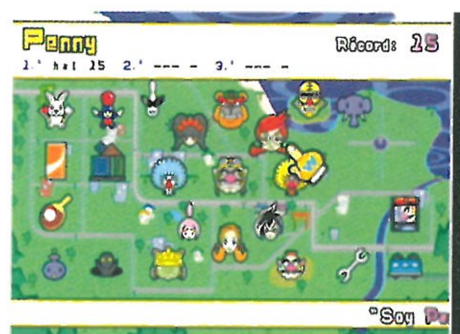
Así se llama el modo multijugador, en el que competimos para superar más rondas que los rivales. Aquí veis un par de divertidas opciones, entre las ocho disponibles:

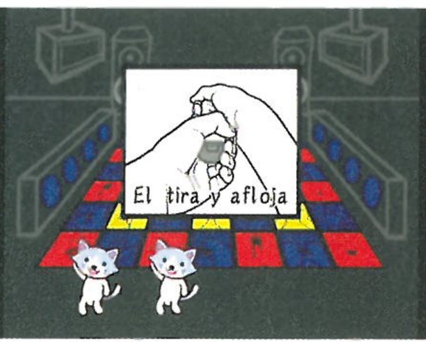


CARRERA. A más pruebas ganadas, más corremos. Al final, quien más puntos reúna, menos posibilidades tiene de ser eliminado en una muerte súbita.



LA DIANA. Gana quien llegue primero a cero, al ir restando los resultados de nuestras sucesivas tiradas de dardos. Se puede puntuar doble o triple.







EN EL MODO DE UN JUGADOR hay una pantalla donde vemos las rondas disponibles (Izq.). Al elegir una, vemos las vidas que quedan y la postura a adoptar antes de cada prueba (Centro). Después, hay que cumplirla en un plazo (Derecha).

si esto no bastara, también contamos con un multijugador (que hay que desbloquear primero) en el que competir por superar más microjuegos que los rivales. Además, hay muchas pruebas extra, como los dardos, carreras de obstáculos... ¡todo lo que se os ocurra se puede hacer aquí con el mando de Wii! En definitiva, es un compendio de pruebas sencillas, pero tronchantes y aptas para que las disfrute toda la familia. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL ABSURDO** que reina en los microjuegos y sus gráficos. Si no os reís, es que sois de piedra.
- **LA VARIEDAD** de pruebas y modos, incluido un multijugador que nos ha parecido divertidísimo.

lo peor

- **PODRÍA SER MÁS VISTOSO.** Aunque se busca la sencillez a propósito, a veces es excesiva.
- **ALGUNOS MICROJUEGOS SE REPITEN** de otras entregas. En otros no está muy claro qué hacer.

alternativas

«Rayman Raving Rabbids» es lo más similar que vais a encontrar. Se basa en minijuegos más largos. También es divertido y tiene mejores gráficos, aunque vale 10 euros más. Si os molan los minijuegos también debéis probar **«Wii Play»** además de, por supuesto, **«Wii Sports»**. **«Monkey Ball»** se centra más en pruebas de habilidad.

- **GRÁFICOS** El "look" de cada microjuego es más simpático que el anterior, aunque es verdad que los gráficos podrían estar más elaborados. **75**
- **SONIDO** Las melodías son simpáticas y muy pegadizas, si bien no hay mucha variedad. Las continuas voces son también muy divertidas. **79**
- **DURACIÓN** Abrir los 200 juegos lleva tiempo. Una vez conseguido, volveremos a jugarlos. El multiplayer puede amenizar fiestas eternamente. **89**
- **DIVERSIÓN** La dinámica de las pruebas y el humor gráfico os van a robar más de una carcajada. Se disfruta aún más en el multijugador. **89**

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

Al ver las pantallas podéis pensar que el juego es simplón. Si os pasa esto, es que nunca habéis jugado a un «Wario Ware». Cada prueba es una muestra de humor absurdo y un reto a nuestra improvisación. Al final, vemos que en estos juegos la diversión es más importante que los gráficos (que aún así son muy graciosos). Es un producto para jugar sin complejos y que nos sorprende con cada propuesta. Esto ya pasaba en los episodios previos, pero gracias al mando de Wii y al multijugador pasa a ser el mejor juego de toda la serie.

CARLOS HERGUETA

■ PLATAFORMAS ■ SEGA ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



MANO INQUIETA

Moved el escenario, saltad para coger plátanos y, para rematar, llamad a unos colegas. En «Banana Blitz» no tendréis oportunidad de aburriros:

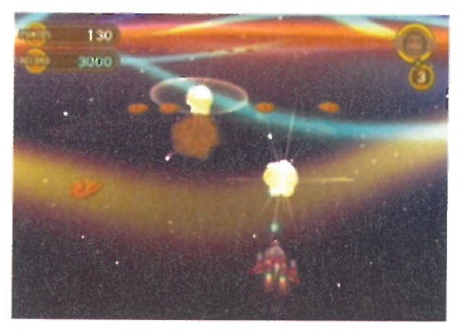
1. EL MODO PRINCIPAL se juega moviendo el mando de Wii. Tan sólo tenéis que cogerlo con una mano e inclinarlo para que el escenario haga lo mismo. ¡Funciona de maravilla!

2. 50 MINIJUEGOS componen un modo que encantará a los seguidores de los party-games. Hasta cuatro jugadores pueden participar en las más variopintas pruebas, que aprovechan al máximo la detección de movimiento.

3. EL SALTO es otra gran novedad de esta entrega. Gracias a esta habilidad las fases ganan en posibilidades y diversión. Se puede hacer simplemente pulsando A o manteniendo apretado B y agitando la mano en cada brinco.



GUIAR A UN MONO hasta la meta no parece una tarea difícil. Lo bueno es que para lograrlo debemos inclinar el escenario con el mando de Wii.







LOS ESCENARIOS (8, más 2 secretos) repiten clichés típicos de los videojuegos, como un desierto, una isla, un mundo submarino... Por su parte, los minijuegos permiten echar carreras, disparar, volar, jugar al golf, a los bolos, o lanzar un brisbee.

A Wii LE ENTRA EL MONO

S. MONKEY BALL BANANA BLITZ

Esta popular saga se reinventa gracias al mando de Wii y remata el resultado con un divertido multijugador. ¡Calentad las muñecas!

■ **LOS MONOS MÁS SIMPÁTICOS DE LAS CONSOLAS** dan el salto a Wii, y como en anteriores entregas su juego nos propone guiar hasta la meta a un simio que va metido en una bola, inclinando el circuito para que ruede por él. La gran novedad es que ahora el escenario se mueve con el mando de Wii, que responde a la perfección y consigue convertir un desarrollo ya conocido en una experiencia innovadora. Los recorridos son sencillos en los primeros niveles, pero a medida que progresamos se vuelven auténticos retos al buen pulso. Al menos esta vez contamos con la nueva habilidad de saltar, toda una novedad en la saga, que aumenta nuestras posibilidades.

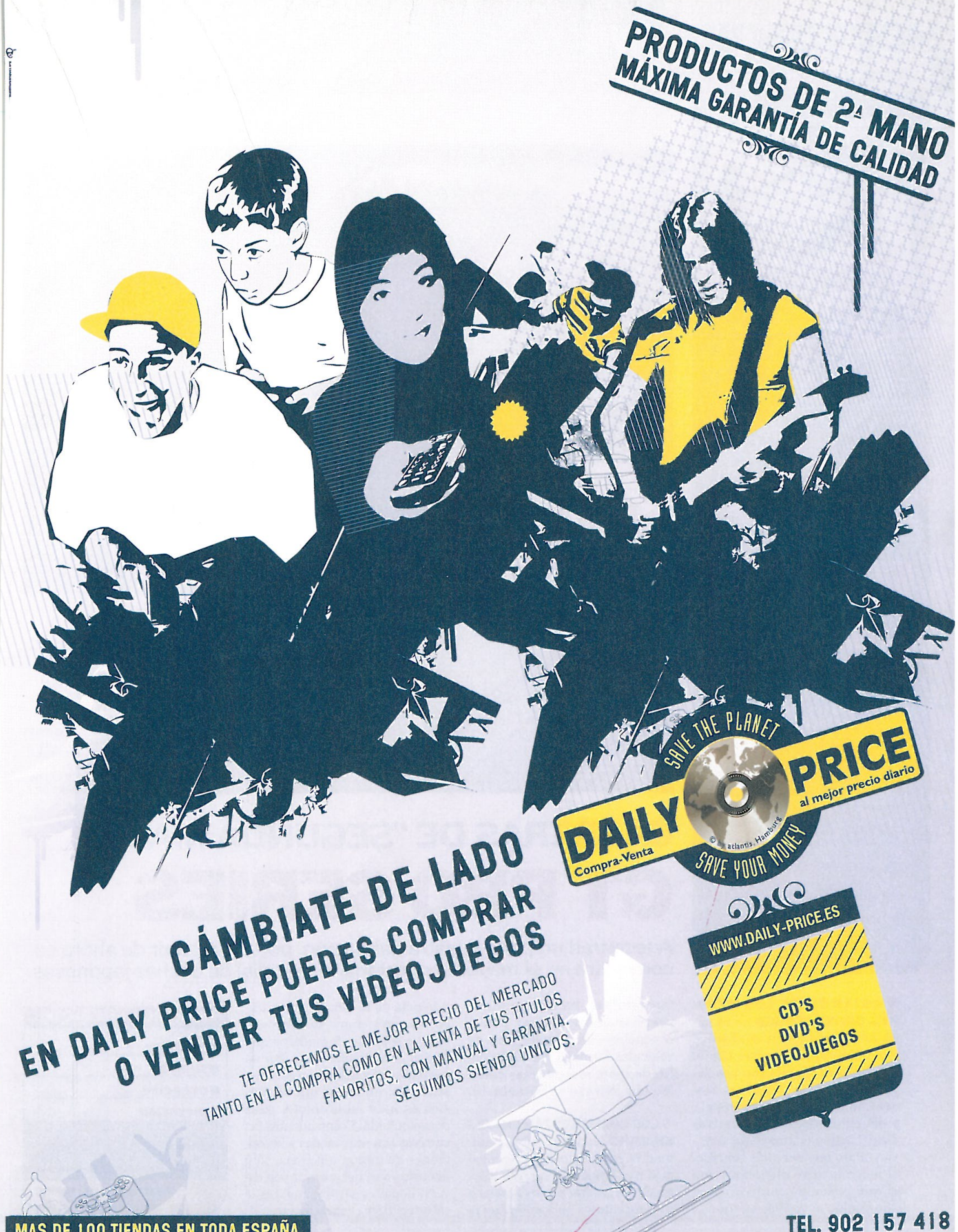
→ **50 MINIJUEGOS SE UNEN AL MODO PRINCIPAL,** multiplicando la duración y la diversión. Y es que hasta un máximo de 4 jugadores se pueden enfrentar en pruebas tan divertidas como un partido de squash, un shooter o un clon de las carreras de «Mario Kart». Son tan variados y entretenidos que hacen que «Banana Blitz» sea tan apto para varios jugadores como el mejor de los party-games. La pena es que con tan buenas premisas no haya mejorado nada gráficamente, pero garantiza buenos ratos tanto en solitario como con amigos.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	65
SONIDO	62
DURACIÓN	82
DIVERSIÓN	84

Valoración El nuevo control le ha sentado de maravilla, a lo que se suma el divertido y duradero modo multijugador. Sólo lamentamos la nula evolución gráfica en este salto a Wii.

PUNTUACIÓN FINAL 79

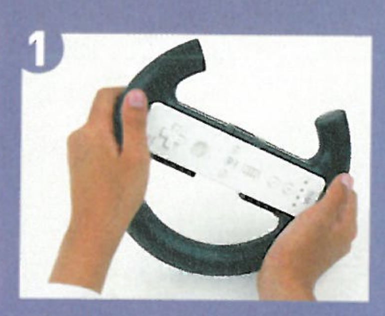

PRODUCTOS DE 2ª MANO
MÁXIMA GARANTÍA DE CALIDAD
SAVE THE PLANET
DAILY
PRICE
al mejor precio diario
Compra-Venta
SAVE YOUR MONEY
CÁMBIATE DE LADO
EN DAILY PRICE PUEDES COMPRAR
O VENDER TUS VIDEOJUEGOS
TE OFRECEMOS EL MEJOR PRECIO DEL MERCADO
TANTO EN LA COMPRA COMO EN LA VENTA DE TUS TITULOS
FAVORITOS, CON MANUAL Y GARANTIA.
SEGUIMOS SIENDO UNICOS.
WWW.DAILY-PRICE.ES
CD'S
DVD'S
VIDEOJUEGOS
MAS DE 100 TIENDAS EN TODA ESPAÑA.
10 RECIENTES INAUGURACIONES.
TEL. 902 157 418
WWW.DAILY-PRICE.ES



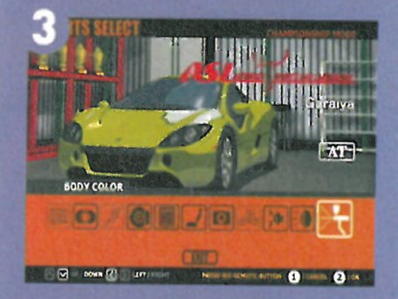
MARIO JIMÉNEZ



■ VELOCIDAD ■ UBISOFT ■ 1-4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+







A POR EL PRÁCTICO

Con el juego se incluye un volante en el que encajamos el mando y nos ayuda a controlar mejor nuestro vehículo:

1. CÓMO CONDUCIR. Basta con coger bien el volante y moverlo hacia donde queremos desplazar el coche. ¡Vamos, que no tiene ningún misterio!

2. LOS DERRAPES podemos hacerlos o bien frenando con el botón 1 o bien usando la cruceta, ya que según pulsemos a un lado o a otro, así será nuestra frenada en las curvas.

3. ¿UNOS ARREGLILLOS? También podemos tunear nuestros coches gracias a las piezas que obtenemos al ganar carreras. Pero no os dejéis engañar, porque esta es una opción que pasa casi desapercibida en el juego y que mejora poco los vehículos...



SER EL MÁS RÁPIDO no basta, ya que en este juego también es importante saber derrapar en la curvas para no perder tiempo.







CONTAMOS CON 82 MODELOS reales de coches, aunque eso sí, todos japoneses. Van desde los más deportivos hasta los más clásicos, pasando por utilitarios y furgonetas. Tenemos la posibilidad de tunearlos, pero es una opción casi simbólica.

CARRERAS DE "SEGUNDA MANO"

GT PRO SERIES

Adecentad un poco vuestra habitación, porque a partir de ahora se convertirá en el mayor concesionario mundial de coches japoneses.

■ ESTAR ENTRE LOS MEJORES CONDUCTORES no es nada fácil, pero ese es el objetivo que afrontamos en este título. El camino hacia el éxito nos lleva por distintas categorías (novato, intermedio y profesional), y debemos lograr las sucesivas clasificaciones a base de victorias. Para que sea más sencillo, el juego incluye un volante con el que podemos controlar mucho mejor el coche, aunque el "aparato" resulta algo pequeño y no demasiado cómodo. Con él conducimos una amplia gama de vehículos formada por 82 modelos de marcas japonesas como Mazda, Nissan o Mitsubishi.

→ LOS COCHES ESTÁN EN CEL-SHADING (estilo de dibujo animado), pero el apartado técnico deja mucho que desear. Los efectos de luz brillan por su ausencia y los escenarios no aprovechan la potencia de la máquina: los circuitos son siempre los mismos, ya que sólo hay 5 modelos que varían entre noche y día. Por su parte, los efectos de sonido son sencillos, mientras que la música es muy monótona y pasa desapercibida. Como además las carreras son muy fáciles y las opciones de tuning mínimas, sólo la curiosidad del control y la diversión para cuatro jugadores le salvan el tipo a estas carreras.



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	68
■ SONIDO	76
■ DURACIÓN	78
■ DIVERSIÓN	73

Valoración Entretenido, aunque muy decepcionante en el plano técnico. Lo mejor, la cantidad de coches entre los que elegir y la innovadora forma de control con el volante.

PUNTUACIÓN FINAL 72



OléMovil .com
Poli NACIONAL
91212 Salve del ole
89822 Perdida
89130 Solo quedate en sil...
80143 Criticar por Criticar
88426 En que estrella estara
90189 Y Ahora
90797 Escapar
89861 Te entiendo
89853 Aire ke respiro
90283 Como en un mar ...
89798 Labios compartidos
89291 Me voy
91065 lunes
90374 Silencio
89551 Gasolina, Sangre Y ..
90208 Quien me iba a decir
89051 Muñeca de trapo
89560 Libertad
89767 Te busque
82984 Paquito Chocolatero
Poli CINE/TV
84724 El bueno, malo y feo
83883 Fraggle Rock
80096 Pulp Fiction
84560 Curro Jimenez
80082 La pantera Rosa
80017 Mision imposible
80044 Eye of the... - Rocky
89887 James Bond Casino R.
84940 Sexo en Nueva York
84937 Kill Bill
84207 El Padrino
84966 24 - Serie TV
80108 Benny Hill
85606 Vals de Amelie
84759 Gladiator
83754 Pesadilla antes de ...
89129 Rebelde
84067 El Exorcista
85529 El Último mohicano
Artista TOP 10 Título Poli Real
Wham! Last Christmas 83938 0981
Melendi Kisiera yo saber 90816 1481
El canto del loco Besos 88140 6150
Ricky Martin Y Chambao Tu Recuerdo 90804 1593
Holly Dolly Dolly song (ievas polka) 90307 9960
Malu Si estoy loca 90855 1722
D. Martin y Raquel R. Dejame verte 89222 4858
Alejandro Sanz A la primera persona 90325 9699
Dover Let me out 90019 9342
Paulina Rubio Ni una sola palabra 89806 9030
Ej: Envía SONO 1593 al 5888 para que suene la V.O. de TU RECUERDO cantada por RICKY MARTIN y CHAMBAO
Envía SONO Código POLI. MÚSICA REAL o SONIDO REAL Al 5888
Ej: Envía SONO 90189 al 5888 para escuchar Y AHORA
Poli HIMNOS
82172 Barcelona
90623 Centenario del Betis
84489 Els segadors
83808 H. de España
83809 Guardia Civil
84436 100 Real Madrid
84494 La internacional
89601 Centenario Sevilla F.C
85220 H. de la legión
84490 Asturias patria ...
84362 Champions League
85507 Partido popular
84446 Cara al sol
82124 Atletico Madrid
82123 Athletic Bilbao
84094 H. Republicano
83188 Real Madrid
Poli POP/ROCK
89075 Hips dont lie
80111 Sweet Child of Mine
88145 Dont cha
80726 No woman no cry
80239 The final countdown
84699 Highway to hell
90031 I don't feel like dan..
91098 Self control
89377 Dani California
91018 The Saints are coming
80277 Nothing else matters
90672 Breaking free
Poli REGGAETON
88015 Rakata
89596 Tu gatita
90654 Los Mate
91103 Noche de sexo
89514 Angelito
86973 Ella y yo
SONIDOS REALES/IMITACIONES
TELEFONO Para que tu móvil suene como el de casa de tus abuelos
GITANO Richard coge 'Iteléfono que viene 'lpayo verde...
ELCAUDILLO Discurso de Franco: "...España es una nación grande..."
GALLINA Gallina imitando a.. ¡Un Formula 1!
TARZAN El famoso grito del rey de la jungla ¡Igual que en la peli!
GOLLUM El teléfono que está sonando es mi tesoooro...
ORGASMO Esta chica se lo está pasando muy bien...
BEBE Adorable carcajada de un bebé gracioso partiéndose
Ej: Envia SONO ORGASMO al 5888 y te pondrás a 100 cuando te llamen
Poli DISCO
91075 Lucky
89626 World hold on
84226 Cafe del mar
85048 Enjoy the silence 04
90704 Lucy
80056 Insomnia
80093 Equador
88731 Satellites
89660 Summerlove
Menú 9199 Menú 2250
Menú 8788 Menú
Envía MAS Código TEMA Al 5888
Ej: Envía MAS 9199 al 5888 para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por BEBES
Menú 1745 Menú 3765
También puedes elegir:
MULATAS
CULITOS
DESNUDAS
ASIATICAS
MANGASEXY
MEGATETAS
TIASENBIKINI
KAMASUTRA
TETAS
LESBIANAS
MACIZAS
CHICASENBIKINI
TIASENBOLAS
Ej: Para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por tías en bikini, envía MAS TIASENBIKINI al 5888
36329 37810 38883 47287 GRACIAS POR NO FUMAR 46950 39923 41105
45544 47274 36283 42791 41890 39742 42813
35935 41490
Envía FOTO Código FOTO o VIDEO Al 5888
Ej: Envía FOTO 35935 al 5888 para recibir el GATITO
36213 36497
¡Llámanos! 803 443 113 ¡Las chicas más sexys!
37830 41620 45547 46503 42645
37609 37660 TE QUIERO 46504 37842 41132
41753 41087 46945 46946 42428 46954 43063
CAOS DE LETRAS MOBILE BRAIN TRAINER
2- PERSONAJE HISTÓRICO
VERTENCAS
3607
ANASTASIA MAYO SEXY VEGAS
9585
Envía JUEGO Código JUEGO Al 5888
Ej: Envía JUEGO 9585 al 5888 para jugar a toda pantalla con ANASTASIA MAYO
¿Seguro?
A: Austria
B: Francia
C: EEUU
D: Alemania
50 por 15
1836
Shangai
2079

DAVID MARTÍNEZ

■ SHOOTER ■ NINTENDO ■ 1 - 6 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



ASES EN EL ESPACIO

Os ofrecemos un breve repaso de cómo pilotar en «Starfox»:

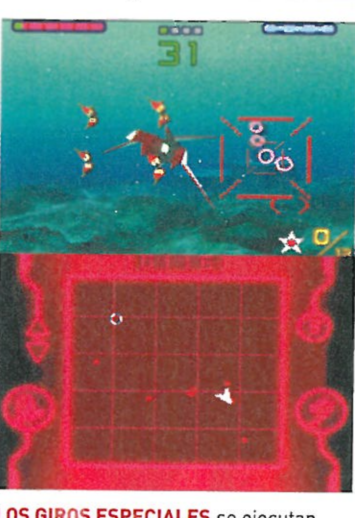
1. **LOS MANDOS DE LA NAVE** se encuentran en la pantalla táctil, mientras que cualquier botón de la consola nos sirve para disparar.
2. **EN LAS FASES DE ESTRATEGIA** tenemos que interceptar las naves enemigas y destruir sus bases.
3. **TAMBIÉN DEBEMOS RECOGER ÍTEMS** que se convierten en tiempo extra, bombas y recargas de energía.



LAS BATALLAS ESPACIALES lucen este atractivo aspecto en la primera versión portátil de esta saga.



LA PANTALLA TÁCTIL nos muestra un radar con la situación de los enemigos.



LOS GIROS ESPECIALES se ejecutan moviendo rápidamente el stylus.



LOS NIVELES están ambientados en 5 planetas distintos, algunos conocidos de «Starfox» y «Lylat Wars».

"ANIMALADAS" EN EL ESPACIO

STARFOX COMMAND

Igual habéis visto zorros voladores en algún documental de La 2, pero apostamos a que ninguno de ellos iba pilotando una nave.

■ **FOX McCLOUD Y SU ESCUADRÓN DE ANIMALES** (un total de 9 pilotos) vuelven a ponerse a los mandos de sus naves para defender el sistema Corneria de los ataques alienígenas. Y será mejor que borréis esa sonrisa de vuestras caras, porque la misión a la que se enfrentan estos "bichos" no tiene nada de sencillo: primero deben moverse, por turnos, sobre un mapa para tratar de interceptar a sus enemigos, y una vez superada esta fase de estrategia deben derribarlos manejando sus naves airwing.

→ **EL SISTEMA DE CONTROL**, a través de la pantalla táctil de nuestra consola, es muy apropiado para movernos por los escenarios tridimensionales del juego, aunque cuesta acostumbrarse (especialmente a la hora de lanzar bombas o realizar maniobras especiales). Además la dificultad de los niveles es bastante irregular, lo que puede sacarnos de nuestras casillas en más de una ocasión. El apartado técnico luce un buen nivel, especialmente en la realización de las naves, si bien la duración del modo principal, unas 5 horas, nos deja con la miel en los labios (aunque hay modos multijugador y rutas alternativas). En definitiva, un título bien realizado, pero que no está a la altura de las anteriores apariciones de Fox.

NUESTRO VEREDICTO

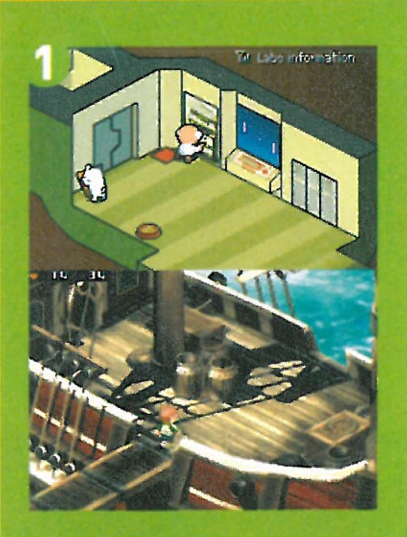
GRÁFICOS	82
SONIDO	80
DURACIÓN	70
DIVERSIÓN	75

Valoración El último «Starfox» es un "shooter" correcto, aunque no alcanza el nivel de las anteriores entregas de la saga debido a un control demasiado duro y de su escasa duración.

PUNTUACIÓN FINAL 75

DAVID MARTÍNEZ

■ ROL ■ ATLUS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: 2 de febrero ■ 3+







DOS MUNDOS POR EXPLORAR

Así son las dos dimensiones que se entrecruzan en «Contact»:

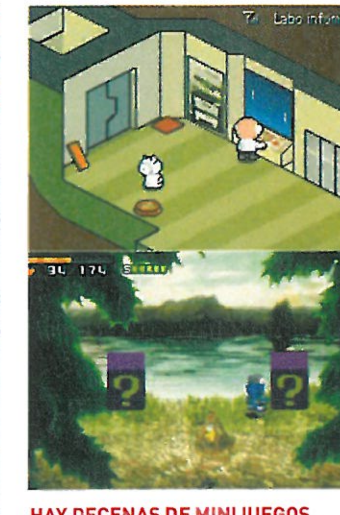
1. LA DOBLE PANTALLA nos permite observar lo que ocurre en el mundo de Terry y el del profesor al mismo tiempo.

2. EL MUNDO DE TERRY es donde se desarrolla la mayor parte de la acción, y tiene un aspecto más "artístico".

3. LA PARTE SUPERIOR, con un estilo "cuadriculado", nos sirve para cuidar de nuestro perro y recibir instrucciones de nuestro compañero.



EL DESARROLLO alterna exploración y combates en tiempo real, en la línea de los juegos de rol clásicos.



HAY DECENAS DE MINIJUEGOS, como la cría de mascotas.



PODEMOS CONTROLAR a Terry mediante la cruceta o la pantalla



EL APARTADO TÉCNICO, en dos dimensiones y con dos estilos gráficos muy diferenciados, está muy cuidado.

AVENTURAS PARALELAS

CONTACT

¿Habéis sospechado que existen mundos paralelos? Pues este juego confirma su existencia, y nos permite viajar de uno a otro.

■ **DOS HÉROES MUY DIFERENTES** (y su simpático perro) acaban de meterse en líos. Por un lado, en la pantalla superior de nuestra consola tenemos al profesor, un científico que vive en una nave espacial y que debe encontrar las piezas que le faltan a su ordenador. Por el otro, en la pantalla táctil tenemos a Terry, un muchacho aventurero que será quien tenga que recoger esas piezas por distintas islas. ¿Y nosotros? Pues somos los encargados de hacer que unan sus fuerzas en un juego de rol en dos dimensiones que tiene un desarrollo de lo más original.

→ LOS DOS MUNDOS TIENEN SU PROPIA ESTÉTICA (más "cuadriculada" en el caso del profesor y más artística en el mundo de Terry), pero encajan perfectamente en el desarrollo de exploración, combates en tiempo real y minijuegos del que presume «Contact». El control, bien con la cruceta digital o con el stylus, resulta muy sencillo y los apartados técnicos, sin llegar a sorprendernos, son resultones. El resultado final es un juego agradable, que nos atrapa por momentos y que tiene sus principales virtudes en el diseño "doble" del que ya os hemos hablado y en la cantidad de minijuegos (cocina, coleccionismo, mascotas...) que incluye.



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	82
■ SONIDO	78
■ DURACIÓN	80
■ DIVERSIÓN	81

Valoración Un buen juego de rol que aprovecha su estética y su gran cantidad de minijuegos para sumergirnos en un desarrollo entretenido, aunque no sorprendente.

PUNTUACIÓN FINAL 80

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA — R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Gears of War
XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR: 1 — MESES EN LISTA: 3

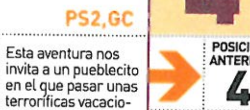
Con esa pinta de tipo duro y ese arsenal, a ver quién es el guapo que apea del primer puesto a Marcus y compañía.

2 Zelda: Twilight Princess
Wii

POSICIÓN ANTERIOR: 3 — MESES EN LISTA: 2

Link entró en lista el mes pasado y parece con ganas de seguir escalando posiciones. ¡Que tiemblen sus rivales!

3 Resident Evil 4
PS2,GC



POSICIÓN ANTERIOR: 2 — MESES EN LISTA: 24

Esta aventura nos invita a un pueblecito en el que pasar unas terroríficas vacaciones. Mejor será ir bien armados...

4 Call of Duty 3
PS2, XBOX 360, Wii



POSICIÓN ANTERIOR: 4 — MESES EN LISTA: 3

Es cierto que una Guerra Mundial no se gana todos los días, ¡pero nosotros no podemos dejar este juego!

5 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2



6 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2





POSICIÓN ANTERIOR: 5 — MESES EN LISTA: 25

Parece que las dotes para la supervivencia de Snake le han permitido mantenerse en un buen puesto de la lista.



POSICIÓN ANTERIOR: - (!) — MESES EN LISTA: 1

Seguro que este juego va a arrasar en España el mes que viene. De momento, ya lo está haciendo en la redacción.



7 Guitar Hero II
PLAYSTATION 2



POSICIÓN ANTERIOR: 6 — MESES EN LISTA: 2



Aunque la música es siempre un valor seguro, este juegazo para rockeros baja un peldaño en nuestra lista.

8 New Super Mario Bros
NINTENDO DS

POSICIÓN ANTERIOR: - (R) — MESES EN LISTA: 1



Los clásicos nunca mueren, y si no, que se lo digan a Mario, que vuelve a entrar merecidamente en nuestro ranking.

9 Dragon Quest
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 9 — MESES EN LISTA: 2

Tanto tiempo esperando a que esta saga de rol llegase a nuestras tierras mereció la pena. Una enorme aventura.

10 God of War
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 8 — MESES EN LISTA: 2



A la espera de su segunda entrega, Kratos se mantiene en lista a mamporro limpio. ¡Tened mucho ojito con él!

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo

1	Gears of War	XBOX 360
2	Resident Evil 4	GC
3	Metal Gear Solid 3	PS2
4	Zelda Twilight Pr.	Wii
5	Wii Sports	Wii
6	Call of Duty 3	XBOX 360
7	FIFA 07	PS2
8	Big Brain Academy	NDS
9	Tekken Resurrection	PSP
10	Guitar Hero II	PS2

Javier Abad

1	Gears of War	XBOX 360
2	New Super Mario B.	NDS
3	Zelda Twilight Pr.	Wii
4	Final Fantasy XII	PS2
5	God of War	PS2
6	Call of Duty 3	XBOX 360
7	Resident Evil 4	GC
8	Pro Evolution 6	PS2
9	Guitar Hero II	PS2
10	Metal Gear Solid 3	PS2

David Martínez

1	Call of Duty 3	XBOX 360
2	Metal Gear Solid 3	PS2
3	Zelda Twilight Pr.	Wii
4	Final Fantasy XII	PS2
5	Resident Evil 4	GC
6	Gears of War	XBOX 360
7	Guitar Hero II	PS2
8	GTA San Andreas	PS2
9	Pro Evolution 6	PS2
10	God of War	PS2

Daniel Quesada

1	Zelda Twilight Pr.	Wii
2	Gears of War	XBOX 360
3	Dragon Quest	PS2
4	Dragon Ball Tenk. 2	PS2
5	Str. Fighter II	XBOX 360
6	Shenmue II	XBOX
7	Guitar Hero II	PS2
8	Mario Kart DS	NDS
9	Resident Evil 4	GC
10	Wario Ware	Wii

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 MGS4: Guns of the Patriots
PLAYSTATION 3
La popularidad de Solid Snake es algo que está ya fuera de toda duda. A ver si se pasan rápido estos meses, ¡que os morís de ganas por probarlo!



2 Assassin's Creed
XBOX 360, PS3
Este título promete ser una experiencia inolvidable, y por eso no se os va de la cabeza... ni se os irá hasta que logréis echarle el guante.



3 Blue Dragon
XBOX 360
La mezcla de una increíble aventura de rol con los diseños de Akira Toriyama ("Dragon Ball") es motivo más que suficiente para esperarlo con ansiedad.



4 Lost Odissey
XBOX 360
Este juego de rol promete ofrecer una de las historias más emocionantes que hayamos vivido en una consola. ¡Estamos deseando sumergirnos en ella!



5 Halo 3
XBOX 360
El regreso de uno de los mejores shooters de todos los tiempos es motivo más que suficiente para que andéis subiéndoos por las paredes. ¡Qué ganas de probarlo!

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 MEJORES

1 El Padrino
No hay nada como llevar el apellido Corleone si quieres que te tomen en serio. Este juego está inspirado en la primera peli de la trilogía de Francis Ford Coppola, y nos invita formar parte de esta "amistosa" familia. En él vivimos tiroteos, persecuciones en coche y, en definitiva, las guerras entre los clanes de mafiosos por hacerse con el control de la ciudad.

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es



VUESTRAS CRÍTICAS

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

GEARS OF WAR

La valoración de Hobby Consolas (nº 183) fue de 94. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Totalmente impresionante

Diego Latorre (e-mail)

«Gears of War» es sencillamente un juego imprescindible en una Xbox 360. Me parecen impresionantes su ambientación futurista, sus armas, los alienígenas y su acción por los cuatro costados con toques de estrategia. Su duración no es muy buena, pero lo compensa con los modos multijugador y online.

VALORACIÓN: 99

@ Un control imposible

Sergio Domínguez (e-mail)

He probado el juego y es imposible manejar a Marcus. El control podria haber sido mucho mejor, y en cuanto a los gráficos, aunque son buenos, también hay cosas que podrían habérselas currado un poco más. De todas formas, las dosis de acción que ofrece el juego te acaban poniendo la piel de gallina.

VALORACIÓN: --

@ Lo tiene todo

Yago González (e-mail)

Este juego es un claro estandarte de la consola de Microsoft, y no es para menos, porque no le falta de nada. Gráficamente es una verdadera maravilla, y el control es impresionante y fácil de utilizar. Lo único negativo es su escasa duración, pero sus 3 niveles de dificultad y el Xbox Live nos pueden tener pegaditos a la consola.

VALORACIÓN: 98

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
ZELDA T. PRINCESS (Wii)
¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS













Pos.	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Resident Evil 4	PS2, GAMECUBE	4	17	El terror sigue teniendo mucho tirón entre los jugones, y de ahí el salto de este título hasta la primera plaza.
2	Zelda: Ocarina of Time	N64, GAMECUBE	2	5	Está claro que Link es todo un triunfador, pues sus antiguas aventuras siguen recibiendo vuestro apoyo.
3	GTA: San Andreas	PS2, XBOX	3	7	Hacer el salvaje por la ciudad es difícil en la vida real, así que seguro que por eso os gusta tanto este juego, ¿eh, pillines?
4	Metal Gear Solid 3: Snake Eater	PLAYSTATION 2	5	4	El bueno de Snake continúa con su ascenso en el ránking, y lo que no sabemos es dónde se ha puesto el techo.
5	Final Fantasy X	PLAYSTATION 2	R -	1	Mientras esperamos la llegada de la duodécima entrega, qué mejor que recordar los buenos ratos que pasamos con ésta.
6	Kingdom Hearts 2	PLAYSTATION 2	R -	1	El equipo formado por Disney y Square sigue dando buenos resultados entre el público. Un juegazo que vuelve a la lista.
7	Final Fantasy VII	PLAYSTATION	6	2	Cualquier fan de esta saga de rol recuerda esta entrega con mucho cariño. Cloud y compañía siguen dando guerra.
8	Gears of War	XBOX 360	1	2	Tan rápido como logró el primer puesto lo ha perdido, pero seguro que este título de acción tiene cuerda para rato.
9	Metal Gear Solid	PLAYSTATION	8	2	Un merecido reconocimiento para un juego que hizo historia, y que marcó las bases de muchos otros títulos.
10	Pro Evolution Soccer 6	PS2, XBOX 360	9	3	Si el fútbol no estuviese en esta lista no sería el "deporte rey". Nada mejor que un partido para aliviar tensiones.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Red Steel		Rainbow Six Vegas	
HC	Si conseguís dominarlo, viviréis una experiencia muy aprovechable.	84	Su vuelta a un estilo de juego más exigente da un excelente resultado.	87
GamePro	Suena bien en teoría, pero en la práctica deja mucho que desear.	65	Esta entrega consigue llevar a la saga a un nivel superior.	95
IGN.com	El juego cumple en todo menos en lo más importante: el control.	60	Es el mejor shooter en primera persona para Xbox 360.	93
GameZone	Es divertido, pero no está hecho para cualquier tipo de jugador.	79	Es el tiro en la diana que venía necesitando este género.	95

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

JUEGOS DE FAMILIAS



PS2, Xbox, Xb 360, PSP

PS2, GC, DS, PSP, GBA

2 Los Sims 2: Mascotas
Éramos pocos... y este simulador social incluye animales en la familia.



PS2, Xbox, GC

3 The Simpsons: Hit & Run
Tenemos que recorrer Springfield "motorizados" o a pie, y cumplir varias misiones.

PS2, Xbox, PSP

4 Padre de familia
Este juego conserva todo el humor ácido de la serie y nos ofrece una curiosa mezcla de géneros, minijuegos incluidos.



Megadrive, SNES, NES, GB

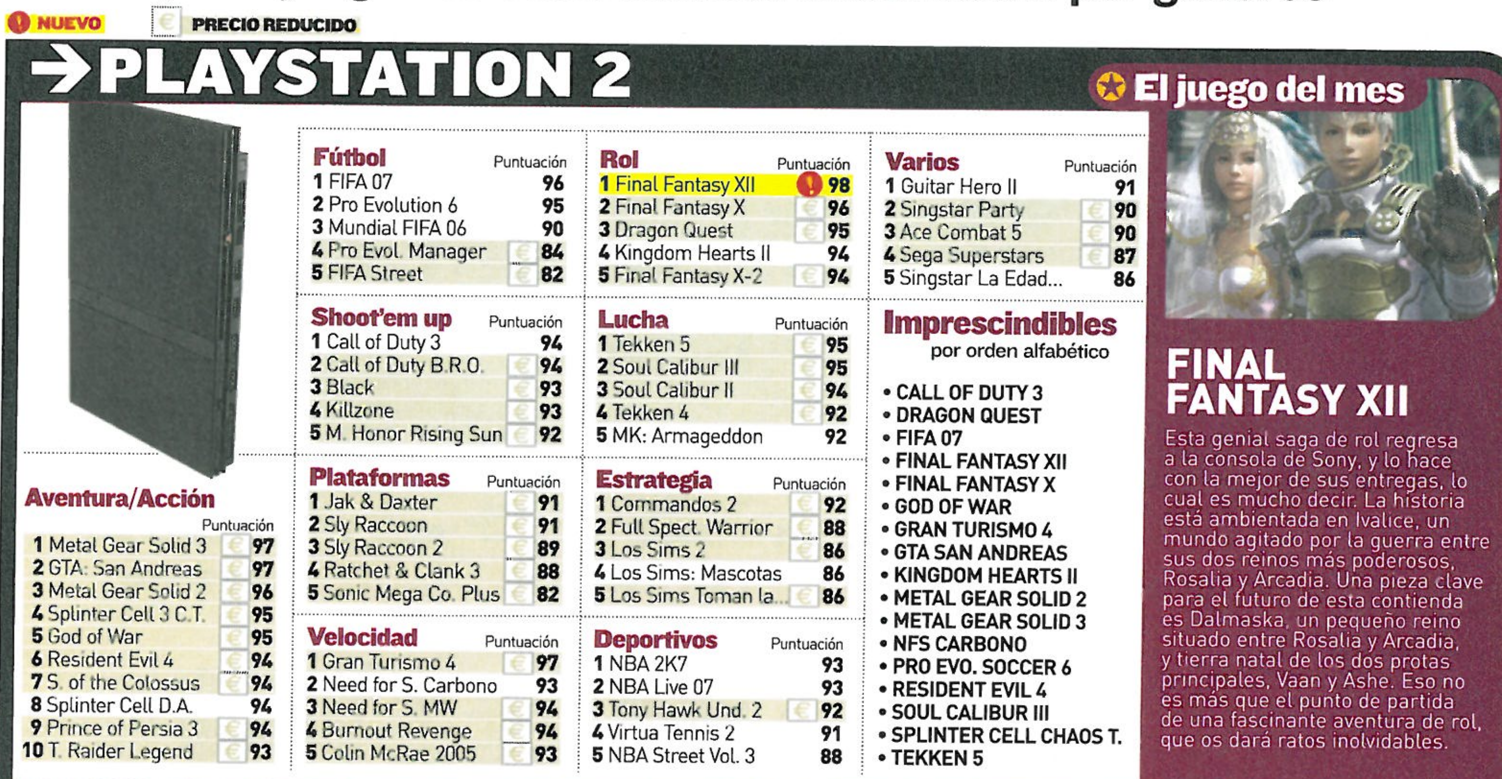
5 La familia Adams
Estos parientes tan raritos necesitaban nuestra ayuda para superar con éxito todo tipo de zonas de plataformas.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

(!) NUEVO · € PRECIO REDUCIDO

PLAYSTATION 2



Aventura/Acción

	Juego	Puntuación
1	Metal Gear Solid 3 €	97
2	GTA: San Andreas €	97
3	Metal Gear Solid 2 €	96
4	Splinter Cell 3 C.T. €	95
5	God of War €	95
6	Resident Evil 4 €	94
7	S. of the Colossus €	94
8	Splinter Cell D.A.	94
9	Prince of Persia 3 €	94
10	T. Raider Legend €	93

Fútbol

	Juego	Puntuación
1	FIFA 07	96
2	Pro Evolution 6	95
3	Mundial FIFA 06	90
4	Pro Evol. Manager €	84
5	FIFA Street €	82

Shoot'em up

	Juego	Puntuación
1	Call of Duty 3	94
2	Call of Duty B.R.O. €	94
3	Black €	93
4	Killzone €	93
5	M. Honor Rising Sun €	92

Plataformas

	Juego	Puntuación
1	Jak & Daxter €	91
2	Sly Raccoon €	91
3	Sly Raccoon 2 €	89
4	Ratchet & Clank 3 €	88
5	Sonic Mega Co. Plus €	82

Velocidad

	Juego	Puntuación
1	Gran Turismo 4 €	97
2	Need for S. Carbono	93
3	Need for S. MW €	94
4	Burnout Revenge €	94
5	Colin McRae 2005 €	93

Rol

	Juego	Puntuación
1	Final Fantasy XII (!)	98
2	Final Fantasy X €	96
3	Dragon Quest €	95
4	Kingdom Hearts II	94
5	Final Fantasy X-2 €	94

Lucha

	Juego	Puntuación
1	Tekken 5 €	95
2	Soul Calibur III €	95
3	Soul Calibur II €	94
4	Tekken 4 €	92
5	MK: Armageddon	92

Estrategia

	Juego	Puntuación
1	Commandos 2 €	92
2	Full Spect. Warrior €	88
3	Los Sims 2 €	86
4	Los Sims: Mascotas	86
5	Los Sims Toman la... €	86

Deportivos

	Juego	Puntuación
1	NBA 2K7	93
2	NBA Live 07	93
3	Tony Hawk Und. 2 €	92
4	Virtua Tennis 2	91
5	NBA Street Vol. 3	88

Varios

	Juego	Puntuación
1	Guitar Hero II	91
2	Singstar Party €	90
3	Ace Combat 5 €	90
4	Sega Superstars €	87
5	Singstar La Edad...	86

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON QUEST
- FIFA 07
- FINAL FANTASY XII
- FINAL FANTASY X
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- KINGDOM HEARTS II
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NFS CARBONO
- PRO EVO. SOCCER 6
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR III
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

El juego del mes

FINAL FANTASY XII

Esta genial saga de rol regresa a la consola de Sony, y lo hace con la mejor de sus entregas, lo cual es mucho decir. La historia está ambientada en Ivalice, un mundo agitado por la guerra entre sus dos reinos más poderosos, Rosalia y Arcadia. Una pieza clave para el futuro de esta contienda es Dalmaska, un pequeño reino situado entre Rosalia y Arcadia, y tierra natal de los dos protas principales, Vaan y Ashe. Eso no es más que el punto de partida de una fascinante aventura de rol, que os dará ratos inolvidables.

Para los "políticamente incorrectos"



PADRE DE FAMILIA

Si sois fans de la serie de televisión protagonizada por la familia Griffin, ya sabréis cómo se las gastan. El juego incluye ese humor tan ácido, pero también una mezcla de plataformas, infiltración y beat'em up.

Para los más "pintorescos"



OKAMI

Una aventura que os cautivará por su original sistema de juego y su peculiar ambientación. La propuesta de utilizar un "pincel celestial" para combatir con los enemigos y resolver puzzles os sonará un poco extraña, pero seguro que al final disfrutaréis de lo lindo.

XBOX 360

Aventura/Acción

	Juego	Puntuación
1	Gears of War	94
2	Splinter Cell D.A.	92
3	Lost Planet (!)	91
4	T. Raider Legend	91
5	Kameo €	90
6	Dead Rising	90

Fútbol

	Juego	Puntuación
1	FIFA 07	91
2	Pro Evolution 6	86
3	FIFA 06: Road to W. Cup	81

Shoot'em up

	Juego	Puntuación
1	Prey	93
2	Call of Duty 3	92
3	Perfect Dark Zero €	90

Plataformas

	Juego	Puntuación
1	Sonic the hedgehog	68
2	No disponible	
3	No disponible	

Velocidad

	Juego	Puntuación
1	Project Gotham 3	90
2	Need for S. Carbono	89
3	Burnout Revenge	88

Rol

	Juego	Puntuación
1	Oblivion	93
2	Final Fantasy XI	76
3	No disponible	

Lucha

	Juego	Puntuación
1	Dead or Alive 4 €	85
2	Rumble Roses XX	74
3	No disponible	

Estrategia

	Juego	Puntuación
1	Viva Piñata	89
2	B. por la T. Media 2	83
3	Football Manager	76

Deportivos

	Juego	Puntuación
1	NBA 2K7	90
2	NBA Live 07	86
3	Fight Night 3	89

Varios

	Juego	Puntuación
1	No disponible	
2	No disponible	
3	No disponible	

Imprescindibles
por orden alfabético

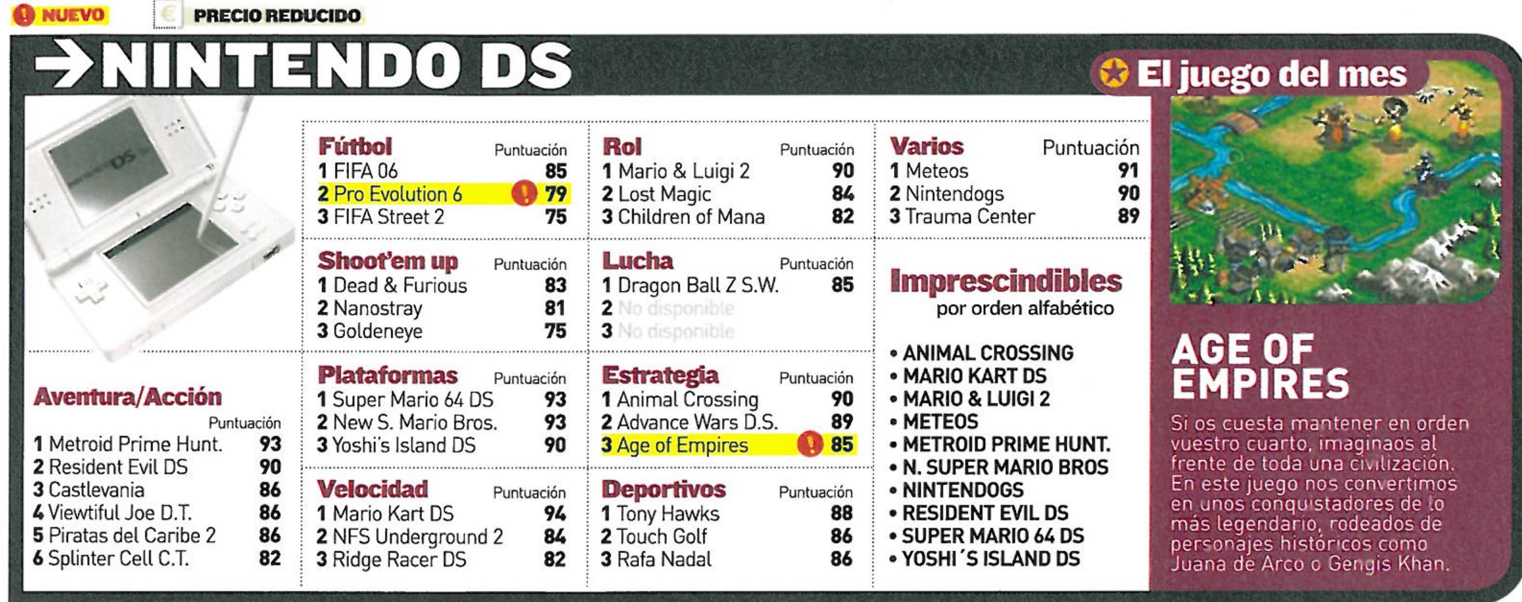
- CALL OF DUTY 3
- FIFA 07
- GEARS OF WAR
- KAMEO
- LOST PLANET
- OBLIVION
- PREY
- PROJECT GOTHAM 3
- SPLINTER CELL D. AGENT
- TOMB RAIDER LEGEND

El juego del mes

LOST PLANET

Si no os dan miedo los insectos, aquí tenéis una aventura hecha a vuestra medida, y si os lo dan, ha llegado la hora de acabar con una de vuestras fobias. Y es que esta aventura de acción nos sitúa en un planeta infestado de un insectos gigantes llamados Akrid, entre los que repartiremos plomo, plomo y más plomo. ¿Os apuntáis?

(!) NUEVO (€) PRECIO REDUCIDO



NINTENDO DS

Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metroid Prime Hunt.	93
2 Resident Evil DS	90
3 Castlevania	86
4 Viewtiful Joe D.T.	86
5 Piratas del Caribe 2	86
6 Splinter Cell C.T.	82

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	85
2 Pro Evolution 6 (!)	79
3 FIFA Street 2	75

Shoot'em up

	Puntuación
1 Dead & Furious	83
2 Nanostray	81
3 Goldeneye	75

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario 64 DS	93
2 New S. Mario Bros.	93
3 Yoshi's Island DS	90

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart DS	94
2 NFS Underground 2	84
3 Ridge Racer DS	82

Rol

	Puntuación
1 Mario & Luigi 2	90
2 Lost Magic	84
3 Children of Mana	82

Lucha

	Puntuación
1 Dragon Ball Z S.W.	85
2 No disponible	
3 No disponible	

Estrategia

	Puntuación
1 Animal Crossing	90
2 Advance Wars D.S.	89
3 Age of Empires (!)	85

Deportivos

	Puntuación
1 Tony Hawks	88
2 Touch Golf	86
3 Rafa Nadal	86

Varios

	Puntuación
1 Meteos	91
2 Nintendogs	90
3 Trauma Center	89

Imprescindibles

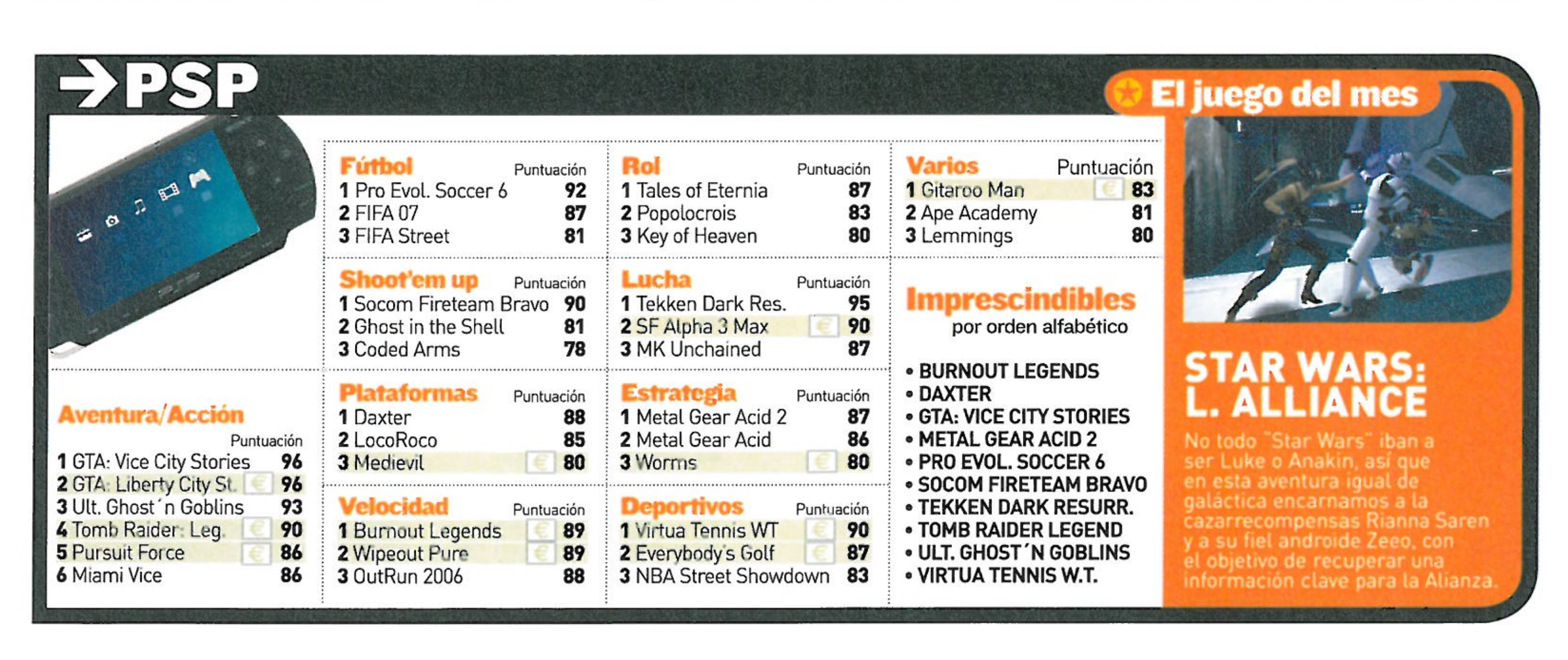
por orden alfabético

- ANIMAL CROSSING
- MARIO KART DS
- MARIO & LUIGI 2
- METEOS
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- NINTENDOGS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI´S ISLAND DS

El juego del mes

AGE OF EMPIRES

Si os cuesta mantener en orden vuestro cuarto, imaginaos al frente de toda una civilización. En este juego nos convertimos en unos conquistadores de lo más legendario, rodeados de personajes históricos como Juana de Arco o Gengis Khan.



PSP

Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA: Vice City Stories	96
2 GTA: Liberty City St. (€)	96
3 Ult. Ghost´n Goblins	93
4 Tomb Raider: Leg. (€)	90
5 Pursuit Force (€)	86
6 Miami Vice	86

Fútbol

	Puntuación
1 Pro Evol. Soccer 6	92
2 FIFA 07	87
3 FIFA Street	81

Shoot'em up

	Puntuación
1 Socom Fireteam Bravo	90
2 Ghost in the Shell	81
3 Coded Arms	78

Plataformas

	Puntuación
1 Daxter	88
2 LocoRoco	85
3 Medievil (€)	80

Velocidad

	Puntuación
1 Burnout Legends (€)	89
2 Wipeout Pure (€)	89
3 OutRun 2006	88

Rol

	Puntuación
1 Tales of Eternia	87
2 Popolocrois	83
3 Key of Heaven	80

Lucha

	Puntuación
1 Tekken Dark Res.	95
2 SF Alpha 3 Max (€)	90
3 MK Unchained	87

Estrategia

	Puntuación
1 Metal Gear Acid 2	87
2 Metal Gear Acid	86
3 Worms (€)	80

Deportivos

	Puntuación
1 Virtua Tennis WT (€)	90
2 Everybody's Golf (€)	87
3 NBA Street Showdown	83

Varios

	Puntuación
1 Gitaroo Man (€)	83
2 Ape Academy	81
3 Lemmings	80

Imprescindibles

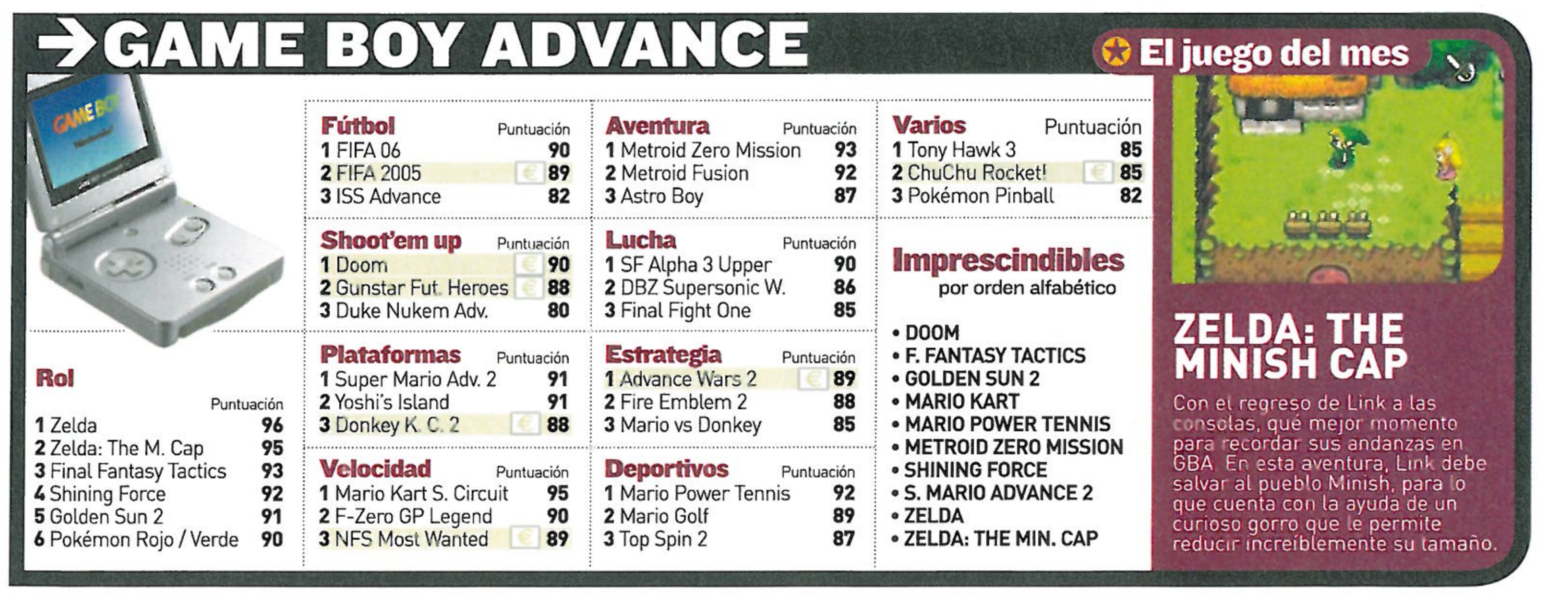
por orden alfabético

- BURNOUT LEGENDS
- DAXTER
- GTA: VICE CITY STORIES
- METAL GEAR ACID 2
- PRO EVOL. SOCCER 6
- SOCOM FIRETEAM BRAVO
- TEKKEN DARK RESURR.
- TOMB RAIDER LEGEND
- ULT. GHOST´N GOBLINS
- VIRTUA TENNIS W.T.

El juego del mes

STAR WARS: L. ALLIANCE

No todo "Star Wars" iban a ser Luke o Anakin, así que en esta aventura igual de galáctica encarnamos a la cazarrecompensas Rianna Saren y a su fiel androide Zeeo, con el objetivo de recuperar una información clave para la Alianza.



GAME BOY ADVANCE

Rol

	Puntuación
1 Zelda	96
2 Zelda: The M. Cap	95
3 Final Fantasy Tactics	93
4 Shining Force	92
5 Golden Sun 2	91
6 Pokémon Rojo / Verde	90

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	90
2 FIFA 2005 (€)	89
3 ISS Advance	82

Shoot'em up

	Puntuación
1 Doom (€)	90
2 Gunstar Fut. Heroes (€)	88
3 Duke Nukem Adv.	80

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. C. 2 (€)	88

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 F-Zero GP Legend	90
3 NFS Most Wanted (€)	89

Aventura

	Puntuación
1 Metroid Zero Mission	93
2 Metroid Fusion	92
3 Astro Boy	87

Lucha

	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 DBZ Supersonic W.	86
3 Final Fight One	85

Estrategia

	Puntuación
1 Advance Wars 2 (€)	89
2 Fire Emblem 2	88
3 Mario vs Donkey	85

Deportivos

	Puntuación
1 Mario Power Tennis	92
2 Mario Golf	89
3 Top Spin 2	87

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket! (€)	85
3 Pokémon Pinball	82

Imprescindibles

por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- MARIO POWER TENNIS
- METROID ZERO MISSION
- SHINING FORCE
- S. MARIO ADVANCE 2
- ZELDA
- ZELDA: THE MIN. CAP

El juego del mes

ZELDA: THE MINISH CAP

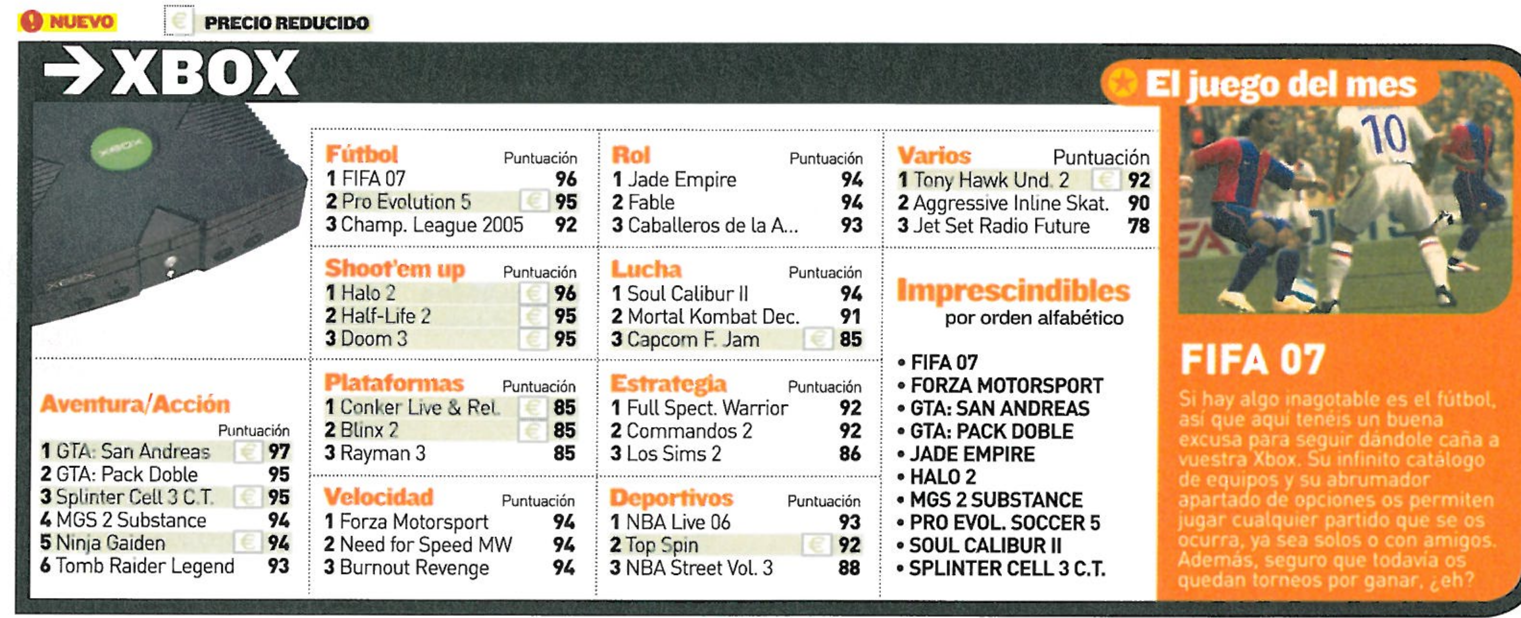
Con el regreso de Link a las consolas, qué mejor momento para recordar sus andanzas en GBA. En esta aventura, Link debe salvar al pueblo Minish, para lo que cuenta con la ayuda de un curioso gorro que le permite reducir increíblemente su tamaño.

LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.

NUEVO · PRECIO REDUCIDO

XBOX



Fútbol (Puntuación)
1 FIFA 07 96
2 Pro Evolution 5 95
3 Champ. League 2005 92

Rol (Puntuación)
1 Jade Empire 94
2 Fable 94
3 Caballeros de la A... 93

Varios (Puntuación)
1 Tony Hawk Und. 2 92
2 Aggressive Inline Skat. 90
3 Jet Set Radio Future 78

Shoot'em up (Puntuación)
1 Halo 2 96
2 Half-Life 2 95
3 Doom 3 95

Lucha (Puntuación)
1 Soul Calibur II 94
2 Mortal Kombat Dec. 91
3 Capcom F. Jam 85

Aventura/Acción (Puntuación)
1 GTA: San Andreas 97
2 GTA: Pack Doble 95
3 Splinter Cell 3 C.T. 95
4 MGS 2 Substance 94
5 Ninja Gaiden 94
6 Tomb Raider Legend 93

Plataformas (Puntuación)
1 Conker Live & Rel. 85
2 Blinx 2 85
3 Rayman 3 85

Estrategia (Puntuación)
1 Full Spect. Warrior 92
2 Commandos 2 92
3 Los Sims 2 86

Velocidad (Puntuación)
1 Forza Motorsport 94
2 Need for Speed MW 94
3 Burnout Revenge 94

Deportivos (Puntuación)
1 NBA Live 06 93
2 Top Spin 92
3 NBA Street Vol. 3 88

Imprescindibles
por orden alfabético

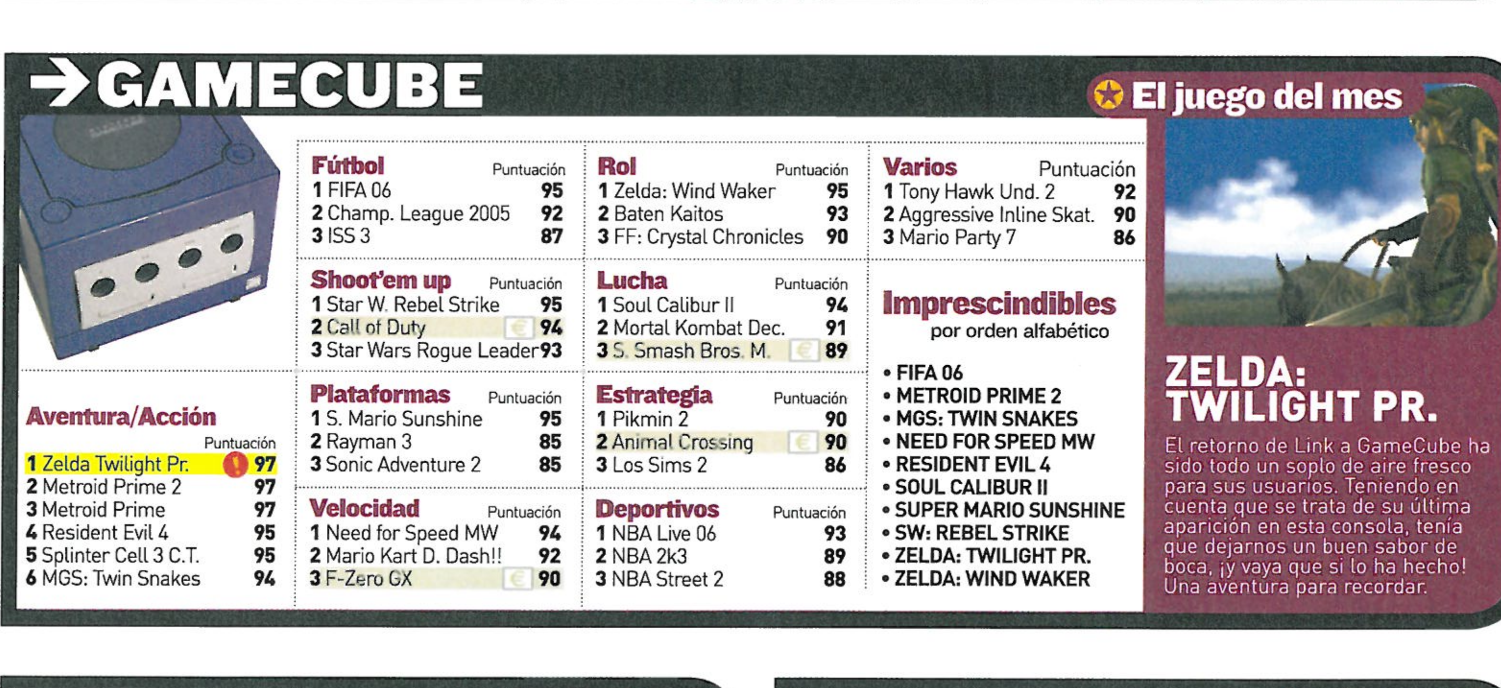
- FIFA 07
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- JADE EMPIRE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL 3 C.T.

El juego del mes

FIFA 07

Si hay algo inagotable es el fútbol, así que aquí tenéis un buena excusa para seguir dándole caña a vuestra Xbox. Su infinito catálogo de equipos y su abrumador apartado de opciones os permiten jugar cualquier partido que se os ocurra, ya sea solos o con amigos. Además, seguro que todavía os quedan torneos por ganar, ¿eh?

GAMECUBE



Fútbol (Puntuación)
1 FIFA 06 95
2 Champ. League 2005 92
3 ISS 3 87

Rol (Puntuación)
1 Zelda: Wind Waker 95
2 Baten Kaitos 93
3 FF: Crystal Chronicles 90

Varios (Puntuación)
1 Tony Hawk Und. 2 92
2 Aggressive Inline Skat. 90
3 Mario Party 7 86

Shoot'em up (Puntuación)
1 Star W. Rebel Strike 95
2 Call of Duty 94
3 Star Wars Rogue Leader 93

Lucha (Puntuación)
1 Soul Calibur II 94
2 Mortal Kombat Dec. 91
3 S. Smash Bros. M. 89

Aventura/Acción (Puntuación)
1 Zelda Twilight Pr. 97
2 Metroid Prime 2 97
3 Metroid Prime 97
4 Resident Evil 4 95
5 Splinter Cell 3 C.T. 95
6 MGS: Twin Snakes 94

Plataformas (Puntuación)
1 S. Mario Sunshine 95
2 Rayman 3 85
3 Sonic Adventure 2 85

Estrategia (Puntuación)
1 Pikmin 2 90
2 Animal Crossing 90
3 Los Sims 2 86

Velocidad (Puntuación)
1 Need for Speed MW 94
2 Mario Kart D. Dash!! 92
3 F-Zero GX 90

Deportivos (Puntuación)
1 NBA Live 06 93
2 NBA 2k3 89
3 NBA Street 2 88

Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 06
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: TWILIGHT PR.
- ZELDA: WIND WAKER

El juego del mes

ZELDA: TWILIGHT PR.

El retorno de Link a GameCube ha sido todo un soplo de aire fresco para sus usuarios. Teniendo en cuenta que se trata de su última aparición en esta consola, tenía que dejarnos un buen sabor de boca, ¡y vaya que si lo ha hecho! Una aventura para recordar.

N-GAGE



Imprescindibles
por orden alfabético

- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- KING OF FIGHTERS
- LOS SIMS
- ONE
- PATHWAY TO GLORY
- PATHWAY TO GLORY 2
- SPLINTER CELL C.T.
- VIRTUA TENNIS

ONE
Con lo fuerte que se arrean estos tipos, ¡y parece que ni siquiera les duele! Este juego llama la atención por sus gráficos hiperrealistas y por su variedad de luchadores.

Wii



Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- RAYMAN RAVING R.
- RED STEEL
- WARIO WARE
- Wii PLAY
- ZELDA TWILIGHT PR.

WARIO WARE
¿Sabéis lo que es un microjuego? Pues coged el mando de vuestra Wii y preparaos, porque nunca os habéis reído tanto en tan pocos segundos.

COMPLETA TU COLECCIÓN

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE HOBBY CONSOLAS

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio por 2,99€ cada uno + gastos de envío*



Los juegos de PS3: Un repaso a sus 30 primeros títulos. ¡Imprescindible! **Kingdom Hearts II:** ¡ya lo hemos jugado! Todo sobre FFVII Compilation. Shadow of the Colossus: análisis y guía.



Tomb Raider Legend: Primera valoración del nuevo juego de Lara. **Gran exclusiva: El Código Da Vinci.** Y además, análisis de El Padrino, Black, Onimusha Dawn of Dreams...



Dragon Quest: Primer análisis del mejor juego de rol de la temporada. **Reportaje Superman vs X-Men III.** Análisis de Oblivion, RE Deadly Silence, preestreno de Tomb Raider Legend.



Los juegos del futuro en 360: Gears of War, Prey, Saint´s Row... ¡soberbios! **Final Fantasy XII: ¡Primera valoración!** Análisis Tomb Raider Legend, Metroid Prime Hunters...



Formula One 2006: Primer contacto con el juego oficial del mundial. ¡Pilota como Fernando Alonso! **El Código Da Vinci:** Desciframos todas sus claves en nuestro análisis.



Pro Evolution 6: ¡Descubre todos los detalles de la nueva entrega del simulador de fútbol más esperado! **Entrevistas exclusivas:** Miyamoto, Kojima y Cliffy B. hablan de sus juegos.



Los 10 juegazos que vienen a PS2: God of War 2, Final Fantasy XII, Kingdom Hearts II... ¡Descúbrelos! **Reportaje: NFS Carbono.** Y además, guía de GTA Liberty City Stories.



GTA Vice City Stories: Reportaje exclusivo sobre la nueva entrega de esta salvaje saga de acción para PSP. **Reportaje: MK Armageddon.** FIFA 07, ¡analizado! Kingdom Hearts 2.



Fiebre de fútbol: Reportaje sobre «FIFA 07» en Xbox 360, preestreno de «Pro Evolution 6» y guía de «FIFA 07». **Reportaje Call of Duty 3.** Y además, todo sobre el lanzamiento de Wii.



Así es Zelda en Wii: Primer contacto con la nueva aventura de Link. **Tokyo Game Show 2006.** Y además, análisis de «Pro Evolution 6».



Gears of War: Puntuamos el juego más esperado de Xbox 360. **Primeras partidas con PS3.** Y además, reportaje de «God of War 2».



Los 100 juegazos de 2007: Todos los juegos que triunfarán este año, reunidos en un reportaje de 23 páginas. **Primeros análisis de Wii.** Y además, un especial con más de 1000 trucos.

¡Y ahora pide tu archivador por sólo 9 euros!



Y si quieres tener todos tus ejemplares de Hobby Consolas a mano consigue tu archivador por sólo 9 €.
(gastos de envío incluidos)



• Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
• No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

MEJORA TU CONSOLA





A prueba de Berserkers

■ **Nombre:** Gears of War Console Case
■ **Compañía:** Mad Catz ■ **Consola:** Xbox 360
■ **Precio:** 46 € aprox. (más gastos de envío)

Si sois unos verdaderos fanáticos de «Gears of War», no podéis dejar pasar este objeto de coleccionista. Es una caja de transporte para la consola, que viene decorada con el logo y el icono del Augurio Carmesí. Incluye doble cierre, esquinas anti-impactos y un asa muy cómoda. Es difícil de conseguir en España, pero se puede comprar online (**www.madcatz.com**). Eso sí, los gastos de envío pueden ser altos, así que cuidado.

■ **Valoración:** ★★

Echa un cable a tu imagen

■ **Nombre:** Cable por Componentes y Cable RGB
■ **Compañía:** Nintendo
■ **Consola:** Wii ■ **Precio:** 30 € cada uno

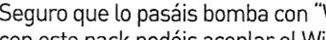
Cuando compráis vuestra Wii viene con un cable RCA para audio y video que no da una calidad de imagen óptima, ya que se basa en el video compuesto. Para mejorarla podéis optar por un cable de vídeo por componentes o uno RGB. El rendimiento es similar en ambos casos (puesto que Wii sólo admite una resolución máxima de 480p, no podéis disfrutar a tope de las opciones más altas en HD Ready), así que la elección depende de las conexiones de vuestra televisión. Eso sí, ambos cables ofrecen una imagen mucho más nítida.

■ **Valoración:** 

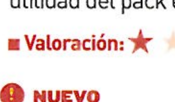


Más cerca de la realidad

■ **Nombre:** Sports Pack ■ **Compañía:** Joytech
■ **Consola:** Wii ■ **Precio:** 29,99 €



Seguro que lo pasáis bomba con "Wii Sports". Pues con este pack podéis acoplar el Wiimote a carcasas que imitan una raqueta, un volante y un palo de golf. (podéis adquirir el volante por separado por 15 €). La utilidad del pack es cuestionable, pero resulta curioso.

■ **Valoración:** 

NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas domésticas

PLAYSTATION 2

VOLANTES DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (Con «GT 4», 179, 99 €)	 **PISTOLAS** SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 €	 **PADS CONTROL** DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 €	 **MEMORIA** MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas 34,95 €	 **PACKS** TRIPLE PACK Tres accesorios a precio de saldo 49 €

XBOX 360



 **VOLANTES** WIRELESS RACING WHEEL Sin cables y muy ergonómico 119,90 €	 **AURICULARES** HEADSET INALÁMBRICO Comunícate sin usar cables 49,99 €	 **PADS CONTROL** CONTROLLER WIRELESS Cómodo e inalámbrico 44,90 €	 **MEMORIA** MEMORY CARD 64 MB Para guardarlo todo 34,99 €	 **WEBCAM** XBOX LIVE VISION Verás tu cara por internet 49,95 €

Wii

 **VOLANTES** STEERING WHEEL Se vende con el juego «GT Pro». 59,95 € (con juego)	 **CABLES** VÍDEO RGB Y COMPONENTES Una imagen mucho más nítida. 30 € cada uno	 **PADS CONTROL** CLASSIC CONTROLLER Para los juegos "tradicionales". 19,90 €	 **MEMORIA** TARJETAS SD (SECURE DIGITAL) Desde 64 MB hasta 4 GB. Entre 10 y 85 €	 **TRANSPORTE** G-PACK ORGANIZER Llévate tu Wii y los accesorios. 34,90 €



Rock sin ataduras

- **Nombre:** Guitar Thunder Wireless
- **Compañía:** Topway
- **Consola:** PlayStation 2 ■ **Precio:** 59,90 €

Siguen apareciendo nuevas alternativas para dar caña en «Guitar Hero». Esta guitarra ofrece las mismas prestaciones que la oficial de RedOctane, pero es inalámbrica, por lo que no tenéis que preocuparos de los molestos cables (funciona a 30 metros de distancia y tiene hasta 800 horas de autonomía). Además, funciona perfectamente tanto con la primera como con la segunda parte del juego. El único inconveniente es que su precio es un poco alto.

■ **Valoración:** ★★★

NO LO PIERDAS DE VISTA

DISFRUTA DEL AUDIO POR POCO DINERO

Un 5.1 para cualquier bolsillo

- **Nombre:** 5.1 Speaker Set SP ■ **Compañía:** Trust
- **Consola:** PS2, GC, XB, 360, Wii
- **Precio:** 44,95 € Y 34,95 € según modelo



Ya no hay excusa para tener el mejor sonido en vuestros juegos y pelis. Por un lado, el Set SP-6250Z tiene una potencia de 50 vatios RMS y un subwoofer de madera con frontal de aluminio pulido, que da un aspecto muy elegante. Además, todos los altavoces están blindados magnéticamente para que no den problemas de audio al ponerlos cerca de la tele. El modelo SP-6210 vale 10 euros menos y ofrece una potencia de 40 vatios RMS. Los satélites tienen soporte desmontable, en ambos modelos hay botones para controlar el volumen y los bajos, y son compatibles con DTS, Dolby 5.1 y Prologic II.

■ **Valoración:** ★★★★

La revolución, donde quieras

- **Nombre:** G-Pak Organizer and Travel Case
- **Compañía:** Naki
- **Consola:** Wii ■ **Precio:** 34,90 €



Un maletín de transporte nunca viene mal, sobre todo si es tan completo como éste. Tiene una robusta empuñadura con correa ajustable e incluso permite usar la consola desde su interior. En él os caben la consola, 2 mandos, tarjetas SD, 23 juegos, manuales y los cables. Y el precio es realmente competitivo.



■ **Valoración:** ★★★

El sonido más cómodo

- **Nombre:** PlayGear Mod ■ **Compañía:** Logitech
- **Consola:** PSP ■ **Precio:** 19,99 €

La mejor opción para disfrutar de vuestro audio con seguridad y confort son estos auriculares. Están diseñados en policarbonato resistente al agua y al sudor. Incluyen barra de sujeción para detrás de la cabeza y anillos para un mejor agarre a la oreja. Además, son realmente ligeros y sus componentes de alta tecnología ofrecen una respuesta muy fiable.

■ **Valoración:** ★★★



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas portátiles

GAME BOY ADVANCE

MÚSICA NINTENDO MP3 PLAYER Escucha música con tu portátil. 30 €	TRANSPORTE ESTUCHES INDECA (SP) Con diseños de Los Increíbles, Cars o Narnia 9,95 €	VARIOS ADAPTADOR INALÁMBRICO Juega a dobles sin cables 19,95 €	VARIOS XPLODER CHEAT SYSTEM (SP) Trucos para cientos de juegos. 39,90 €	PACKS TRAVEL KIT LOGIC 3 (GB MICRO) Cascos, bolsa, cable link... 34,90 €

NINTENDO DS

USB CONECTOR USB Wi-Fi Conéctate a un PC con Internet. 34,95 €	MÚSICA NINTENDO MP3 PLAYER Escucha música con tu portátil. 30 €	PACKS 13 ACCESORIOS (LITE) Protectores, bandolera y cascos. 14,95 €	TRANSPORTE LEATHER CASE Sencilla, elegante y útil. 9,95 €	MEMORIA TARJETAS SD Almacena tus canciones (varias capacidades). De 10 a 85 €

PSP

MEMORIA 4GB HARD DRIVE Cuatro gigas de memoria y batería doble. 199,95 €	FUNDAS ARMOLITE CASE Protege vuestra consola y permite jugar a la vez. 9,95 €	SONIDO SOUND SYSTEM 2.1 Sonido perfecto y diseño elegante. 79,90 €	TARJETAS MEMORY STICK DUO Y PRO DUO De 256 megas a 4 gigas. A partir de 30 €	PACKS TECH PACK Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB. A partir de 19,95 €

PLAYSTATION 2

Call of Duty 3



DESBLOQUEAR TODOS LOS NIVELES
En la pantalla de selección de capítulo, mantén pulsado Select y pulsa →, →, ←, ←, ■, ■.

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2

TODOS LOS PERSONAJES
¡Qué barbaridad de luchadores esconde este juego! No te preocupes, que aquí te indicamos cómo conseguirlos todos, por medio de la fusión de objetos o al superar ciertos combates. Espera, que tomamos aliento:

ABUELO GOHAN
- Alumno Maestro Roshi + Máscara de Zorro.

ANDROIDE Nº 13
- Ordenador + Odio.

ANDROIDE Nº 13

FUSIÓN
- Androide nº 13 + Partes de Nº 14 y Nº 15.

BABY GRAN SIMIO
- Super Baby 2 + Ondas Artificiales Blutz.

BABY VEGETA
- Baby + Vegeta (segunda forma).

BARDOCK
- Derrota a Lord Slug Super Namekiano con los Guerreros Z en la saga de Lord Slug.

BARDOCK GRAN SIMIO
- Bola de Poder + Bardock.

BOJACK
- Sin sellar + Guerrero Galáctico.

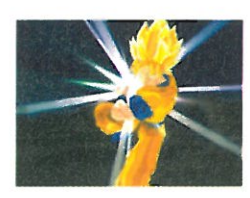
BROLY
- Hijo de Paragas + Odio de Goku.



BROLY SUPER SAIYAN
- Broly + Super Saiya.

BROLY SUPER SAIYAN LEGENDARIO
- Broly Super Saiyan + Romper el Límite.

BURTER
- Derrota a Burter y Jeice con Goku en la



saga de Freezer.

CÉLULA PERFECTO
- Célula Forma Perfecta + Autodestrucción.

CÉLULA PRIMERA FORMA
- Derrota a Célula con Nº 17 y Piccolo en la saga de los androides.

CÉLULA SEGUNDA FORMA
- Derrota a Célula Segunda Forma con Trunks y Vegeta Super Saiyan en la saga de los androides.

CÉLULA JR.
- Derrota a los 5 Célula Jr. con Joven Gohan Super Saiyan 2 en la saga de los androides.

COOLER
- Hermano de Frieza + Odio de Goku.

COOLER FORMA FINAL
- Super Transformación + Cooler.

CUI
- Rival de Vegeta + Soldado de Frieza.

DABRA
- Supera el combate 6 de la saga del monstruo Bu.

DODORIA
- Véncelo en el modo Aventura Dragón.

DR. GERO
- Véncelo con Krilin en la saga de los androides.

FRIEZA
- Véncelo en el modo Aventura Dragón.

FRIEZA SEGUNDA FORMA



- Derrótalo con Vegeta, Krilín y Gohan niño en la saga de Frieza.

FRIEZA TERCERA FORMA
- Derrótalo con Vegeta, Krilín y Gohan niño en la saga de Frieza.

FRIEZA PODER AL 100%
- Super Transformación + Frieza Forma Final.

GARLICK JR.
- Makyo Star + Zona Mortal.

GOGETA SUPER SAIYAN 4
- Supera el combate 3 de la saga Dragón Maligno de Destrucción Total.

GOHAN ADULTO SUPER SAIYAN
- Pásate la Historia de Trunks.

GOHAN JOVEN SUPER SAIYAN 1
- Derrota a Célula Forma Perfecta con Super Trunks en la saga de los androides.

GOHAN JOVEN SUPER SAIYAN 2
- Sobrevive al combate contra los 5 Célula Jr. con los Guerreros Z en la saga de los androides.

GOKU NIÑO
- Derrota al Abuelo Gohan en el evento opcional de la saga Hermanos Aciagos, cuando controlas a Goku



por primera vez.

GOKU SUPER SAIYAN 2
- Derrota a Vegeta Segunda Forma Monstruo.

GOKU SUPER SAIYAN 3
- Derrota a Monstruo Bu.

GOKU SUPER SAIYAN 4
- Supera el combate 1 de la saga Baby, el Vengador.

GOTEN SUPER SAIYAN
- Supera el combate inicial de la saga del monstruo Bu.

GRAN SAIYAMAN
- Supera el combate 7 de la saga Bojack Desatado.

GRAN SAIYAMAN II
- Supera el combate 5 de la saga Broly: Segundo Asalto.

JHILDEGARN
- Tren Superior Hildegarn + Tren Inferior Hildegarn.

KAIYOSHIN
- Supera el combate 5 de la saga del monstruo Bu.

KIBITOSHIN
- Kibito + Kaiyoshin.

LORD SLUG
- Namekiano + Mutación.

LORD SLUG GIGANTE
- Slug + Forma Gigante.

MAESTRO ROSHI
- Derrota a Raditz con Goku.

MAESTRO ROSHI PODER MÁXIMO
- Maestro Roshi + Seriedad.

MAJUUB
- Supera el primer combate de la saga Baby, el Vengador.

MECHA FRIEZA
- Cirugía de Reconstrucción + Frieza 100% de poder.

METAL COOLER
- Big Gete Star + Cooler.

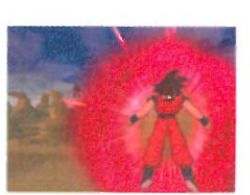
MONSTRUO BU MALDAD PURA
- Pistola de pistolero + Monstruo Bu.

MR. SATÁN
- Derrota a Célula Forma Perfecta con Super Trunks en la saga de los androides.

RADITZ GRAN MONO
- Bola de Poder + Raditz.

RECOOME
- Véncelo con Goku y Vegeta en la saga de Frieza.

SUPER ANDROIDE Nº 17
- Luchador nº 17



Infierno + Androide 17.

SUPER BABY 1
- Baby Vegeta + Saiyan Inferior.

SUPER BABY 2
- Super Baby 1 + Poder de Clas. Inf.

SUPER BU CON GOHAN ABSORBIDO
- Gohan Absorbido + Súper Bu.

SUPER BU CON GOTENKS ABSORBIDO
- Gotenks Absorbido + Súper Bu.

SUPER GOGETA
- Supera el combate 8 de la saga Fusión Renacida.

SUPER TRUNKS
- Derrota a Célula Forma Perfecta con Super Vegeta en la saga de los androides.

SUPER VEGETA
- Derrota a Célula Segunda Forma con Ten Shin Han en la saga de los androides.

SUPER VEGETTO
- Supera el combate 17 de la saga del monstruo Bu.

SUPER YI-SHIN-LONG
- Shin Shenron + Bola Dragón Definit.

Eragon

DESCUBRE EL NIVEL SECRETO: LA SALA DEL TRONO



Este nivel es toda una prueba de resistencia. Enfréntate a los hombre de Galbatorix frente a su trono durante todo el tiempo que quieras. O puedas...

Sala del Trono
- Encuentra todos los huevos de dragon ocultos a lo largo de la aventura en cualquier nivel de dificultad.

PADRE DE FAMILIA

MEJORAS PARA EL ARSENAL DE STEWIE

El arsenal de que dispone nuestro amigo Stewie en este juego viene muy completito, pero para conseguirlo necesitamos reunir cierta cantidad de componentes, que aumentarán la potencia de nuestras armas. Apuntad cuántos os hacen falta, ¡y a por ellos!
La primera opción es para el disparo normal y la segunda para el especial.
- Bola de Hiper Plasma Nivel 1 / Artillería de Plasma Nivel 2
Reúne 300 componentes
- Bola de Hiper Plasma Nivel 2 / Descarga eléctrica Nivel 1
Consigue 400 componentes
- Bola de Plasma Nivel 1 / Disparo de dispersión Nivel 2
Reúne 100 componentes
- Bola de Plasma Nivel 2 / Artillería de Plasma Nivel 1
Consigue 200 componentes
- Pistola de Rayos / Disparo de dispersión Nivel 1
Consigue 20 componentes
- Lanzacohetes Nivel 1 / Descarga eléctrica Nivel 2
Reúne 500 componentes

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es

¡Y no olvides poner tu dirección!

FIFA 07

OBJETOS DESBLOQUEABLES EN LA TIENDA FIFA

Por cada partido ganado, copa lograda o retos completados, obtienes puntos que puedes canjear en la tienda «FIFA». Esto es lo que puedes conseguir.

Tercera equipación del AC Milan
- Gasta 1250 puntos en la tienda.

Tercera equipación del Accrington Stanley
- Gasta 500 puntos en la tienda.

Balón Adidas Fevernova 2002
- Gasta 750 puntos



en la tienda.

Balón Adidas Telstar 1974
- Gasta 750 puntos en la tienda.

Balón Adidas Tricolore 1990
- Gasta 750 puntos en la tienda.

Tercera equipación del Ajax
- Gasta 750 puntos en la tienda.

Tercera equipación del Arsenal
- Gasta 1250 puntos en la tienda.

Tercera equipación del Celtic
- Gasta 750 puntos en la tienda.

Mejores jugadas de la F.A. Premier League
- Gasta 1500 puntos en la tienda.

Mejores jugadas de la Bundesliga
- Gasta 1500 puntos en la tienda.

Tercera equipación del Liverpool
- Gasta 1250 puntos en la tienda.

Tercera equipación del Real Madrid
- Gasta 1250 puntos en la tienda.



RELLENA LA RESISTENCIA DE TUS JUGADORES

Para que este truco funcione debes estar en el modo Manager (no funcionará en un partido normal). Guarda la partida y sal del modo Manager, después carga la partida guardada y la resistencia de tus jugadores habrá aumentado. Hazlo tantas veces como quieras hasta que tengas un equipo fuerte como un toro.

God Hand

TRAJES

Empieza desde la segunda ronda y encontrarás un NPC nuevo en la tienda. Habla con él para poder cambiar todos los trajes:



Carnaval
- Termina el juego una vez.

Devil Hand
- Termina el juego una vez.

Karate
- Termina el juego una vez.

Olivia vestida de ,Conejita
- Termina el juego una vez.

CANCIONES

Para desbloquear las canciones ocultas del juego sigue estos pasos:

Jukebox A
- Completa el juego en cualquier modo de dificultad y aparecerá en la tienda.

Jukebox B
- Vete al casino para intentar conseguir un jackpot. Cuando lo hagas, canjea el ticket por el CD de Jukebox.

Jukebox C
- Completa el juego en el modo difícil.

Jukebox D
- Completa el juego en cualquier nivel de dificultad llevando el signo "Kick Me" durante toda la partida y sin usar ningún GodHand Reel o Godhand Power.

ESCENARIOS

Puedes descubrir y jugar en todos los escenarios ocultos si sigues nuestras instrucciones:

Escenarios de batalla 41-50
- Termina el juego una vez

Escenario de batalla 51
- Completa los escenarios de batalla 41-50

Modo difícil
- Termina el juego en el modo Normal

Carrera Chihuahua



- Completa la segunda fase y ve a hablar con el NPC de la tienda.

Guitar Hero 2

PÚBLICO GRACIOSO

En el menú de comienzo tienes que teclear estos códigos para activar los trucos. Si quieres desactivarlos, tienes que volver a teclearlos de nuevo después:

Azul, amarillo, naranja, azul, amarillo, amarillo
- Air guitar.

Amarillo, naranja, azul, naranja, azul , naranja, amarillo
- El público tiene un ojo por cabeza.

Amarillo, amarillo, naranja, amarillo, naranja, amarillo, naranja
- El público tiene la cabeza en llamas.

Azul, naranja, naranja,



azul, naranja, naranja, azul, naranja, naranja, azul ,naranja, naranja, azul, naranja, naranja, azul, naranja
- El público tiene la cabeza de caballo.

Amarillo, amarillo, azul, naranja, amarillo, amraillo, azul, naranja
- El público tiene la cabeza de mono.

Los Soprano

Introduce estos códigos durante la partida y prepárate para ser el verdadero "soprano" de la familia:

Presiona L2 + R2 y después ●, ■, X, ■, ▲, ▲.
- Munición infinita

Marvel Ultimate Alliance

SECRETOS DESBLOQUEABLES

Introduce estos códigos en el lugar que te indicamos y verás lo que pasa. No te olvides de presionar el botón Start después de introducir el código de turno:

↑, ↑, ↑, ←, →, ←,Start, ←,Start, ←, Start

- Dentro del Menú Team. Conseguimos $300,000.
↑, ↑, ↑, ←, →, ←

- Dentro del Menú Team. Aumenta en 100.000
↑, ←, ↑, ←, ↓, →, ↓, →

- Dentro del Menú Team, aumentamos hasta el nivel 99.
↑, →, ←, ↓, ↑, →, ←, ↓

- Dentro de Misión "Cómic" - The Courses
↑, ←, ←, ↑, →, →, ↑

- Dentro del Menú Review. Desbloquea todas las animaciones
←, →, →, ←, ↑, ↑, →

- Dentro del menu Review. Desbloquea todos los cómics
↓, ↓, ↓, →, →, ←, ↓

- Dentro del Menú Review. Desbloquea los Concepts Art.
↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, ←, Start

- Dentro del Menú Star o del Menú Héroe. Desbloquea todos los personajes.
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ↓,Start

- Dentro del Menú Star o del Menú Héroe. Desbloquea todos los trajes.
←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, Start

- Dentro del Menú Star o del Menú Héroe. Desbloquea todos los poderes.
↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ←, ↓, →

- Durante el juego, activa el modo dios.
←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓, Start

TRUCOS A LA CARTA

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2

Enric Gómara Sesé

Saludos, Hobby Consolas, soy Kike y os escribo desde Barcelona. Estoy atascado en la batalla contra Hildegarn y no logro vencerle. Es el tipo de monstruo al que hay que vencer con ataques de Ki, pero Maestro Roshi carga muy lento su kame y los Great Saiyamans no hacen ataques de Ki. ¿Me podríais echar una mano, por favor? ¿Cómo puedo superar ese combate del modo aventura dragón? Se trata del segundo combate de la saga ira dragón después de desbloquear a Tapión. Os lo agradezco de veras. Enhorabuena por vuestra revista sois los mejores con diferencia.

Amigo Kike, anda que has elegido al personaje más adecuado para esa batalla... si es que no se os puede dejar solos. El Maestro Roshi es un personaje opcional, por lo que no tienes por qué luchar con él. Efectivamente, carga muy lentamente, y por eso lo mejor es que luches con el otro personaje. Si en este caso es un Gran Saiyaman, mantén pulsado el botón de puñetazo y suéltalo para mandar hacia atrás a Hildegam. Gracias a esto ganarás tiempo para volver a cargar el puñetazo, y así hasta que logres acabar con el monstruo. Si te acorrala, no intentes hacer combos, porque no te servirán de nada; en su lugar haz un movimiento evasivo que te permita cargar a cierta distancia. Un último consejo: intenta lanzarlo contra los edificios del escenario. De este modo le provocarás un daño extra que te vendrá muy bien. ¡Suerte y mucho ánimo!

Naruto

Victor Bello

Necesito saber qué hay que hacer en las misiones de rango D en las que te pone "asesta más de 3 ó 6 golpes más al enemigo" en el juego «Naruto Ultimate Ninja». También me gustaría que explicarais como se consiguen personajes en el mismo juego. Muchas gracias.

Muy buenas. Por lo que nos cuentas, lo que necesitas es hacer un golpe del tipo Oiuchi, que es una clase de golpe que lanza a tu oponente por los aires. En principio es bastante sencillo de hacer; todo lo que necesitas es saber cuál es el mejor combo de cada personaje. Después de esto, algunos de ellos harán un combo del tipo jutsu mientras están en el suelo (por ejemplo, para Naruto presiona Círculo, Círculo, Arriba y Círculo, y en lugar de golpear al contrario en el aire, hará la técnica sexy). En el caso de otros personajes, asestarán un terrible golpe a sus oponentes que les hará volar por los aires. Es justo en el momento en que van a tocar tierra cuando has de presionar Círculo (en el caso de los personajes que no terminan su combo con un jutsu) para completar el Oiuchi. En tu caso, basta con que repitas este proceso tres o seis veces para superar las misiones de Rango D. ¡Vamos, ponte a practicar ya mismo!

Las claves para llegar hasta el final de los juegos



- Desbloquea a Dare Devil

PERSONAJES Y MODOS

Si quieres jugar con todos los personajes ocultos del juego y demostrar tus cualidades de héroe en el modo difícil, sólo tienes que hacer lo que te decimos a continuación:

Black Panther
- Consigue las figuritas de Pantera Negra a lo largo del juego

Blade
- Juega el Crane Game en el Mundo Murder.

Daredevil
- Consigue las figuritas de Daredevil a lo largo del juego.

Dr. Extraño
- Rescátale de Mandrin en el Acto 1.

Ghostrider
- Sálvale de Mephisto en el Acto 2.

Hard Mode
- Completa el juego en los modos fácil o normal.

Nick Furia
- Completa el juego en los modos fácil o normal.

El hombre de Hielo
- Pásate todos los retos "cómics".

Naruto

NUEVOS ESCENARIOS

Completa el juego totalmente en el modo historia de Gaara para desbloquear nuevos escenarios. Luego no digáis que no os tratamos bien. Menudo truco...

Pueblo de las Arenas
- Completa el juego en el Modo Gaara

Gran Puente de Naruto
- Completa entera la historia de Haku

Mansión de Kazekage
- Completa totalmente



la historia de Gaara

Estado de Sumanigo y estatua de Buddha
- Completa de principio a fin la historia de Gaara

Guarida de Zabuza
- Completa al 100% la historia de Haku

NBA Live 07

ROPA Y ZAPATILLAS

En la pantalla de Códigos NBA, escribe los siguientes para obtener la ventaja correspondiente. Seguro que Gasol no se lo ponen tan fácil...

UNIFORME CONFERENCIA ESTE LOCAL
- 5654ND43N6.

UNIFORME CONFERENCIA ESTE VISITANTE
- WOCNW4KL7L.

UNIFORME CONFERENCIA OESTE LOCAL
- 993NSKL199.

UNIFORME CONFERENCIA OESTE VISITANTE



- XX93BVL20U

ADIDAS ARTILLERY II (NEGRAS)
- 99B6356HAN.

ADIDAS ARTILLERY II (BLANCAS)
- NTGNFUE87H.

ADIDAS BTB LOW (EDICIÓN DE ST. PATTY)
- 7FB3KS9JQ0.

ADIDAS C-BILLUPS (EDICIÓN ALL-STAR)
- BV6877HB9N.

ADIDAS C-BILLUPS (EDICIÓN VEGAS)
- 85NVLDMWS5.

ADIDAS CAMPUS LT (EDICIÓN DE ST. PATTY)
- CLT2983NC8.

ADIDAS CRAZY 8 (EDICIÓN DE ST. PATTY)
- CC98KKL814.

Okami

PREMIOS POR RECOGER OBJETOS

Al final del juego se te otorga una evaluación que se determina en base a los objetos que hayas recogido a lo largo de la aventura. Aquí te decimos cuáles son:

Invencibilidad
- Encuentra las 100 Gotas Perdidas.

Transformación nº 1 de Kamic
- Completa el juego una vez.

Transformación nº 2 de Kamic
- Completa el juego una vez.

Transformación nº 3 de Kamic
- Obtén la clasificación S en "muertes".

Transformación nº 4 de Kamic
- Obtén la clasificación S en "enemigos derrotados".

Transformación nº 5 de Kamic
- Obtén la clasificación S en "dinero ganado".

Transformación nº 6 de Kamic
- Obtén la clasificación S en "colmillos de Demonios encontrados".

Transformación nº 7, 8 y 9 de Kamic
- Obtén la clasificación S en "alabanzas".

Escenario secreto
Juega más de 31 horas.

TRUCO PARA CONSEGUIR COLMILLOS EXTRA

En este juego hay dos pantallas de carga diferentes: en la primera aparece un rastro de huellas a las que les sigue una imagen de Issun. Puedes hacer que estas huellas se hagan más grandes presionando X justo un momento antes de que aparezcan en pantalla. En la segunda pantalla de carga puedes hacer que aparezcan todas las huellas que quieras. Cuantas más veces aprietes el botón X, más huellas aparecerán. Pero aún hay más.
En los momentos de carga del juego, puedes conseguir colmillos de demonios por la cara si haces lo que te decimos a continuación. Cuando veas una pantalla de carga en la que aparecen unos colmillos, presiona X tantas veces como puedas hasta que veas aparecer un colmillo. Cada vez que hagas esto correctamente, todos los colmillos que hayas hecho aparecer en pantalla se añadirán a tu inventario.

Rayman Raving Rabbids

ÍTEMS OCULTOS EN EL MODO HISTORIA

Cuando superas las cuatro pruebas de cada ronda se desbloquea una canción, un disfraz o un trofeo con el que accedemos a los minijuegos ocultos.

Canción "Dark Iron Bunnies"
- Completa los primeros 11 minijuegos.

Canción "Girls Just Want To Have Fun"
- Completa los primeros 5 minijuegos.

Canción "Good Time"
- Termina las 3 primeras pruebas.

Canción "Hip Hop Hooray"
- Completa los 7 primeros juegos.

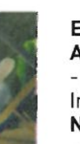
Canción "La Bamba"
- Pásate las 9 primeras pruebas.

Canción "The Butcher Deejay"
- Acaba 13 pruebas.

Canción "Ubisoft Montpellier Choir"
- Termina con éxito 14 minijuegos.

Disfraz de Conejo
- Completa 12 pruebas.

Disfraz "Caramba"
- Pásate los 8 primeros



juegos.

Drisfraz de Dee-Jay
- Acaba los dos primeros minijuegos.

Trofeo Vaca de Oro
- Completa 15 rondas de pruebas.

Disfraz gótico
- Pásate 4 rondas de minijuegos.

Disfraz Raymaninho
- Completa 10 rondas de juegos.

Disfraz de rockero
- Acaba las 6 primeras rondas de pruebas.

DESBLOQUEA EL MODO DESAFÍO

Termina el Modo Historia completo y el Modo Desafío, en el que puedes acceder a nuevas pruebas y a todas las que ya has hecho, estará disponible.

WWE Smack vs Raw 07

ESCENARIOS

Haz lo siguiente para conseguirlos:

Backlash Arena
- Gana el Trofeo Backlash Trophy en el Modo Temporada.

ECW One Night Stand II Arena
- Gana el Trofeo Money In The Bank.

No Mercy Arena
- Gana el Trofeo No Mercy Trophy en el Modo Temporada.

Saturday Night Main Event Arena
- Gana el Trofeo Superstar Challenge.

SummerSlam Arena
- Gana el Trofeo SummerSlam en el Modo Temporada.

Unforgiven Arena
- Gana el Trofeo Unforgiven en el Modo Temporada.

Vengeance Arena
- Gana el Trofeo Vengeance Trophy en el Modo Temporada.

WrestleMania 22 Arena
- Gana el Trofeo WrestleMania en el Modo Temporada.

CAMPEONATOS

n.W.o. Championship
- Desbloquealo ganando el Trofeo SummerSlam y después cómpralo por $ 3.500 de nada en la tienda WWE.

Campeonato Smoking Skull
- Desbloquealo ganando el Trofeo Royal Rumble y luego podrás comprarlo por $ 5.000 en la tienda WWE.

Cinturón del Campeonato Hardcore
- Consíguelo ganando el Trofeo en el Campeonanto Superstar.



TRUCOS DE LOS LECTORES



Call of Duty 3

Hola, amigos de las consolas, me llamo Luis y os llevo leyendo desde hace un montón de años, más o menos desde que salió la primera PlayStation (qué tiempos). Bueno, a lo que voy; estoy completamente enganchado a «Call of duty 3», el cual por cierto me parece uno de los mejores juegos de guerra que se han hecho nunca para una consola...
Ya he conseguido pasármelo en unas cuantas ocasiones, y en la última descubrí una atajo que pueder ser muy útil en el capítulo 8, el del bosque. Probablemente os parecerá sencillo, pero seguro que a más de uno le viene muy bien. Y no es por tirarme flores, eh...
En esta misión te encontrarás con dos caminos separados. Completa primero el de la derecha y después dirígete hacía abajo por el de la izquierda hasta llegar a un tronco. Escóndete detrás. Desde aquí tienes un atajo hacia el Noroeste si tomas el camino de la derecha en la colina. De esta forma llegarás a las trincheras; una vez aquí vete hacia el Suroeste y luego al Norte. Dirígete hacia el primer arsenal y planta una bomba. Vuelve sobre tus pasos por las trincheras y coloca otra bomba en el segundo arsenal. Una vez que lo hayas hecho dirígete hacia el bunker, lanza una bomba de racimo para acabar con los enemigos y métete dentro. Es pan comido, ¿no?

Luis Grande (e-mail)



PSP

Gangs of London



TODOS LOS COCHES Y PERSONAJES

Consigue nuevos personajes y coches para el modo de conducción libre conquistando los siguientes cuarteles en el modo Historia.

Coche de Andy Steele
- Consigue el cuartel de la banda Steele.

Personaje de Andy Steele
- Conquista el cuartel de la banda Steele.

Asif Rashid Character
- Consigue el cuartel de la banda de los Talwar Brothers.

Coche de los EC2
- Consigue el cuartel de la banda EC2.

Personaje de Mason Grant
- Conquista el cuartel de la banda EC2.

Coche de Morris Kane
- Consigue el cuartel de los Kane Firm.

Personaje de Morris Kane
- Conquista el cuartel de los Kane Firm.

Personaje de Shan Chu Yang
- Conquista el cuartel de la tríada de los Water Dragon.

Coche de Talwar
- Consigue el cuartel de la tríada de los Water Dragon.

Coche de Yang
- Conquista el cuartel de la tríada de los Water Dragon.

Coche de Zakharov
- Consigue el cuartel de la organización de Zakharov.



Personaje de Zakharov
- Conquista el cuartel de l organización de Zakharov

JUEGA CON LOS MAFIOSOS

Te decimos cómo poder jugar controlando a los jefes de las bandas:

Andy Steele
- Liquídale en el modo Historia.

Asif Rashid
- Termina el tutorial de los Hermanos finish Talwar.

Mason Grant
- Termina el tutorial de Ec2.

Morris Kane
- Completa el tutorial de Kane.

Shan Chu Yang
- Termina el tutorial de Water Dragon.

Zakharov
- Completa el tutorial de Zakarov's tutorial.

Monster Hunter



GALERÍA DE VÍDEOS

La galería de videos sólo se puede desbloquear encontrando determinados monstruos durante la aventura:

Advent of Disaster
- Encuentra al monstruo Red Fatalis en la búsqueda de "Plate of Calamity".

Avian Master of Jungle
- Encuentra al monstruo Yian Kut Ku en la aventura "Great Jungle Kut Ku".

Blue Hunter
- Encuentra al Velociprey durante la misión "Your First Monster Hunt".

Cornered Monoblos
- Localiza al Monoblos en la búsqueda "Horn of the Monoblos".

Diablos Ecology
- Derrota a Diablos en el capítulo "The Diablos".

Divine Providence
- Encuentra a Rathalos durante la misión "Rathalos Urgent".

DragonofJaggedRocks
- Localiza a Azure Lao-Shan Lung en la forma 8 Star durante la búsqueda "A Giant Dragon Invades".

Gravios Ecology
- Derrota a Gravios en "The Terror of Gravios".

Khezu Ecology
- Acaba con Khezu en la misión "Attack of the Cave Wyvern".

King of the Heavens



- Encuentra al monstruo Rathalos en la búsqueda "One Star egg carry".

Menace in the Sand
- Localiza a Cephladrome en la mission "Land Shark".

Plesioth Ecology
- Derrota a Plesioth en "Water Wyvern of the Desert".

Poison of the Swamp
- Encuentra al monstruos Gypceros en el pantano.

Rathian Ecology
- Termina la búsqueda de "The Fierce Flaming Rathian".

Shepard
- Localiza a Velocidrome en la búsqueda "The Formidable Velocidrome!".

WhiteShadowDarkness
- Completa la misión "Bring me a khezu".

ESCUELA DE ENTRENAMIENTO

Para desbloquear la escuela de entrenamiento, primero



tienes que desbloquear las misiones del nivel 2 y terminar la misión 'The Great Jungle Kut-Ku'. Esto te dará acceso a la escuela, en la que podrás pelear contra Kut-ku usando armas y munición ilimitada y otros objetos. Cuando le derrotes, podrás enfrentarte a otros monstruos más poderosos.

Shinobido

DESBLOQUEAR PERSONAJES

Para conseguir mejoras y nuevos personajes, debes llegar a un nivel concreto con tu héroe:

Akame
- Consigue llegar con Akame General al nivel 10.

Akame General
- Llega al nivel 10 con Akame Samurai.

Rifle Akame
- Con el Akame arquero llega al nivel 10.

Akame Samurai con dos espadas y nuevos movimientos
- Llega al nivel 21 con Akame Samurai.

Goh con la espada Gamuran
- Alcanza el nivel 21 con Goh.

Ichijou
- Consigue el nivel 10 con Ichijou General.

Ichijou General
- Llega al nivel 10 con Ichijou.

Rifle Ichijou
- Supera el nivel 10 con Ichijou Arquero.

Ichijou Samurai con movimientos alternativos
- Alcanza el nivel 21 con Ichijou Samurai.

Kinu con un Nuevo traje y la espada Gamuran
- Lleva a Kinu al nivel 21.

Sadame
- Llega con el Sadame General hasta el nivel 10.

Rifle Sadame
- Alcanza el nivel 10 con el Sadame Arquero.

Sadame Samurai con espectaculares movimientos
- Llega al nivel 21 con



Sadame Samurai.

Zaji con la espada Gamuran
- Alcanza el nivel 21 con Zaji.

Smack-down vs Raw 2007

NUEVOS LUCHADORES

Completa estos objetivos para tenerlos:

Bam Bam Bigelow:
- Consigue el Trofeo



Unforgiven.

Bret Hart:
- Consigue el Trofeo Survivor Series.

Cactus Jack:
- Consigue el Trofeo SummerSlam.

Dude Love:
- Consigue el Trofeo SummerSlam.

Hulk Hogan:
- Consigue el Trofeo WrestleMania.

TRUCOS A LA CARTA

GTA Vice City Stories

Vicente Serrano

Bueno, lo primero deciros que os pongo un diez por la fenomenal revista que hacéis. La compraba hace muchísimo, pero dejé de comprarla y ahora he vuelto y veo que habéis mejorado un montón, aunque siempre fuisteis la mejor revista. Bueno, peloteos fuera, aquí viene mi pregunta: necesito ayuda en el «GTA Vice City Stories» de PSP. Me quedé atascado en la misión en la que debo dirigir un domestobot para encontrar los bonos de los hermanos Méndez para quemarlos, pero es que no consigo encontrar la caja fuerte, no entiendo muy bien cómo usar el brazo antena, creo que fallo en algo... Bueno espero vuestra ayuda.

Gracias por tu "retorno", amigo Vicente. No te preocupes, porque la cosa es bastante más sencilla de lo que parece. Lo que necesitas es encontrar la caja fuerte de los Hermanos Méndez usando el robot. Cuando estés en su territorio, Méndez te encargará ciertas cuestiones que tienes que resolver en un tiempo limitado, porque de lo contrario te destruirán el robot y la misión habrá acabado. Mientras no estés cumpliendo los "encarguitos" de Méndez, debes tener el brazo del robot preparado para pasar a la acción. Cuanto más cerca estés de la caja fuerte, más rápido pitará el robot. Para que la búsqueda no sea demasiado frustrante, te diremos que tienes que ir a la primera planta del almacén y pasar por la puerta que está en la derecha. Dirígete a la marca azul, que te llevará hasta el sótano. Cuando ya te encuentres allí, vete hacia delante y un poco a la derecha. Verás que es imposible no encontrar la caja fuerte, que se parece más a un congelador tipo industrial que a otra cosa. ¡Hala, ahora a darlos a los botones!

XBOX 360

FEAR



DESBLOQUEAR TODOS LOS NIVELES
Introduce F3ARDAY1 como si fuera tu nombre de Perfil. Importante: ten en cuenta que todos los logros que hayas conseguido desaparecerán al realizar la "trampa".

LOGROS
Realiza las siguientes acciones para progresar en el juego. Tu personaje aumentara en su "escala social" y se le asignará una categoria:

Miedoso
- Termina el modo multijugador con un resultado en negativo.

Ahorrador
- Termina el modo Campaña usando menos de 500 recargas.

Asaltante
- Acaba con 50 enemigos usando el arma G2A2 en cualquiera de los modos Multijugador.

Artillero "barrigudo"
- Mata a 50 enemigos sin moverte de la torreta en el modo Multijugador.

Cinturón negro
- Termina con 50 enemigos usando patadas voladoras o placajes laterales en el modo Multijugador.

El hombre esponja
- Usa 50 chalecos antibalas en los modos Campaña o Partida rápida.

Ojo criminal
- Elimina a 150 enemigos con un disparo en la cabeza en el modo Multijugador.

Experto en demoliciones
- Acaba con 200 enemigos usando el arma N6A3, AT-S o un M77 en cualquiera de los modos multijugador.

Ecologista
- Termina con 10 enemigos usando barriles, extintores o cajas de fusibles en los modos Campaña o Partida rápida.

Explorador
- Encuentra todos los botiquines en el modo Campaña.

Experto en explosivos
- Elimina a 3 o más enemigos con bombas N6A3, AT-S or M77 en el modo Campaña o Partida rápida.



Exterminador
- Liquida a todos los enemigos del modo Campaña.

Sin Miedo
- Acaba el modo Campaña en cualquier dificultad excepto en Fácil.

Médico
- Usa 50 botiquines en los modos Campaña o Partida rápida.

Lost Planet



LOGROS
Realiza las siguientes acciones para conseguir un Nuevo estatus o mejoras para tu personaje:

Explorador "AURORA"
- Encuentra todos los objetivos de la Misión 5.

Explorador "BLIZZARD"
- Encuentra todos los objetivos de la Misión 10.

Explorador "METEORE"
- Encuentra todos los objetivos de la Misión 4.

Explorador "MIRAGE"
- Encuentra todos los objetivos de la Misión 3.

Explorador "RAINBOW"
- Encuentra todos los objetivos de la Misión 9.

Explorador "STARDUST"
- Encuentra todos los objetivos de la Misión 11.

Explorador "STORM"
- Encuentra todos los objetivos de la Misión 2.

Explorador "THUNDER"
- Encuentra todos los objetivos de la Misión 6.

Explorador "TORNADO"
- Encuentra todos los objetivos de la Misión 7.

Explorador "VOLCANO"
- Encuentra todos los objetivos de la Misión 8.

As de las Medallas
- Reúne 10 Medallas Ace en las partidas de Eliminación online.

Asesino en serie
- Elimina a 10 enemigos seguidos sin morir en una partida online.

Conquistador de medallas
- Reúne 10 Medallas Conqueror en las partidas de Post Grab online.

Explorador EARTH
- Completa todos los objetivos de la misión 1.

Cazarrecompensas
- Dispara en la cabeza a 50 enemigos durante una partida online.

Medallas de cazador
- Consigue 10 Medallas Hunting en el modo online Fugitivo.

Maestro Online
- Llega al nivel 50 en las batallas online.

Caza Gusanos
- Derrota al gusano gigante.

Phantasy Star Universe

MODO EXTRA
¿Sabías que en el juego hay un modo extra oculto? Para desbloquearlo, completa el Capítulo 4 en el modo Historia. Aparecerá un modo "especial" en la pantalla del título.

UNA VOZ NUEVA PARA TU PERSONAJE
Termina el juego y derrota al jefe final



en todas sus formas. Cuando crees un nuevo personaje, encontrarás una nueva voz entre las opciones.

Saints Row

NÚMEROS DE TELÉFONO QUE ABREN TRUCOS
Pon el juego en pausa y a continuación presiona los gatillos L o R mientras utilizas tu teléfono. Ahora selecciona el dial, introduce alguno de los siguientes códigos y presiona "llamar":

#money
- Recibes una transferencia de $ 1000.

#sunny
- El cielo se despeja.

#664262
- Dejas de llamar la atención de los "macarras".

#662677
- La policía deja de buscarte.

(555) 018-0174
- Servicio de taxis Eagleline.

#Shepherd
- Permite usar la "44 Shepherd".

#3373352623
- Te concede el "Give Fer De Lance", el mejor coche.

#Grenade
- Te otorga la Granada de mano.

#Knife
- Te da un Cuchillo.

#Molotov
- Te permite usar Cócteles Molotov.

#Rocket
- Te otorga el lanzador de cohetes.

555-5966
- Vudú Ojo por ojo.

555-6328
- Teléfono del Club de citas.

#fullhealth
- Rellena la salud.

#66639
- Aumenta el dinero.

#Macmanus
- Consigues el rifle de francotirador McManus.

555-3248
- Te da ropas de lo más molón.

#AMMO
- Munición infinita.

#778
- Repara tu coche.

#CAVALLARO
- Te deja un 'Cavallaro' en el garaje.

#HALBERD
- Te regala un 'Halberd' que encontrarás en el garaje.

DESBLOQUEAR LOS COCHES ESPECIALES
Si quieres conseguir estos vehículos tienes que completar las siguientes misiones:

El coche de Benjamin King
- Pásate la mision "El Rey y yo".

El coche de Dex
- Pásate la mision "Qué pasa..."

El coche de Jhonny
- Pásate la mision "El Rey y yo".

El coche de Lin
- Pásate la mision "No es hora de lamentos".

Los Carnales
- Pásate la mision "Qué pasa..."

Vice Kings
- Pásate la mision "El retorno del Rey"

Sonic

EL ULTIMO EPISODIO
Para desbloquear el ultimo episodio acaba primero los episodios "Last", "Sonic", "Silver" y "Shadow".

DESBLOQUEA LOS EXTRAS EN EL MENÚ
Tienes que completar al 100% cualquiera de los episodios (Sonic, Shadow, o Silver) para desbloquear los extras en el menú.



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Elder Scrolls IV: Oblivion

¡Qué pasa amigos consoleros!, ¿cómo va todo? Os llevo siguiendo desde el primer número y nunca he podido conseguir una gorra, así que a ver si esta es la mía... je, je, je. Os mando un truco para «Oblivion» que seguro que os gusta y os viene de perlas. Ahí va: ¿os hacen falta unas monedillas de oro? ¿a que sí, verdad? Eso nunca viene mal; pues una vez acabada la misión "Cura para el vampirismo", volved a ver al conde Hassildur de Skingrad y volved a preguntar por la cura. El hombre, muy amablemente, os volverá a obsequiar con 5000 monedas cada vez que lo hagáis. Al fin se acabaron las vacas flacas. Venga, ahora a seguir disfrutando del que para mi es (y ya llevo unos añitos en esto) uno de los mejores juegos que he visto nunca. Un abrazo y seguid así.

Roger Ortega (e-mail)



XBOX

Shadow the Hedgehog



■ REGALOS POR LAS LLAVES

Cada escenario tiene cinco llaves escondidas. Si las encuentras todas, liberarás algún extra que te puede resultar útil en el futuro. Aquí tienes la lista de lo que obtienes en cada nivel. Para que luego te quejes y te pases el día alabando a Yen...

DOS TORRETAS
- Consigue las llaves de Black Comet.

TRES VIDAS EXTRA
- Consigue las llaves de The Ark.

OTRA RUTA PARA LA TERMINAL ROJA
- Consigue las llaves de Mad Matrix.

COCHE ACORAZADO
- Consigue las llaves de Lost Impact.

BLACK HAWK
- Consigue las llaves de Glyphic Canyon.

BLACK VOLT
- Consigue las llaves de Sky Troops.

GALERÍA DE TIRO EXTRA
- Consigue las llaves de Circus Park.

CAÑÓN GUN GRANDE
- Consigue las llaves de Lethal Highway.

ATAJO AL FINAL DEL NIVEL
- Consigue las llaves en The Doom.

OTRO ATAJO
- Consigue las llaves en Cryptic Castle.

...Y OTRO MÁS
- Consigue las llaves en Cosmic Fall.

TORRETAS
- Consigue las llaves en Final Haunt.

TELETRANSPORTE
- Consigue las llaves en Death Ruins.



OTRO TELETRANSPORTE
- Consigue las llaves en Space Gadget.

... Y EL ÚLTIMO TELETRANSPORTE
- Consigue las llaves en The Last Way.

Ultimate Spider-Man

.

■ ELEMENTOS OCULTOS

Te damos todas las claves para que descubras todos los secretos que esconde nuestro querido y viejo amigo arácnido:

TOURS DE COMBATE MEDIOS Y BONIFICACIÓN DE SALUD
- Completa 8 Tours de Combate fáciles y el Capítulo 4.

BONIFICACIÓN DE SALUD Y TOURS DE COMBATE DIFÍCILES
- Completa 12 Tours de Combate medios.

DIFICULTAD MEDIA PARA EVENTOS DE CIUDAD
- Completa 10 Eventos de Ciudad y el Capítulo 6.

DIFICULTAD ALTA PARA EVENTOS DE CIUDAD
- Completa 20 Eventos de Ciudad y el Capítulo 8.

TOURS DE COMBATE LOCURA
- Completa todos los Tours de Combate difíciles.

ARCHNOMAN
- Completa 90 Eventos de Ciudad, consigue 90 coleccionables y completa 20 Tours de Combate.

TRAJE NEGRO DE SPIDER-MAN
- Consigue todos los coleccionables, consigue bronce como mínimo en todas las carreras, completa todos los Tours de Combate y haz todos los Eventos de Ciudad.

PETER PARKER CON MÁSCARA
- Completa 75 Eventos de Ciudad y consigue 75 coleccionables.

PETER PARKER SIN TRAJE
- Completa 50 Eventos de Ciudad, consigue 50 coleccionables y gana la cuarta carrera contra Johnny Storm.

SPIDER-MAN CON TRAJE DE LUCHADOR
- Completa 30 Eventos de la misión Ciudad y consigue los 30 coleccionables.

Wii

Call of Duty 3



■ DESBLOQUEA TODOS LOS EXTRAS

Entra en la pantalla de selección de capítulos y, una vez allí, mantén apretado el botón +, y después presiona →, →, ←, ←, 2, 2. Es importante que hagas esta combinación lo más rápido posible.

Excite Truck

■ CONSEGUIR LAS COPAS OCULTAS

Tienes que conseguir un rango "B" o superior en cada campeonato para liberar las siguientes copas:

COPA DE PLATA
- Completa la copa de bronce.

COPA DE ORO
- Completa la copa de plata.

COPA DE PLATINO
- Esta es la más complicada de todas. Completa la copa de oro.

■ CONSEGUIR LOS ELEMENTOS EXTRA

Cumple las tareas que te indicamos si quieres obtener unos cuantos extras molones:

PINTURA SECUNDARIA PARA LA CARROCERÍA
- Gana 10 carreras con un mismo camión.

PINTURA ALTERNATIVA PARA LA CARROCERÍA
- Acaba tres carreras con un rango S usando el mismo camión.



MODO SUPER EXCITE
- Pásate todas las carreras en el modo Exite obteniendo un rango S.

MODO ESPEJO
- Obtén rango S en todas las pistas, dentro del modo Super Excite.

MONSTER TRUCK
- Consigue las pinturas de carrocería alternativas que existen para todos los camiones controlables del juego.

GT Pro Series

■ PIEZAS PARA TUNEAR EL COCHE

En este juego tienes la posibilidad de tunear el coche con ciertas piezas que consigues al ganar campeonatos, además de conseguir nuevos vehículos. Apunta cómo hacerlo:

Freno para derrapes
- Gana una carrera Championship en el modo Novato.



Filtro tipo A
- Gana la Copa Enjoy en el modo Novato.

Faros de xenón
- Gana tres Copas Door.

Accede a la clase Experto
- Gana todas las competiciones en la clase Intermedio.

Clase Intermedio
- Gana todas las carreras en el modo Novato.

Coche Mazda RX-7 tune (FD3S)
- Consigue al menos una clasificación "Great"!, en la carrera de Heights Mountain.

Mazda RX-8
- Gana la carrera Championship Race en el modo Novato.

Nissan 180SX S13
- Gana la Copa Enjoy Cup en el modo Novato.

Nissan Silvia S14 Tune
- Completa la primera carrera en el modo Derrape.

Nissan Silvia tune (S15)
- Consigue al menos una clasificación "Good!", en la carrera de Downtown Street.

Clase Profesional
- Gana todas las carreras en el modo Experto.

Toyota Celica LB TA27
- Gana tres Copas Door en el modo Experto.

Marvel: Ultimate Alliance

■ COMBINACIONES VARIADAS

Pulsa las combinaciones que te ofrecemos a continuación en el lugar que te indicamos para obtener algunas ventajas muy prácticas:

100.000 MONEDAS
- En el menú de equipo, pulsa ↑, ↑, ↑, ←, →, ← + Start.

TODOS LOS PERSONAJES
- En la pantalla de selección de personaje, presiona ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, ← + Start.

TODOS LOS TRAJES
- En la pantalla de selección de personaje, pulsa ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ↓ + Start.

Rayman Raving Rabbids

En este divertido juego tenemos muchos elementos para desbloquear. Si eres lo bastante hábil con el mando, no te constará demasiado consguirlos todos. De momento, te damos unas pistas para que sepas por donde moverte. ¡A practicar!

■ DESBLOQUEAR LOS BONUS

Para desbloquear los bonus secretos del juego necesitas conseguir cierta cantidad de puntos:
- Ilustración 1.

5000 Puntos
- Ilustración 2.

93000 Puntos
- Los Conejos no saben freír huevos.

84000 Puntos
- Los Conejos no se pueden infiltrar en la Convención de Videojuegos.

48000 Puntos
- Los Conejos no juegan al fútbol.

138000 Puntos
- Los Conejos no pasan el aspirador.

21000 Puntos
- Los Conejos no quieren bañarse.

9000 Puntos
- Los Conejos nunca cierran la puerta.

111000 Puntos
- La toma de la Bastilla.

57000 Puntos
- El Día de la Independencia

165000 Puntos

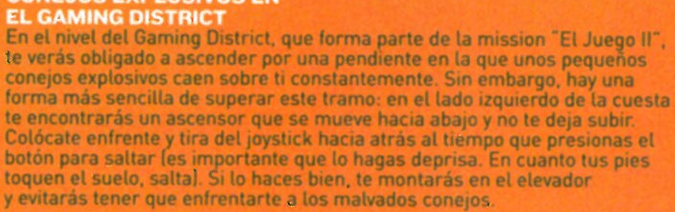
EL TONTOTRUCO

Red Steel

■ LAS FOTOS SECRETAS DEL EQUIPO

La primera vez que encuentras las fotos de las geishas que te manda Reiko, verás cerca unos armarios cerrados. Si abres el que tiene la puerta más oscura y miras en su interior, verás las fotos del equipo que ha desarrollado el juego disfrazado con pelucas rubias.

■ PASAR A TRAVÉS DE LOS CONEJOS EXPLOSIVOS EN EL GAMING DISTRICT



En el nivel del Gaming District, que forma parte de la mission "El Juego II", te verás obligado a ascender por una pendiente en la que unos pequeños conejos explosivos caen sobre ti constantemente. Sin embargo, hay una forma más sencilla de superar este tramo: en el lado izquierdo de la cuesta te encontrarás un ascensor que se mueve hacia abajo y no te deja subir. Colócate enfrente y tira del joystick hacia atrás al tiempo que presionas el botón para saltar (es importante que lo hagas deprisa. En cuanto tus pies toquen el suelo, salta). Si lo haces bien, te montarás en el elevador y evitarás tener que enfrentarte a los malvados conejos.

Zelda Twilight Princess

■ MEJORAS EN LAS BOLSAS BOMBA



Dentro del juego hay un total de tres bolsas bomba a tu disposición, además de una opción de mejora que las afecta a todas ellas.

Bolsa bomba 1
- Cómprala en la tienda de bombas de Barnes, en Kakariki, después del segundo templo.

Bolsa bomba 2
- Libera al Goron de la roca de lava gigante que está bajo el agua en los dominios de Zora.

Bolsa bomba 3
- Destruye las barreras de piedra en el minijuego de la canoa en el río.

Mejora para las Bolsas bomba
- Consigue 25 puntos o más en el minijuego de la canoa.

■ MEJORAS DEL ARCO

Para mejorar tu habilidad con el arco necesitas participar en el juego "STAR", que está en la tienda de campaña grande en el suroeste del pueblo situado junto al Castillo Hyrule.

Temblor Grande (60 flechas)
- Pásate el nivel 1 del juego "STAR" (necesitas tener Disparo de garra)

Temblor Gigante (100 flechas)
- Supera el nivel 2 del juego "STAR" (es necesario disponer del doble Disparo de garra)

■ MEJORAS DEL ZURRÓN

Para aumentar la capacidad de nuestro zurrón y poder llevar así más rupias (menuda ventaja) necesitamos conseguir insectos dorados para dárselos a Agatha, que está esparándo en el pueblo del Castillo Hyrule. ¡A recolectar!

Zurrón grande
- Dale a Agatha un insecto dorado



GAMECUBE

Battalion Wars

MISIONES DE BONIFICACIÓN

Consigue los siguientes porcentajes en cada campaña para liberar las misiones de bonificación.

MISIÓN DE BONIFICACIÓN 1
- Consigue un total de 85% en la primera campaña.

MISIÓN DE BONIFICACIÓN 2
- Consigue un total de 85% en la segunda campaña.



Metroid 2

GALERÍAS

Cumple estas tareas:

PROMOCIONAL
- Consigue el 40% de los escaneos para tu diario.

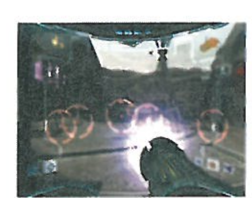
PERSONAJES
- Consigue el 60%.

CRIATURAS
- Consigue el 80% de los escaneos para tu diario.

JEFES
- Consigue el 100% de los escaneos.

DISEÑOS
- Acaba el juego en Normal.

CINEMÁTICA DEL TRAJE DE SAMUS
- Consigue el 75% de los ítems.



FINAL DE DARK SAMUS
- Consigue el 100%.

Zelda Twilight Princess

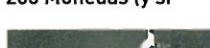
CONSIGUE GUSANOS PARA PESCAR

Si vas hasta el cartel que hay nada más entrar en la charca donde se pesca, encontrarás tres montoncitos de basura. Conviértete en lobo y remuévelos. Aparecerán varias lombrices de tierra que se mueven sin parar. Recógelas, mételas en una botella vacía y ya están listas para que las uses como cebo. ¡Así cualquiera pesca!

RECOMPENSAS AL CONSEGUIR ALMAS POE

Puedes conseguir importantes regalos si le devuelves a Jiovani unas cuantas Almas Poe.

200 Monedas (y si





hablas con él te dará otras 200)
- Devuélvele 60 Almas Poe.

Botella con lágrimas de Hada
- Devuélvele 20 Almas Poe.

HADAS

Después de encontrar Gerudo y de descubrir la Caverna de los Calvarios en el Desierto de Gerudo podrás conseguir hadas. Las pequeñas pueden embotellarse (restauran 8 corazones cuando las usas o cuando te quedas sin vida). Las grandes, por su parte, te proporcionan una botella llena de lágrimas de Hada, rellenan toda la salud y también mejoran tu ataque de manera provisional:

Hadas en la Primavera de Eldin
- Completa 30 salas en las Caverna de los Calvarios.

Hadas en la Primavera de Faron
- Completa 20 salas en las Caverna de los Calvarios.

Hadas en la Primavera de Lanayru
- Completa 40 salas en las Caverna de los Calvarios.

Hadas en la Primavera de Ordon
- Completa 10 salas en las Caverna de los Calvarios.

Grandes Hadas en todas las Primaveras
- Completa 50 salas en las Caverna de los Calvarios.

LOS 200 GANADORES SON: Granconcurso Wii™

Antonio Bedmar • Alava
Ion Alvarez González • Alava
Miguel Mediano • Albacete
Andrés Sánchez Rodenas • Alicante
Germán Vázquez Manchón • Alicante
Rubén Vegara Menargues • Alicante
Miguel Martínez Pérez• Alicante
Pablo Salvatierra Aguilar • Almeria
Francisco González Lozano • Almería
Mª Dolores Hernández Lupiañez • Almería
Marcos Herranz Ayuso • Avila
Javier Mateos • Avila
Ismael García • Badajoz
Carmen Vega de Llera • Badajoz
Francisco Toribio • Badajoz
Cristina Sánchez López • Badajoz
Juan Carlos Sánchez • Badajoz
David Lliteras • Baleares
Javier Arroyuelo Ferrandiz • Barcelona
Francisco Mata Moreno • Barcelona
José María Pérez • Barcelona
Raul Carreto López • Barcelona
David Chouachoua • Barcelona
Xavier Planas • Barcelona
Alfredo Arias • Barcelona
Ricardo Fuentes • Barcelona
Ricardo Vázquez Escudero • Barcelona
Francisco Torres Hernán • Barcelona
Santiago Terol • Barcelona
Daniel López • Burgos
Alfonso Palmero • Burgos
Abel Nieto Martín • Cáceres
Manuel Vargas • Cádiz
José Guzmán Muñiz • Cádiz
Angel Luis Moreno • Cádiz
Domingo Martínez Diosdado • Cádiz
María Pilar Escarti Giner • Castellón
Juan Pedro Sánchez • Castellón
Isaac Rodríguez Adell • Castellón
Pablo José Moles Marco • Castellón
Joan Pavel Cedeño • Ciudad Real
Sergio Santos • Ciudad Real
Javier Agustin Serrano • Ciudad Real
Javier Jiménez Moreno • Córdoba
Martín Torrico • Córdoba
Fco. Manuel García Matas • Córdoba
Luis Martínez Pavon • Córdoba
Marcos Zavala • La Coruña
Miguel Angel Castro Castro • La Coruña
Carlos Suárez Doval • La Coruña
Roberto Alvariño • La Coruña
Ignacio Parcero Castro • La Coruña
Jesús Manuel Huerta • La Coruña
José Joaquin Soriano Pozo • Cuenca
Jesús López • Cuenca
Ivan Buedo • Cuenca
Carles Bague • Girona
Javier Morilla Gómez • Gerona
Carolina Fdez. Martín de Villodres • Granada
Daniel Manzano Martin • Granada
Antonio Casillas Román • Granada
Francisco Miguel Calvo Quiles • Granada
David Muñoz Camarero • Granada
Antonio Bacas Romero • Granada
Jesús Rodríguez • Granada
Ignacio del Castillo • Guadalajara
Severiano Sierra • Guadalajara
Sergio Mendo • Guadalajara
Ismael Valdehita • Guadalajara
Conchi Fernández • Guipuzcoa
Aingeru Molina Martínez • Guipuzcoa
Rafael Martín • Huelva
Francisco Romero Domínguez • Huelva
Julio Laguarta Rufas • Huesca
Hugo Latorre • Huesca
Juan Gutiérrez Gutiérrez • Jaén
Alejandro Ramos Jiménez • Jaén
Javier Alcalde Cabrera • Jaén
Francisco Pérez • Jaén
Antonio Galaso Cruz • Jaén
Alberto Peña Ales • Jaén
Diana Llamazares • León
Jorge González Diez • León
José Luis Saez Macias • León
David Calvo • León
Rodrigo Miguelez • León
Alexia Camarasa • Lleida
Sara Arrea Villarejo • La Rioja
Sergio García Vázquez • Lugo
Alberto López Anadon • Madrid
David Ramírez Guillo • Madrid
Rubén Ruiz Galán • Madrid
Manuel González Aparicio • Madrid
Guadalupe Ginés González • Madrid
Maria del Carmen Verdet Bravo • Madrid
Pablo Illarregui Gárate • Madrid
José Ramón Molla Corral • Madrid
Ricardo Gómez Miguelez • Madrid
Ignacio Hueso Izquierdo • Madrid
María Teresa Ramírez López d • Madrid
Javier Romero Moraga • Madrid
Juan Miguel Climent • Madrid
Miguel Gilaberte Moltos • Madrid
Sara Garro • Madrid
Raúl Ramírez • Madrid
Jorge Manuel González • Madrid
Alejandro Fernández • Madrid
Oscar Monte • Madrid
Jorge Martín Ibarra • Madrid
Ignacio Sánchez Ginés • Madrid
José Antonio Sánchez • Madrid
Alvaro Sánchez • Madrid
Raúl García-Romeral Moreno • Madrid
Patricia Torets • Madrid
César López • Madrid
Almudena de Jaime • Madrid
Jesús Andrés Fernández • Madrid
Victor Bolivar • Madrid
Iván Rodríguez Suárez • Madrid
Juan Ramón Pérez • Madrid
Eugeno Díaz Martínez • Madrid
Javier Mira Gamero • Madrid
Goyo Hernanz • Madrid
José Luis Alonso Monterrubio • Madrid
Alberto Serrano Martínez • Madrid
Eduardo Lozano Sánchez • Madrid
Patricia Barcos Muñoz • Madrid
Fco. José Valencia Gutiérrez • Madrid
Fernando Suárez Sancho • Madrid
Angel González Mimoso • Madrid
Julian Nieto • Madrid
Alvaro Serrano Ruiz • Madrid
Javier Ruano Pastor • Madrid
José Carlos Botija Vidal • Madrid
Jorge Parra • Madrid
Diego Ruiz Aguado • Madrid
Alicia Téllez • Madrid
Angel Rodríguez • Madrid
Luis Páez Gutiérrez • Málaga
Susana Rubí Claros • Málaga
Frrancisco Pérez González • Málaga
Juan Antonio González Lorente • Málaga
Juan Jesús Barranquero Núñez • Málaga
Gustavo Coll Alcaraz • Murcia
Angel Alarcón • Murcia
José Manuel Fernández Mora • Murcia
Alejandro Juan Navarro • Murcia
Jesús Vergara Vaquero • Navarra
César Berrozpe • Navarra
Eliseo Jiménez • Navarra
Francisco José Pérez • Orense
David González Gutiérrez • Asturias
Javier Riva Fernández • Asturias
Nacho Blanco Castañon • Asturias
Carlos Javier Gutiérrez Viñuela • Asturias
Vicente Fernández • Asturias
Víctor Manuel Fdez Rodríguez • Asturias
Pablo Palacios • Asturias
María Victoria Romá • Palencia
Naim Barrera • Las Palmas de Gran Canaria
Alejandro Hidalgo • Pontevedra
Diego Rodríguez Alvarez • Pontevedra
Juan Manuel Clemente González • Salamanca
David Rodríguez Hernández • S. C. de Tenerife
Mario Moral • Cantabria
Jacobo Fernández Ortiz • Cantabria
Duli López • Cantabria
Rafael Sanz Ramos • Segovia
Juan Alfonso Rivera García • Segovia
Natalia Narváez • Sevilla
Jesús Alfonso González • Sevilla
Miguel Ruiz Cruz • Sevilla
Fco. Javier Hernández • Sevilla
Jesús Comas Cacho • Soria
Javier Navas Leal • Tarragona
Nuria Vines • Tarragona
Diego Esteve Navarro • Tarragona
Jorge Zaforas • Teruel
Diego Tordesillas Puerto • Toledo
Francisco Javier Gómez Portacelli • Toledo
Fernando Muro Alonso • Toledo
Miguel González • Toledo
Carlos Sedeño • Toledo
Daniel Estrela Carsi • Valencia
Rubén Moreno Clemente • Valencia
Héctor Moreno • Valencia
Julio Cantero • Valencia
Francisco Rivera • Valladolid
Germán Torio Sánchezo • Valladolid
Sergio Martín Blanco • Valladolid
Asier Campo • Vizcaya
Nestor Ibarrondo • Vizcaya
Juan Carlos Alberto Martín • Vizcaya
Pablo de la Fuente • Zamora
Víctor García Muñoz • Zaragoza
Luis Angel Molina Salueña • Zaragoza
Pedro Pablo Izquierdo • Zaragoza
Rubén Calvo Gasca • Zaragoza
Alberto Martínez Grijota • Ceuta
Mario Abad López • Melilla

NINTENDO DS

Age of Empires: The Age of Kings



MAPAS OCULTOS
Para que luego no digas que somos unos tacaños (que no lo somos, aunque parezca que sí), te ofrecemos una lista de todos los mapas de este gran juego de estrategia y cómo desbloquearlos. Es muy sencillo, puedes hacerlo comprándolos a base de puntos en la sección de Bonus. Vamos, apunta ya mismo cuántos te hacen falta para ser el verdadero rey:
- Agincourt
250 puntos empire
- Archipelago grande
200 puntos empire
- Asia Mayor
300 puntos empire
- Puentes grandes
100 puntos empire
- Castillos
150 puntos empire
- Francia
100 puntos empire
- La cruzada de Hannibal
250 puntos empire
- Precipitación
250 puntos empire
- El Paso de Khyber
250 puntos empire
- Rey de la Montaña
300 puntos empire
- Outremer
150 puntos empire
- Desierto de Skirmish
250 puntos empire
- Skirmish- Planos
250 puntos empire
- Zona de pantanos
150 puntos empire
- Valle
100 puntos empire



Castlevania: Portrait of Ruin

RETRATO ALTERNATIVO DE VINCENT EN LOS CRÉDITOS
Completa el juego en el modo Difícil. En los títulos de crédito aparecerá un retrato algo distinto de Vincent.

BONUS DE FINAL DE JUEGO
Completa la



aventura con el mejor final posible para desbloquear lo siguiente: ráfaga de jefes finales en las misiones 2 y 3 y opción de modificar el Sonido.

RECOMPENSAS EN EL MODO BOSS RUSH
Hay tres "Ráfagas de Jefes finales" en las que tienes que enfrentarte a un sinfín de jefazos sin tener ni un momento de respiro. Cada misión tiene su recompensa si la superas dentro de un límite de tiempo:
Anillo Astral
- Completa la misión 1 en 1 minuto.
Puño de Ilusion
- Completa la misión 2 en 5 minutos.
Capa Invisibilidad
- Completa la misión 1



en 3 minutos.
Record 1
- Completa la misión 2 en 3 minutos.
Record 2
- Completa la misión 3 en 3 minutos.
Armadura
- Completa la misión 3 en 5 minutos.

RECOMPENSAS EN EL MODO DIFÍCIL
Si superas el juego en el modo Difícil, y dependiento del nivel en el que estés, obtendrás ciertas ventajas y mejoras; además de jugosas curiosidades...
Hombre Konami y +50 en Fuerza
- Completa el modo Difícil con nivel 1.
Abeja Gemela y +50 en Inteligencia
- Completa el modo Difícil con nivel 25.
Víbora Vic y +50 en Suerte
- Completa el modo Difícil con nivel 50.

Metroid Prime: Hunters

ESCENARIOS DESBLOQUEABLES
Tienes muchos campos de batalla que puedes desbloquear. ¡Vamos, hazte con ellos!
Cámara de Compresión
- Juega 4 partidas en conexión local.
Cámara del Consejo
- Juega 16 partidas en conexión local.
Callejón Mayor
- Juega 18 partidas en conexión local.
Línea de fuego
- Juega 22 partidas en conexión local.
Pila de Combustible
- Juega 20 partidas en conexión local.
Cosechadora
- Juega 12 partidas en conexión local.
Disparo en la cabeza
- Juega una batalla para cuatro jugadores.
Incubadora
- Juega 6 partidas en conexión local.
Oubliette
- Derrota a la segunda forma del Jefe Final.



Buscando una salida
- Juega 10 partidas en conexión local.
Sanctorus
- Juega 2 partidas en conexión local.
Búnker del Éxtasis
- Juega 40 partidas en conexión local.
Subterráneo
- Juega 8 partidas en conexión local.
El Arsenal
- Juega 14 partidas en conexión local.

Phoenix Wright

FOTOS SECRETAS EN EL CASO 5
Durante los créditos, después de completar el Caso 5, la pantalla táctil mostrará un polvo de ese que deja al descubierto unas huellas dactilares. Sóplalo y dejará al



descubierto los créditos. Después unos segundos aparecerá un diálogo entre unos personajes del juego. Durante estas escenas, toca la pantalla como si estuvieras dejando tu huella y después vuelve a soplar. Aparecerá una foto "oculta" del personaje que está en la pantalla superior.

Yoshi´s Island DS

BONIFICACIONES POR OBTENER LAS MONEDAS
En cada mundo hay una moneda con la cara de cada bebé. Si las encuentras todas en un nivel consigues la versión difícil de uno de los minijuegos. Aquí las tienes todas:
DISPARADOR TULIPÁN (DIFÍCIL)
- Consigue todas las monedas del mundo 1.
RETO DE REVOLOTEO (DIFÍCIL)
- Consigue todas las monedas del mundo 2.
LABERINTO DE REBOTES (DIFÍCIL)
- Consigue todas las monedas del mundo 3.
COMIDA RÁPIDA (DIFÍCIL)
- Consigue todas las monedas del mundo 4.
LANZAMIENTO DE HUEVOS (DIFÍCIL)
- Consigue todas las monedas del mundo 5.

MÁS PANELES
Al final de cada nivel hay un anillo que tiene de cero a cinco flores, dependiendo de las flores que encontrarás en ese escenario. Cuando saltas en ese anillo hay una bola imaginaria que gira alrededor de él. Si la paras sobre una flor, pasarás a una zona de bonificación. La otra forma de llegar a estas zonas de bonificación es conseguir un total de setecientos puntos en cada nivel.
VOLTEAR CARTAS
- Consigue 700 puntos en el mundo 1.
RASCA Y GANA
- Consigue 700 puntos en el mundo 2.
IGUALAR CARTAS
- Consigue 700 puntos en el mundo 3.
RULETA
- Consigue 700 puntos en el mundo 4.
TRAGAPERRAS
- Consigue 700 puntos en el mundo 5.

LOS NIVELES DE BONIFICACIÓN
Consigue ochocientos puntos de nada en cada uno de los mundos para liberar un nivel extra. Para todo esto has de conseguir previamente 20 monedas rojas, 5 flores y 30 estrellas en cada escenario. Es difícil, pero la recompensa merece la pena. Os lo decimos nosotros...

COME OBJETOS
Hay objetos que puedes utilizar como huevo arrojadizo. Prueba a comerte la flecha giratoria a ver qué pasa.



EL TONTOTRUCO

Castlevania: Portrait of Ruin

UNA TARTA EN TU CUMPLEAÑOS
Busca a Vincent el día de tu cumpleaños y él te ofrecerá hacer un trato especial... ¡una tarta de cumpleaños!. Aunque, eso sí, a cambio de 3000 monedas. ¡Felicidades!



GB ADVANCE

Colegas en el Bosque

OSO POLAR
En cualquier momento, accede a la pantalla de pausa y mantén presionado el botón L. Sin soltarlo, pulsa Abajo, Arriba, Abajo, B, A. Cuando vuelvas a la partida, Boog será blanco cual oso polar.

Lego Star Wars II





DESBLOQUEA PERSONAJES

Boba Fett
- Consigue todos los objetos en el nivel del "Foso de Sarlacc" y luego cómpralo por 175000 en la tienda.

Baby Rancor
- Desbloquea todos los demás personajes ocultos y después cómpralo en la tienda por 200000.

Darth Vader
- Tienes que conseguir todos los objetos en el nivel "Rescate en la Ciudad de las Nubes" y luego cómpralo por en la tienda por 350000.

K-3PO
- Consigue todos los objetos del nivel "Batalla de Hoth" y cómpralo barato por 630.

Soldado explorador
- Hazte con todos los objetos en el nivel "Batalla de Endor" y después consíguelo en la tienda por 6000.

Yoda
- Pásate el juego y cómpralo por 75000.

Emperador Palpatine
- Tienes que encontrar todos los objetos en el nivel "Lucha con el Emperador" y después hacerte con él por 75000 en la tienda.



Monster House

JUGAR EN EL MODO DIFÍCIL
Si quieres desbloquear el modo Difícil, primero tienes que pasarte el juego completo una vez. Exactamente lo mismo que tienes que hacer si lo que pretendes es conseguir la famosa Llave Rubí, un ítem especial con el que podrás acceder por la cara a las zonas a las que no llegaste durante la primera aventura. ¡Vamos, a qué esperas para probarlo!



Piratas del Caribe 2

VIENTO MÁGICO
Vete al menú de pausa y pulsa el botón Select. Entonces deberá aparecerte una frase pidiéndote que introduzcas un truco. Cuando suceda esto, presiona ↑, R, ↓, ←, ←, →. Con esta combinación de botones accederás al Viento Mágico, una ventaja muy útil para tu barco.

Mario Tennis

MÁS PERSONAJES

BOWSER ESTRELLA
- Vence a Bowser en el torneo Peach.

DK ESTRELLA
- Vence a Donkey Kong en el torneo Peach.

LUIGI ESTRELLA
- Vence a Luigi en el torneo Peach.

MARIO ESTRELLA
- Vence a Mario en el torneo Peach.

PEACH ESTRELLA
- Vence a Peach en el torneo Peach.

WALUIGI ESTRELLA
- Vence al gran Waluigi en el torneo Peach.

DOMO PEACH
- Pásate el torneo Peach jugando en solitario o en modo dobles.

TELÉFONO ROJO
Yen te responde



El otro día fui a comprar una Wii a mi sobrino y me encontré a mi primo Tomoko de esta guisa. ¡Él sí que es un fan! Por cierto, yo soy el que está justo debajo, con el gorro blanco.

Un lector ávido de información

@ ¡Hola Yen! Me llamo Ángel y tengo varias preguntas que hacerte. A ver, ¿Por qué razón Konami no quiere sacar «Metal Gear Solid 4» en Xbox 360?

¿Y quién te ha dicho que no quieran? Pese a la exclusividad con PS3, Kojima ha declarado que no le salen las cuentas, y que quizás un lanzamiento multiplataforma sería bueno para «MGS 4». Al parecer los costes de producción son tan altos que la exclusividad con PS3 no sería rentable. Nunca digas nunca...

Sé que en Sony hicieron algunos cambios en los cargos, ¿exactamente para que lo hicieron?

Se realizó una reestructuración para las divisiones de Japón, Estados Unidos y Europa, bajo la estricta vigilancia del "presi", Kaz Hirai. ¡Nada que deba preocuparte, amigo mío!



METAL GEAR SOLID 4 podría dejar de ser una exclusiva de PS3. Los elevados costes de su producción harían viable un lanzamiento multiplataforma, ya que el título puede que no fuera rentable si saliera sólo en la consola de Sony.

En cuanto a eventos, ¿sabes algo nuevo del E3 y el Tokyo Game Show de este año?

El Tokio Game Show mantiene su funcionamiento, aunque se prevé un crecimiento en el número de lanzamientos y compañías. En cuanto al E3, la cosa es más compleja. Desaparece la feria tal y como la conocíamos. En julio habrá una feria solo para periodistas y profesionales, y luego en octubre un evento (E3 for all) de cara al publico en general. Ya os iremos informando.

Dicen que la llamada "Zephyr" será la nueva versión de X360, ¿qué sabes de esa versión?

Pues que Microsoft no suelta prenda, pero podría ser la sucesora de Xenon, la actual versión. La diferencia es que Zephyr incluiría salida HDMI para resolución de 1080p, un procesador actualizado y un disco duro de 120 GB, que podría formar parte de un pack. Eso sí, todavía no hay nada confirmado.

Hay algo que no tengo claro en los formatos de almacenamiento, ¿Cómo es que los juegos de PS3 ya han llenado el inmenso espacio del Blu Ray mientras que el DVD9 de X360 soporta juegos como «Gears of War» que superan a algunos de PS3?

No te fíes. En realidad los juegos no ocupan tanto, y se bastan a veces con los 9,4 gigas de un DVD 9. Para ocupar todo un Blu Ray sería preciso incluir horas y horas de vídeos a altísima resolución. Lo que ocurre es que a veces los programadores no comprimen la información, por lo que el juego ocupa más.

MicroSoft es el único de "Los 3" que aún no tiene portátil de videojuegos, ¿existe algún rumor de que estén trabajando en una portátil ?

Lo único portátil que va a lanzar Microsoft es Zune, un dispositivo al estilo iPod. Lo demás son solo especulaciones.



ZEPHYR Este podría ser el aspecto de la nueva versión de Xbox 360. O al menos el de su principal novedad: la salida HDMI, una opción de la que carecen los actuales modelos y que permitiría una resolución de 1080p.

¿La pregunta del mes?

¿Está Sony pasando por un mal momento por culpa de PS3?

A Sony le caen por todos lados: la falta de vibración del Sixaxis, la pérdida de exclusivas, por no hablar del precio, el lanzamiento, las críticas... ¿Crees que Sony está pasando por una mala racha con PS3?

Este tipo de comentarios no son nada nuevos. Te puedo decir que llevo muchos años en esto, y cada vez que se lanza una consola, surgen voces críticas, la mayoría de ellas por parte de personas que no han tenido ocasión de probarla. Luego, cuando pasa el tiempo y la consola se afianza, las cosas son muy distintas y sólo se habla de juegos y de lo que mola la consola. Lo que ocurre es que ahora los videojuegos tienen mucha más repercusión y todo el mundo quiere opinar. Yo te diría que esperes a que PS3 salga y se afiance, y entonces sí podremos realizar una valoración sobre la consola y ver si Sony pasa un "mal momento".

Ángel Luís (e-mail)

¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

Las 3 consolas de nueva generación ya han salido al mercado, o por lo menos dos de ellas en Europa. Así, ¿cuál crees que va a tener más éxito?

¡La pregunta del millón! Como tú has dicho, sólo dos de ellas están en Europa. PS3 vende menos que Wii en Japón, y en EE.UU. es un éxito relativo... Lo más prudente es esperar a que PS3 lleve unos meses en el mercado europeo, pero auguro una batalla muy reñida.

«God of War II» y «Final Fantasy XII» son los grandes ases de PS2, aunque.. ¿estaremos ante los dos últimos grandes videojuegos para esta consola?

Aunque quedan unos cuántos títulos por aparecer, sí es cierto que estos dos juegazos pondrán el listón demasiado alto, y casi seguro que a partir de ahora los grandes desarrolladores se centren en la nueva generación.

¿Crees que Wii está a falta de sagas famosas? También con X360 pasa lo mismo, creo yo..

Wii cuenta con «Zelda», «Mario», «Metroid», «Dragon Quest» o «Final Fantasy», licencias más chulas que un ocho. Y 360 tiene las exclusivas como «Halo» y «Gears of War», pero también tendrá «GTA», «Resident Evil». «Pro», «FIFA», «Splinter Cell»...

Pregunta polémica, ¿«Gears of War» sólo son gráficos?

Si «Gears of War» fuera solo "gráficos", ya merecería la pena porque son los más impresionantes que se han visto en una consola. Pero es que además es un juego de acción frenética, con una ambientación insuperable y un modo online que, ahora mismo, es amo y señor de la red. Vamos, que van a tener saga para rato después de este exitazo.

Y por último, ya sé por qué nunca pones una foto tuya en la que se te vea claramente: eres tan guapo que si pusieses la foto las lectoras irían en masa hacia la redacción.

¡Has descubierto mi secreto! Brad Pitt a mi lado parece un troll. Qué le vamos a hacer...

Ángel (e-mail)

« FINAL FANTASY XII Y GOD OF WAR II PUEDEN SER LOS DOS ÚLTIMOS GRANDES JUEGOS QUE SALGAN PARA PLAYSTATION 2 »

GEARS OF WAR va a estar a la altura de otras grandes franquicias. En este momento es el título más jugado en Xbox Live, y sus creadores han confirmado que tienen en mente continuar la saga con nuevas entregas y sorpresas.

Nostalgia y peleas en Wii

@ Hola Yen, soy lector vuestro desde la famosa portada de Bart Simpson. Cómo han cambiado las cosas desde entonces...

¿Es cierto ese rumor sobre que va a aparecer el gran «Nights» de Yuji Naka para Wii?

El rumor ha cobrado fuerza desde que G.rev, una desarrolladora japonesa, lo incluye en una lista de futuros títulos. Pero Sega no ha confirmado nada.

¿Es cierto que Miyamoto anda enfrascado ahora mismo en un nuevo «Zelda» para Wii?

Se sabe que se empezó a trabajar en él desde antes de «Twilight Princess». Seguirá la estética más realista de su predecesor, pero esta vez explotará las capacidades gráficas de Wii.

¿Veremos a Lara en Wii?

Primero, deja que Lara se dé un paseo por PS3 y Xbox 360 con juegos desarrollados para estas consolas. Luego, ya veremos...

¿Además de «Resident Evil» y «Sadness», hay algún otro survival horror en desarrollo?

Pues te recomiendo que no pierdas de vista «Day of Crisis», un juego de acción contra soldados renegados, rodeados de desastres naturales. ¡Casi nada!

¿Veremos por fin algún juego de lucha de calidad para una consola Nintendo y que además aproveche el Wiimote/nunchuk?

En breve podrás disfrutar de «DBZ Tenkaichi 2» y «Mortal Kombat: Armageddon».



Un usuario de GameCube indignado

Pedro Gallardo (Sevilla)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Ahora que ha aparecido Wii me gustaría despedirme de mi GameCube a lo grande y la única solución que se me ocurre es comprarme el «Zelda Twilight Princess». Estaba ansioso por tenerlo y jugar pero quedaban bastantes meses para que saliera, pero pasaron meses, semanas, días, y ... ¡MAÑANA! "Mañana sale! ¡¡SÍ!!". Pero cuando me acerqué a mi tienda habitual de videojuegos me dejaron en evidencia: "¿Tú lo has visto? ¿Dónde?"... "Sólo ha salido en Japón"... Finalmente: "Nintendo va diciendo por ahí aquello y lo otro y ...". Y lo curioso es que miré la página web y ponía: «Zelda: Twilight Princess GC» 59,95 ¡Resérvalo! Fui por todas las tiendas de Barcelona y en todas me dijeron lo mismo, que no existe. ¿Cómo que no existe? ¿Por qué han distribuido tan pocas unidades en España? Yo, que he sido fan de Link desde sus inicios y ahora... ¿no puedo seguir con sus aventuras? ¿Qué pasa?¿Que los usuarios de GC de España no pueden ni tienen derecho a tener éste magnífico juego? ¿Y a la fuerza se tienen que comprar una Wii para jugarlo? ¡Pues vaya! ¡DADNOS EL ÚLTIMO SUSPIRO PARA NUESTRA GAMECUBE!

Yen: Está claro que Nintendo ha querido que «Zelda» fuese la gran baza en el lanzamiento de Wii, y se ha olvidado un poco de los usuarios de GameCube. No es habitual en Nintendo, pero esta vez merece un pequeño tirón de orejas..



Hay que hacerse entender

Yago González (e-mail)

Hola, me llamo Manolo, tengo 16 años y soy un usuario sordo de los videojuegos. Como ustedes sabrán (o no), los sordos jugamos a la Play pero yo, personalmente encuentro casi siempre dificultades a la hora de comprar un juego , porque no sé si estos están subtitulados, me refiero a juegos doblados al castellano como «Call of Duty 3», «Gears of War»... No sé si está subtitulado opcionalmente porque vosotros no nos indicáis si hay subtítulos opcionales. Yo dispongo de pocos juegos que no estén doblados al castellano y sí traducidos, como la saga «Metal Gear Solid» y otros como «Final Fantasy», «Resident Evil» sí que están subtitulados al castellano. La mayoría de los oyentes, como vosotros, preferís doblados porque os acomodan, y nosotros, los sordos, no porque no nos enteramos de nada. Me gustaría que incluyerais en los análisis si están subtitulados (si es opcional). Quiero ver la 3ª Generación con juegos doblados y subtitulados a la vez al castellano. Los sordos tenemos el derecho a disfrutar igual que los jugadores oyentes.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Tienes toda la razón. La verdad es que, al igual que en las pelis en DVD, los juegos deberían tener siempre subtítulos opcionales, estén doblados o no. Por nuestra parte, a partir de ahora daremos esa información.

Sega ha puesto para descargar en Wii juegos de Mega Drive. ¿No tiene planeado ofertar juegos de Saturn o Dreamcast?

¡Ojalá! Ambas son plataformas difíciles de emular por las consolas actuales, y de momento se quiere dar salida al catálogo "de PSX para abajo" antes de probar con dichas consola.

Luis Brazo Domínguez (e-mail)

A la espera de su ansiada PS3

Hola Yen, me llamo Abel tengo 14 años y leo tu revista cada mes, sinceramente es la mejor. Tengo una PS2 , una PSP y posiblemente una PS3. Me gustaría que me respondieras a unas preguntillas:

¿Cuáles son los mejores juegos del lanzamiento de PS3?

Yo me quedo con «Resistance: Fall of Men», «Ridge Racer 7» y «Motorstorm». Este último está siendo el más vendido en Japón.

¿Que diferencia tendrá la PS3 de Japón con la PS3 de España?

Ninguna, salvo el precio y unos ajustes mínimos en el hardware, es decir, componentes más eficaces. También tendrá una versión optimizada del firmware, con soporte para álbum de fotos, capacidad de mando a distancia y la posibilidad de retomar las descargas que hayas realizado desde Playstation Store.

« LA PS3 QUE LLEGARÁ A ESPAÑA TENDRÁ ALGUNOS PEQUEÑOS AJUSTES EN EL HARDWARE Y UNA VERSIÓN MEJORADA DEL FIRMWARE »

¿Es seguro ya el precio de PS3? ¿La PS3 de 500 euros qué llevara? ¿Y la de 600 euros?

La versión Basic (500 €) tiene un disco duro de 20 Gigas, puerto HDMI y mando con Bluetooth. El pack de la versión Premium (600 €) lleva un disco de 60 Gigas, y a las opciones mencionadas añade Wi-Fi incorporado y un lector múltiple de tarjetas, vía flash.

Y para terminar, ¿con qué juego te quedarías tú: «Metal Gear Solid 4», «GTA 4» o «Assassin's Creed»?

Hombre, ninguno de ellos ha salido, y de «GTA» apenas se sabe nada. En cuanto a los otros dos, tienen una pinta alucinante. ¿Me puedo quedar con ambos?

Abel Ros (Murcia)

Grandes aventuras de bolsillo

@ Hola Yen. Soy un seguidor (desde hace poco) y poseedor de una PS2 y una PSP. Y pronto poseeré una DS Lite. Te escribo unas preguntillas:

En el número 184 hablasteis de los 100 juegazos para el 2007 y me llamó la atención el juego para DS «Final Fantasy XII Revenant Wings» ¿ Podéis contarnos un poco más?

En el reportaje de este mes sobre «Final Fantasy» tienes todos los datos que necesitas.

¿ Cual será el próximo juego de los creadores de «Animal Crossing» ?

Katsuya Eguchi, director de la saga, ha avanzado «Animal Crossing Wii» para la consola de Nintendo. Más que en las capacidades del Wiimote, el juego explotará la capacidad de memoria y el modo "Espera 24 horas" de la consola. Se trata de que cualquier otro usuario pueda visitar tu mundo de «Animal Crossing» en cualquier momento, e intercambiar nuestras creaciones.

Soy un amante de los RPG ¿Merece la pena comprar el «Children of Mana» para la DS ?

¡Pues sí! Y tendría que estar al caer. «Children of Mana» merece la pena no sólo por ser parte de la saga «World of Mana» , sino porque ofrece cientos de mazmorras con combates en tiempo real y por su divertido modo



LA ÚLTIMA ENTREGA DE LA SAGA "WORLD OF MANA" ha sido "Children of Mana", para Nintendo DS. Con un desarrollo más desenfadado que sus predecesores, este capítulo es uno de los mejores juegos de rol de la consola.



THE GETAWAY 3. Los gráficos de este juego, de estilo fotorrealista, sabrán beneficiarse de la potencia de PS3. La consola permitirá además que podamos visitar nuevas localizaciones de Inglaterra, como Liverpool.

multijugador. Un RPG clásico pero muy atractivo. ¡Te gustará!

Javier Ródenas Silvente (e-mail)

Velocidad de coches... y procesadores

¡Hola amigo Yen! A ver qué tienes que decir a esto.

■ **En el número anterior, en el reportaje "100 juegazos para 2007", decíais al final que «Banjo-Kazooie 3» para Xbox 360 no tiene confirmada su salida para 2007. Un mes después ¿puedes afinar más?**

¡Puedo y lo haré! Rare va a traer de vuelta a Banjo, Kazooie, Gruntilda y Jolly Roger. El juego para Xbox 360 recuperará el desarrollo de la primera entrega, con multitud de secretos ocultos, nuevas habilidades y escenarios casi inabarcables.



BANJO & KAZOOIE Este es el aspecto que la simpática pareja podría presentar en sus aventuras de nueva generación. La reestructuración reciente de Rare hace pensar que el juego se retrasará hasta 2008.

■ **¿Crees probable una rebaja en el precio de Xbox 360 en los próximos 3 o 4 meses?**

¿3 o 4 meses... digamos que para cuando aparezca PS3? Je je, je... Una rebaja de Xbox 360 es probable, pero quizás se espere hasta Navidades de este año.

■ **¿La diferencia de cómo lucen los gráficos en pantalla es similar de Xbox a Xbox 360 de como lo fue de Nintendo 64 a Gamecube?**

No diría tanto. Por aquel entonces, los saltos de una generación a otra eran mucho más evidentes. Las consolas son cada vez más potentes, y las mejoras gráficas no son tan notorias como lo fueron de N64 a GameCube o de Super NES a PlayStation. También los avances llegan ahora por otros lados, como la IA o internet. Eso no impide que cualquier juego de 360 sea, como poco, bastante superior gráficamente a los de Xbox.

« EL SALTO GRÁFICO DE XBOX A XBOX 360 NO ES TAN NOTORIO COMO EN GENERACIONES ANTERIORES, COMO DE N64 A GAMECUBE »

■ **En el nuevo «Gran Turismo» que salga en PS3 ¿podremos conducir Ferraris, Porsches y Lamborghinis? ¿Faltará alguna marca de las que disponemos en «Gran Turismo 4»?**

Todas esas marcas (y muchas más) estarán disponibles en el juego. Te contaré un secreto: Kazunori Yamauchi, el productor del juego, no tuvo que gastarse ni un duro en licencias de coches. ¡Las propias marcas hacían cola para salir en el juego! Tanto es así, que al muy suertudo le regalaron un VW Golf R32. Qué morro tienen algunos...

■ **Cada semana se añaden nuevos títulos en la Consola Virtual de Wii. ¿Los juegos disponibles desde hace más tiempo "caducarán" en el futuro?**

El catálogo será ampliado para que la oferta sea lo más amplia posible. Fíjate que por ejemplo compañías como Hudson preparan hasta 100 juegos para la Consola Virtual. En breve el catálogo será inmenso.

Con ganas de pelea en las calles

Konichiwa Yen, ¿qué te han echado los reyes? A mí, saber que tengo asegurada una PlayStation 3 justo el día que salga en España. Además tengo una PS2 y una Nintendo DS, y por lo tanto tengo varias preguntas:

■ **¿ Qué se sabe sobre «The Getaway 3»? ¡Me encanta la saga!**

¡Lo mismo digo! La demo técnica que se ha mostrado en varias ferias no es del propio juego, sino una demostración técnica de PS3. Lo que sí se sabe es que «The Getaway 3» será mucho más amplio que sus predecesores. No sólo reproducirá Londres al detalle, sino que también podremos visitar Glasgow, Edimburgo y Liverpool.

■ **¿Han salido algunas noticias o imágenes de «GTA 4»?**

Por ahora sabemos que usará el motor gráfico RAGE, que es el mismo del juego Rockstar «Table Tennis». Podrás descargarte nuevos episodios, los cuales se rumorea que serán distintos ▸▸

vuestra OPINIÓN

Basta ya de pelis cutres sobre juegos

José Antonio Covas (E-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Este es un artículo de protesta. Protesta formal por la negligente e irresponsable actitud de las siguientes personas: Uwe Boll, Paul W.S. Anderson, Simon West y tantos otros por fortuna poco conocidos. Y es que yo, junto a miles o incluso millones de amantes del mundo del videojuego, contemplamos atónitos, impotentes y por supuesto indignados cómo estos inútiles reincidentes destruyen sistemáticamente toda aquella licencia que cae en sus torpes manos. "Resident Evil", "Alien versus Predator", "The House of the Dead" o "Alone in the Dark". No es ya que sean malas como obras cinematográficas, sino que, y esto es lo más grave, no hacen el más mínimo honor al juego que las inspiró. ¿O me diréis que alguna de las obra maestras del videojuego que he mencionado antes tiene posible comparación, tanto a nivel de argumento como de calidad, con sus homónimos de la pantalla?

Yen: Hombre, algunos juegos no tienen un argumento digno de Shakespeare, que digamos. Las pelis de "Dead or Alive" o "Doom" resultan entretenidas. Y "Silent Hill", sin ser redonda, pone muchas ganas en ser una adaptación más que digna. De todos modos, confiemos en que la cosa vaya mejorando...





La caza de brujas de los videojuegos

Dogget36 (E-mail)

Cada vez lo veo más claro. Debe de haber por ahí un interés oculto en acabar con la industria consolera. Debe de ser así porque no me explico lo que, como el turrón, cierta gente se dedica a hacer lo de siempre por estas fechas. ¿Por qué atacan tanto a este medio que, como el cine o la música, no es más que una forma de ocio y manifestación artística? Mucha gente vive aún en el Paleolítico. Porque no me digáis que las barbaries que salen cada día en los telediarios, los programas que se dedican a destripar la vida de cualquier personajillo o la violencia de las películas que ponen muchas veces en horario abierto, ¿todo esto no es peligroso para los niños? ¿No lo es incluso más sabiendo que pulsar un botón del mando de TV es la única barrera que los separa de estos contenidos? Seamos serios, porque la censura que algunos pretenden para los juegos no es más que la forma de padres irresponsables de dejar el cuidado de sus hijos a cargo de una máquina.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Por suerte esos ataques van disminuyendo cada año, porque las consolas cada vez están más extendidas y son menos ajenas para todo el mundo. Lo que no quita para que entre todos fomentemos un uso responsable de los videojuegos.



para PS3 y Xbox 360.

¿ Van a sacar alguna PSP nueva o alguna reconversión?

Los rumores son constantes. Espera, que imito a "Psych"... veo algo, veo una PSP con memoria de 4 a 8 gigas incorporada, y una batería de mayor duración... ¡En breve la verás!

¿Cuándo sale «Vice City Stories» en PS2, lo sabes?

Más bien nunca. Se queda en PSP, me temo...

Y por ultimo, ¿ que estudios o que experiencia hacen falta para trabajar en vuestra revista?

A ver: Doctorado en Plataformas, Master en Shooter Subjetivo, una tesis sobre "FIFA" contra "P.E.S."... Es broma. Periodismo es la carrera más indicada, ya que imprescindible saber redactar y analizar y, lo más importante, demostrar que eres un jugón de tomo y lomo.

Francisco Muelas (e-mail)



LA PELÍCULA DE YAKUZA está a punto de estrenarse en Japón. Su director, Takashi Miike, es experto en films sobre mafia japonesa, y va a respetar todas las claves del juego, personajes incluidos. ¡A ver cuándo llega a España!

PS3 para todos los gustos

Hola Yen, tenía algunas dudillas que espero me ayudes a resolver en tu sección:

¿Cuánto valdrán de salida los juegos de PS3 en Marzo?

Estarán entre 50 y 70 euros, según la compañía que los edite.

«Gears of War», ¿es exclusivo de 360 o saldrá en PS3 también?

Dado el bombazo que ha sido la primera entrega, dudo mucho que Microsoft suelte esta franquicia, aunque el juego es de Epic y ellos decidirán. Lo que sí es seguro es que veremos una versión para PC.

¿Cuándo empezarán a salir juegos de PS3 en versión Platinum?

Pobre, te he asustado con el precio de los juegos... Pues no cuentes con ellos hasta 2008, y en principio para Estados Unidos. Aquí deberás esperar bastante más, aunque a cambio el catálogo inicial será mayor.

Si llenas el disco duro entero de PS3 y no quieres borrar nada, ¿habrá algún sistema alternativo para guardar nuevas partidas?

¿Realmente vas a llenar un disco de 60 Gigas con partidas? ¡Menudo jugón, Salinas! Siempre tienes la opción de incorporar un nuevo disco duro SATA, que serán "plug and play", es decir, bastará con conectarlos y listo. ¿150 Gigas serán suficientes para ti?

Andrés (Albacete)

« LOS ESTUDIOS DE SONY EN SANTA MONICA HAN CONFIRMADO QUE «GOD OF WAR 3» SALDRÁ EN PS3 PROBABLEMENTE EN 2008 »

"Secuelitis" al poder

¡Hola Yen! ¿Cómo va todo? Es la primera vez que te escribo. Me gustaría hacer unas preguntas:

¿Es verdad que a Europa sólo llegará el modelo caro de PS3?

No, tendrás ambas opciones: Básico y Premium, a 500 y 600 euros respectivamente.

¿Cuándo saldrá «Yakuza 2»?

En Japón apareció en Diciembre de 2006, y arrasó en ventas. En Europa no aparecerá hasta la primavera, aproximadamente.

¿Sabes algo de la peli?

La realiza Takashi Miike, un director especializado en cine de mafias japonesas. Fue el encargado de los spots promocionales cuando apareció la primera entrega del juego. En Sega quedaron tan impresionados que le ofrecieron la adaptación.

¿Habrá «God of War 3» en 2007?

Cuenta con él, pero mejor será que esperes hasta el 2008. En Sony Santa Monica están puliendo los detalles de «God of War 2» para PS2, y afirman que la historia se cierra con una trilogía... en PS3

¿Y «Kingdom Hearts 3»?

Si has conseguido el "final bueno" de «Kingdom Hearts 2» sabrás que la tercera parte está confirmada, y por fin nos narrará qué ocurrió en las famosas Guerras de las Llaves.

¿«God of War 2» llegará doblado, como la primera parte?

Puedes contar con ello, y ade-



FINAL FANTASY III Esta nueva versión para DS sacará partido de la capacidad Wi-Fi de la consola. Podremos contactar con otros usuarios e intercambiar información para mejorar a nuestros personajes.

más será tan bueno como el doblaje de su predecesor. Sony España nunca defrauda en ese sentido. Esperemos que repitan el mismo casting de voces.

■ **Tengo dudas sobre Wii: ¿hay algún juego donde uses tus puños?**

Aparte del próximo «Warioware» y «Wiiplay», «Victorias Boxers» pondrá a prueba tus puñetazos más diestros.

■ **Y por último, ¿«Yakuza» o «WWE Smackdown Vs Raw 07»?**

¡No has podido elegir dos juegos más distintos! En fin, por variedad e historia, me quedo con «Yakuza». ¡Que no se enteren los chicos de «WWE»!

Un futuro muy "fantasioso"

¡Konichiwa, Yen! Somos dos amigos aficionados a las consolas. Tenemos unas dudillas que esperamos puedas responder...

■ **¿Crees que es posible que editen «MGS Portable Ops» en PS2?**

Difícil: PS2 llega a su ciclo final. Lo que si es muy probable es una continuación para PSP.

■ **¿Qué funciones multijugador o Wi-Fi tendrá «Final Fantasy III» cuando salga para DS?**

Pues verás: si nuestra DS conecta con la de otro usuario de «Final Fantasy III», podremos intercambiar correo y mejorar los Trabajos, es decir, las habilidades únicas de cada personaje.

■ **Ahora que Hironobu Sakaguchi y Nobuo Uematsu han dejado Square Enix, ¿en qué aspectos se notará su ausencia en la saga «Final Fantasy»?**

Lo creas o no, su marcha ha tenido efectos positivos. Por un lado Sakaguchi y Uematsu han tenido libertad para crear «Blue Dragon», un fabuloso RPG para 360 que ha arrasado en Japón. En cuanto a «Final Fantasy», la última entrega, analizada en este número, toma un nuevo rumbo que le ha venido muy bien a la saga. «Final Fantasy XIII» y sus versiones parecen ir por nuevos derroteros, más centrados en la acción. No te preocupes: la saga esta en buenas manos.

« AUNQUE SQUARE ENIX HA MODIFICADO EL EQUIPO DE «FINAL FANTASY» LA SAGA ES DEL TODO IMPARABLE, CON VARIOS PROYECTOS NUEVOS »

■ **¿Saldrá algún «Dragon Quest» para PS3, tras «Dragon Quest VIII»?**

Por ahora lo veo difícil, ya que la franquicia ha regresado a Nintendo, que prepara nuevas entregas para Wii y DS. Eso sí, subrayo lo de "por ahora", porque «Dragon Quest VIII» fue todo un exitazo de ventas en PS2.

■ **«Resident Evil 5», ¿mantendrá el estilo de acción, o recuperará la exploración y puzles de las primeras entregas?**

«Resident Evil 5» será una secuela directa de la cuarta entrega, y seguirá centrándose en la acción. ¡Pero eso no es malo! Atentos: zombis que corren hacia nosotros, alucinaciones, cambios de temperatura que afectan al protagonista...

■ **¿Entre qué capítulos de la saga «Devil May Cry» se sitúa el 4?**

Cronológicamente sigue a «Devil May Cry 2», aunque su planteamiento es un nuevo punto de partida para la saga.

■ **¿Se centrarán mucho en Nero o Dante tendrá protagonismo?**

La verdad es que quien "corte el bacalao" tanto en la historia ▸▸

NERO ES EL PROTAGONISTA de «Devil May Cry 4». Kyrie es su compañera y futura novia, pero no será un personaje jugable. Dante cede el protagonismo y se limitará a hacer apariciones puntuales a lo largo de esta aventura.



Wii: en el punto de mira del usuario

Alberto Palagos (Barcelona)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Mis dudas sobre la elección de una consola de nueva generación crecen por instantes. Wii es líder de ventas en Japón y me temo que aquí va por el mismo camino al menos hasta la primera rebaja de PS3 (dentro de un año!!!). Señores, todos tenemos un lado sea Sony, Xbox o la gran N, pero cuando ya llevas un tiempo en esto de las consolas te tienta lo nuevo, simple (no dos versiones a cual más cara) y más barato. Aunque Wii no mueva tantos polígonos por segundo ni le llegue a la suela a PS3 en cuanto a hardware se refiere, es un "juguete" revolucionario y atrae mucho. Wii tiene en sus "mandos", la ocasión de proyectar juegos de nueva generación con posibilidades de manejo hasta ahora inexistentes en una consola. Así pues, de una vez por todas, que Nintendo muestre sus cartas, es decir, sus juegos ya que de esto va a comer. Queremos algo más que nos diga que Wii va ser una continuidad y no una mera ilusión pasajera de un control revolucionario. Jueguen bien sus cartas, "Miyamoto and company".

Yen: Como tú dices, cada usuario tiene su tendencia. Pero al final de tu e-mail das con la clave: lo que importa de verdad son los juegos que ofrezca cada consola, pues son los que nos harán decidir por una, otra o varias. Ten por seguro que Wii tendrá más y más juegos alucinantes, al igual que sus dos competidoras. Es cuestión de tiempo que "se pongan las pilas" para ofrecer lo mejor a los usuarios.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@**ACABO DE ENTERARME DE QUE VAN A SACAR UN «FINAL FANTASY» PROTAGONIZADO POR AERITH, ¡TOMA YA!**
Yen: Es verdad, con Tidus como compañero. Se llama «Final Fantasy: Dos Zombis y un destino». Será "mortal".

@**MI HERMANO DICE QUE SI JUEGAS MUCHAS HORAS CON LA XBOX 360 SE CALIENTA Y HACE RUIDOS.**
Yen: Dile a tu hermano que deje de meter los juegos de la 360 en la olla exprés, que luego pasa lo que pasa.

@**HE OÍDO QUE A SNAKE LE QUEDAN SÓLO SEIS MESES DE VIDA, ¿ES VERDAD?**
Yen: Calla, que todavía no lo sabe y no somos capaces de darle la noticia.

@**¿ES CIERTO QUE HIROSHI YAMAUCHI, DIRECTOR DE NINTENDO, TIENE MÁS DE 110 AÑOS?**
Yen: Sí, lo que pasa es que es muy coqueto y no dice cuántos tiene más.

@**YEN, ¿LE PUEDO METER TODOS LOS CARTUCHOS DE GAME BOY?**
Yen: ¿A quién? ¿A mí? ¿Pero qué te he hecho yo para que quieras hacer eso?.

@**UN AMIGO DICE QUE SOLO SE PUEDE VER DE NOCHE Y QUE LA USA LA NASA**
Yen: ¡Anda, una adivinanza! A ver, déjame pensar... ¡ya lo tengo! ¡La señora de la limpieza de la NASA! ¿Y que tiene que ver con juegos?



@**¿TÚ CREES QUE LA 360 ES MÁS FUERTE QUE LA "PLEY" 3? ¿Y LA Wii, PUEDE COMPETIR?**
Yen: La "Pley" 3 tiene poco que hacer. De hecho sus creadores han decidido abandonarla ante la competencia de la Play 3. En cuanto a Wii, parece que sí, puede competir. Digo yo.



DBZ BUU'S FURY. Este cartucho se basa en la etapa final de Dragon Ball Z. Es la tercera entrega de «Legacy of Goku», que narraba las aventuras de los Guerreros Z bajo un planteamiento de rol, exploración y combates.

como en el desarrollo será Nero el principal protagonista, con apariciones puntuales de Dante para nuestro regocijo.

Y por último, ¿se sabe si Tecmo trabaja en un nuevo «Project Zero»?

Aunque no sueltan prenda, el productor Keisuke Kikuchi ha dejado escapar que ya preparan una nueva entrega para PS3 y Xbox 360, con fecha aún por confirmar.

Juan y Daniel (Elche)

Desaparecidos en combate

Hola Yen, mi nombre es Álvaro Bermúdez. Me pongo en contacto para resolver mis dudas.

He visto la carátula de «Waluigi Vs. The World», para Wii. ¿Existe o es una patraña?

Es una patraña, o "fake" en el argot de internet. Fue un montaje realizado cuando Wii se iba a llamar Revolution.

¿Qué hay de «DBZ: Boo's Fury» para GBA? ¿Por qué no está en España para mi consola?

Es la tercera entrega de la saga «Legacy of Goku», de estilo RPG. Si «Legacy of Goku 2» no llegó a España, ya puedes imaginar qué pasará con «Boo's Fury»... Vamos, que no cuentes con él.

Otra pregunta: ¿Alguna consola tendrá un dispositivo similar al Visual Memory de Dreamcast?

¡Yo también echo de menos la VMU! Pero ni ella ni su versión para PSX tuvieron gran éxito. La tendencia es potenciar la memoria por disco duro.

Un amigo me comentaba que PS3 proyecta 3.000.000 polígonos en pantalla, y Xbox 360 reproduce 5.000.000 polígonos. ¿Eso quiere decir que Xbox 360 tiene mejores gráficos?

No, pero tampoco PS3. Aunque cada consola tiene diferencias (por ejemplo PS3 tiene un procesador más rápido, mientras que 360 posee el doble de memoria), sus capacidades están equilibradas. Dicho de otro modo: los mejores gráficos son relativos, y dependerán de la pericia de los programadores con cada plataforma. No os fijéis tanto en los números, que al final no es lo verdaderamente importante.

> **« TANTO PS3 COMO XBOX 360 TIENEN UNA POTENCIA SIMILAR, QUE SE VERÁ DEFINIDA POR LOS JUEGOS DE CADA PLATAFORMA »**

¿Habrá «MGS4» para DS? ¿Verdad o patraña del 15?

Patrañón del 20. No habrá más «Metal Gear» para portátiles aparte de PSP. En cambio, Kojima traerá a DS «Lunar Knights», un juego exclusivo de la serie «Boktai».

¿No crees que la rentabilidad del Blu-Ray de PS3 depende de que éste gane la batalla al HD-DVD como reproductor doméstico?

Más bien diría que el éxito del Blu-Ray para imponerse como formato de vídeo en el futuro depende del éxito que tenga PS3. Si PS3 se vende bien, el Blu-Ray tendrá muchas posibilidades de ganar su terna con el HD DVD. Claro que también se habla ahora de reproductores que valen para ambos formatos...

¿Qué se sabe de la nueva consola que sacará Apple, "iBox"?

Fue una inocentada de tomo y lomo, la verdad. Ahora mismo Apple está concentrada en sus reproductores y el futuro móvil Iphone, pero de momento no van a entrar en las consolas.

¿Se sabe algo sobre una secuela de «Dragonball Z: Shin Budokai», el juego de PSP de "Bola"?

Estás de suerte, porque se acaba de anunciar «Shin Budokai: Another Road» para PSP y DS. Contará con soporte Wi-Fi para los combates, y aparecerá en un par de meses.

¿Hay alguna posibilidad de ver un Remake de «Chrono Cross» para la nueva generación?

Por ahora en Square Enix tienen "congelada" esta licencia, aunque hay rumores de una nueva entrega para DS.

Por último, ¿qué ha pasado con el «GTA» para Wii?

Nintendo ha contactado con Rockstar para posibles proyectos en Wii, pero nadie ha dicho nada de un «GTA» de momento.

Álvaro Bermúdez (E-mail)



LA CONSOLA "IPLAY", también conocida como "ibox", fue una elaborada broma que apareció reflejada en varios medios. Tras este bonito montaje se ofrecía un procesador de 1,8 Teraflops y compatiblidad con Dreamcast.

PLAN RENOVE...

...CONSIGUE CUALQUIER CONSOLA XBOX 360

DESDE **270.00 €**

SI NOS TRAES TU CONSOLA USADA Y 4 JUEGOS

Puedes adquirir cualquier modelo de XBOX 360 incluyendo todos los packs disponibles. Precio valido desde 270€ al entregar tu consola y cuatro juegos. Tendrás que disponer de la tarjeta de socio. La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc... Algunos juegos y consolas pueden no ser admitidos. No se comprará más de una unidad del mismo título por persona. Ofertas no acumulables. Promoción válida hasta el 28 de febrero.

SEMINUEVOS GARANTIZADOS

GBA SP ESTÁNDAR

39.95 €



GAME BOY ADVANCE

24.95 €



P.V.P. de consolas seminuevas garantizadas.
Consulta más precios de consolas seminuevas en tu tienda.



ANDALUCÍA		
Alcala de Guadaira	C.C. Los Alcores	✆955 613 149
Almería	Av. de La Estación, 14	✆950 255 598
Almería	C.C. Mediterráneo	✆950 142 927
Antequera	C.C. La Verónica	✆952 846 712
El Ejido	C.C. El Copo	✆950 480 230
Roquetas	C.C. Gran Plaza	✆950 320 800
San Fernando	C.C. Bahía Sur	✆956 592 528
Córdoba	C.C. Zoco	✆957 468 076
Córdoba	C.C. La Sierra	✆957 273 331
Córdoba	C.C. Córdoba Arcángel	✆957 752 513
Granada	C/ Recogidas, 39	✆958 266 954
Motril	C/ Nueva, 44.	✆958 600 434
Huelva	C/ Tres de Agosto, 4	✆959 253 630
Jaén	Pasaje Maza, 7	✆953 258 210
Jaén	C.C. La Loma	✆953 223 280
Málaga	C.C. Larios	✆952 369 892
Málaga	C.C. La Rosaleda	✆952 613 747
Málaga	C/ Almansa, 14	✆952 615 292
Málaga	C.C. Plaza Mayor	✆952 172 596
Málaga	C.C. Vialia	✆952 342 423
Málaga	C.C. Alameda	✆952 357 219
Fuengirola	Av. Jesús Santos Rein, 2	✆952 463 800
Fuengirola	C.C. Miramar	✆952 663 838
Marbella	C.C. La Cañada	✆952 858 072
Vélez-Málaga	C.C. El Ingenio	✆952 541 178
Sevilla	C.C. Los Arcos	✆954 255 198
Sevilla	C.C. Plaza de Armas	✆954 915 604
Torremolinos	C.C. Costa Sol Centro	✆952 409 364
A. de Guadaira	C.C. Los Alcores	✆955 613 149
C. de la Cuesta	C.C. Aire Sur	✆954 165 449
ARAGÓN		
Zaragoza	C/ Cádiz, 14	✆976 218 271
Zaragoza	C.C. Augusta	✆976 312 988
Zaragoza	C.C. Gran Casa	✆976 526 631
Zaragoza	C.C. Alcampo Los Enlaces	✆976 532 119
ASTURIAS		
El Entrego	C.C. Alcampo Valle Nalón	✆985 661 600
Gijón	C.C. Los Fresnos	✆985 151 242
Oviedo	C.C. Los Prados	✆985 119 994
Oviedo	C.C. Parque Principado	✆985 260 717
Trasona	C.C. Parqueastur	✆985 514 210
BALEARES		
P. de Mallorca	C.C. Carrefour Palma II	✆971 494 476
P. de Mallorca	C.C. Porto Pi Centro	✆971 405 573
Ibiza	C/ Vía Púnica, 5	✆971 399 101
CANARIAS		
Las Palmas	C.C. La Ballena	✆928 410 108
Las Palmas	Pº de Chil, 309	✆928 266 359
Las Palmas	C.C. 7 Palmas	✆928 420 028
Las Palmas	C.C. El Muelle	✆928 223 742
Fuerteventura	C.C. Atlántico	✆928 547 690
Lanzarote-Arrecife	C/ Cl. Valls de la Torre, 3	✆928 814 555
Vecindario	C.C. Atlántico	✆928 756 546
La Orotava	C.C. La Villa 2	✆922 326 248
Sta. C. de Tenerife	C.C. Meridiano	✆922 224 528
CANTABRIA		
Maliaño	C.C. Valle Real	✆942 252 258
Santander	C.C. Peñacastillo	✆942 355 740
CASTILLA LA MANCHA		
Albacete	C.C. Albacenter	✆967 213 922
Albacete	C.C. Imaginalia	✆967 249 141
Ciudad Real	C.C. El Parque-Eroski	✆926 227 354
Cuenca	C.C. El Mirador	✆969 225 031
Talavera	C.C. Azul	✆925 819 269
Toledo	C.C. Luz del Tajo	✆925 233 086
Toledo	C.C. Zoco Europa	✆925 285 035
CASTILLA LEÓN		
Ávila	C.C. El Bulevar	✆920 219 108
Burgos	C.C. Camino de la Plata	✆947 222 717
Burgos	C.C. El Mirador	✆947 222 422
Golmavo	C.C. Camareta	✆975 245 026
León	Av. Rep. Argentina, 25	✆987 219 084
León	C.C Espacio León	✆987 274 516
Palencia	C.C. Las Huertas	✆979 730 464
Salamanca	C/ Toro, 84	✆923 261 681
Salamanca	C.C.Tormes	✆923 130 975
Segovia	C.C. Luz Castilla	✆921 448 195
Valladolid	C.C. Vallsur	✆983 222 994
Valladolid	C.C. Avenida	✆983 221 828
CATALUÑA		
Barcelona	C.C. Maremagnum	✆932 258 568
Barcelona	C.C. Barcelona-Glories	✆934 860 064
Barcelona	C.C. La Maquinista	✆933 608 174
Barcelona	C/ Pau Claris, 97	✆934 126 310
Barcelona	C/ Portaferrissa, 30	✆933 023 619
Barcelona	C/ Sants, 17	✆932 966 923
Barcelona	C.C. Diagonal Mar	✆933 560 880
Badalona	C.C Montigalá	✆934 656 876
B. del Vallés	C.C Baricentro	✆937 192 097
Comellá de LLobregat	C.C. LLobregat Centre	✆934 801 628
Gavà	C.C. Barnasud	✆936 334 408
Hospitalet	C.C. La Farga	✆932 601 883
Hospitalet	C.C. Gran Vía 2	✆932 590 229
Lérida	C/ Mayor, 68	✆
Mataró	C/ San Cristofor, 13	✆937 960 716
Mataró	C.C. Mataró Park	✆937 586 781
Sant Cugat	C.C. Sant Cugat	✆936 746 571
Girona	C/ Emili Grahit, 67	✆972 224 729
Figueres	C/ Morería, 10	✆972 675 256
Salt	C.C. Espai Gironés	✆972 439 026
S. Adrià de Besòs	C.C. Alcampo Sant Adrià	✆934 639 917
C. VALENCIANA		
Alicante	C.C. Plaza Mar 2	✆965 220 219
Castellón	C.C. Salera	
Orihuela	C.C. Ociopía	✆966 744 633
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5	✆963 808 596
Valencia	C.C. El Saler	✆963 334 403
Valencia	C.C. Nuevo Centro	✆963 407 146
Aldaia	C.C. Bonaire	✆961 920 002
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer	✆962 430 918
Gandía	C.C. La Vital	✆962 867 137
Xirivella	C.C Gran Turia	✆963 502 459
EXTREMADURA		
Badajoz	C.C. Conquistadores	✆924 272 882
Cáceres	C.C. Ruta de la Plata	✆927 233 170
GALICIA		
A Coruña	C.C. 4 Caminos	✆981 143 111
Ferrol	C.C. Odeón	✆981 386 480
S. de Compostela	C.C. Área Central	✆981 575 512
Lugo	C.C. As Termas	✆982 219 805
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1	✆986 853 624
Vigo	C/ Elduayen, 8	✆986 432 682
Vigo	C.C. Travesía	✆986 270 626
Vigo	C.C. Gran Vía	✆986 473 025
LA RIOJA		
Logroño	C.C. Berceo	✆941 273 225
Logroño	C.C. Parque Rioja	✆941 519 478
MADRID		
Madrid	C.C. Plaza Aluche	✆917 108 080
Madrid	C/ Preciados, 34	✆917 011 480
Madrid	Pº Sta. Mª de la Cabeza, 1	✆915 278 225
Madrid	C.C. Vaguada	✆913 782 222
Madrid	C.C. Vaguada	✆917 389 587
Madrid	C.C. Las Rosas	✆917 758 882
Madrid	C.C. Príncipe Pío	✆915 411 664
Madrid	C.C. Madrid Sur	✆917 868 741
Madrid	C.C. Plenilunio	✆913 122 903
Madrid	C.C. Alcampo-Moratalaz	✆914 373 204
A. de Henares	C.C. La Dehesa	✆918 828 402
A. de Henares	C/ Libreros, 17	✆918 836 481
Alcobendas	C.C. Carrefour	✆916 620 262
Alcobendas	C.C. La Gran Manzana	✆916 518 608
Alcobendas	C.C. La Gran Manzana	✆916 518 608
Alcobendas	C.C. La Vega	✆914 904 574
Alcorcón	C.C. Tres Águas	✆916 194 424
Alcorcón	C.C Parque Oeste-Alcampo	✆916 891 969
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	✆916 482 233
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	✆916 479 817
Fuenlabrada	C.C. La Estación	✆916 077 212
Getafe	C.C. Boulevard Getafe	✆916 950 213
Getafe	C.C. Nassica	✆916 212 152
Getafe	C.C.Getafe III	✆916 846 462
Las Rozas	C.C. Burgocentro II	✆916 374 703
Leganés	C.C. Avenida M-40	✆914 963 138
Leganés	C.C. Parquesur	✆916 882 225
Pinto	C.C. Plaza Éboli	✆916 927 870
Rivas Vaciamadrid	C.C. Parque Rivas	✆916 666 799
S. S. de los Reyes	C.C. Plaza Norte 2	✆916 513 430
Torrejón de Ardoz	C.C. Parque Corredor	✆916 562 411
Torrelodones	C.C. Espacio Torrelodones	✆918 545 028
Villalba	C.C. Planetocio	✆918 492 379
MURCIA		
Murcia	C.C. Nueva Condominia	✆968 813 427
Murcia	C.C. Thader	✆968 385 919
Cartagena	Alameda de S. Antón, 20	✆968 321 340
San Javier	C.C. Dos Mares	✆968 547 080
NAVARRA		
Huarte	C.C. Itaroa	✆948 357 429
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7	✆948 271 806
PAÍS VASCO		
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4	✆945 134 149
Vitoria-Gasteiz	C.C Boulevard de Vitoria	✆945 124 535
San Sebastián	Av. Isabel II, 23	✆943 445 660
San Sebastián	C.C. Garbera	✆943 393 948
Usurbil	C.C. Urbil	✆943 367 788
Irún	C/ Luis Mariano, 7	✆943 635 293
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4	✆944 103 473
Barakaldo	C.C. Max Center	✆944 970 220
Barakaldo	C.C. Max Center	✆944 971 358
Leioa	C.C. Artea	✆944 916 802

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19
HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.
Por Fax: 913 803 449
Por Correo electrónico: pedidos@game.es
Por Internet: www.game.es

¿Cómo recibir tu pedido?

Por Transporte Urgente SEUR

Servicio de transporte urgente 24/48 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de +4 € para España peninsular y +5 € para Baleares. Pago **contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD).**

GAME-CentroMAIL - C/ Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen - Pozuelo de Alarcón - 28223 MADRID

GAME **PEDIDOS** **TEL. ✆ 902 17 18 19**
www.centromail.es

Servicio a domicilio





MES DE LAS SUPEROFERTAS

HASTA UN 60% de dto.

SUPEROFERTA



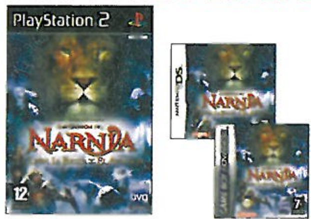
DESCUENTO **60%**

SUPEROFERTA



HASTA UN **50%** DTO.

SUPEROFERTA



HASTA UN **50%** DTO.

SUPEROFERTA



HASTA UN **50%** DTO.

SUPEROFERTA

COMPRA CUALQUIERA DE ESTOS JUEGOS:

Y LLÉVATE UNO DE ÉSTOS POR:

19.95 €

SUPEROFERTA

COMPRA CUALQUIERA DE ESTOS JUEGOS:



Y LLÉVATE UNO DE ÉSTOS POR:



19.95 €

SUPEROFERTA

COMPRA ESTE JUEGO:



Y LLÉVATE UNO DE ÉSTOS POR:

9.95 €

SUPEROFERTA

COMPRA UNO DE ESTOS JUEGOS Y



LLÉVATE KING KONG POR SÓLO

5 €

SUPEROFERTA



DESCUENTO **20%**

SUPEROFERTA



DESCUENTO **20%**

SUPEROFERTA



HASTA UN **50%** DTO.

SUPEROFERTA



HASTA UN **40%** DTO.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. El descuento que aparece se realizará sobre el PVP recomendado. No acumulable a otras ofertas o promociones. Precios válidos hasta el 28/02/2007. Las unidades de los productos en Super Oferta se encuentran identificadas por medio de la pegatina. En caso de duda, consulten con el personal de nuestra tienda.
Impuestos incluidos

MUCHO MÁS QUE





Final Fantasy VII: Advent Children

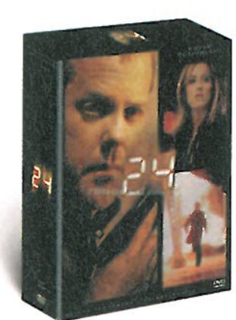
- Género **Animación**
- Protagonistas **Cloud, Tifa, Sephiroth...**
- Director **Tetsuya Nomura**
- Precio **19,99 €**
- También en UMD **17,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: Por fin llega la continuación del videojuego de Square Enix. Dos años después de «Final Fantasy VII», Cloud vive solo en la iglesia de Aeris y está afectado por una extraña enfermedad, el GeoStigma. Nuevos enemigos aparecen...
EXTRAS DVD: Dolby Digital 5.1, Resumen de la historia de «Final Fantasy VII», La Distancia: Cómo se Hizo «Final Fantasy VII Advent Children»...



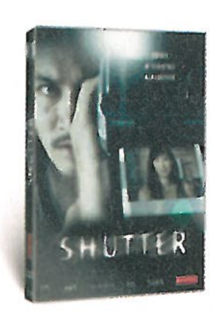
24 (5ª Temporada)

- Género **Acción**
- Protagonistas **Kiefer Sutherland, Carlos Bernard, Dennis Haysbert...**
- Director **Joel Surnow**
- Precio **59,90 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: En esta quinta temporada de 24, Jack Bauer debe proteger al candidato presidencial y encontrar a su hija desaparecida. De nuevo contará sólo con veinticuatro horas para detener a los que intentan dañar la seguridad del país.
EXTRAS DVD: Dolby Digital 5.1, Comentarios en audio, 4 mini documentales, Segmento especial del episodio 100, Detrás de las Cámaras, Escenas eliminadas...



Shutter (Ed. Especial)

- Género **Terror**
- Protagonistas **Ananda Everingham, Natthaweeranuch Thongmee, Achita Sikamana**
- Director **Banjong Pisanthanakun, Parkpoom Wongpoom**
- Precio **14,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: En plena noche, Tun y Jane atropellan accidentalmente a un misterioso peatón, dándose a la fuga. A partir de entonces Jane se ve asediada por terribles pesadillas y Tun, fotógrafo de profesión, percibe extrañas figuras espectrales en sus fotos.
EXTRAS DVD: Dolby Digital 5.1, Trailer, Filmografías, testimonios reales, Cómo se hizo, Teasers, El Rodaje, Detrás de las Cámaras, Fotógrafos del Pánico, Las Fotos, Storyboards...

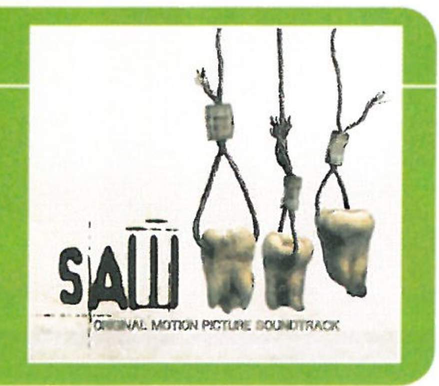


MÚSICA

Saw III

La tercera parte de una de las sagas cinematográficas más violentas tiene una banda sonora igual de terrorífica. Temblad con bandas como Slater, Static X, Helmet, Disturbed, Ministry o Bullet for my Valentine, además de música original de la peli. ¿Os atrevéis a escuchar?

- Compañía **Buena Vista** ■ Precio **14,95 €**



LIBROS

Capitán America

La colección "Best of Marvel Essentials" nos ofrece la más polémica aventura del Centinela de la Libertad. Tras los atentados del 11 de septiembre de 2001, el Capi debe afrontar la amenaza del terrorismo fundamentalista.

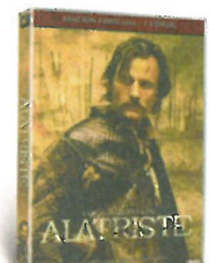
- Editorial **Panini** ■ Precio **18,95 €**



VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD

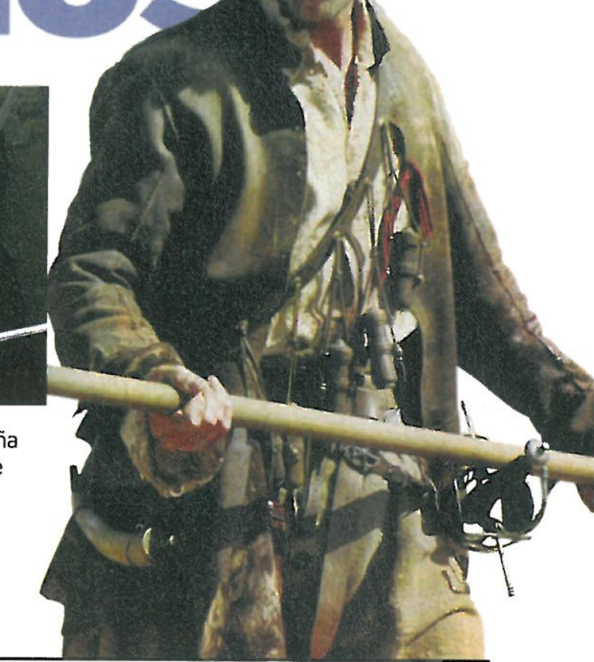


Alatriste (Ed. Especial)

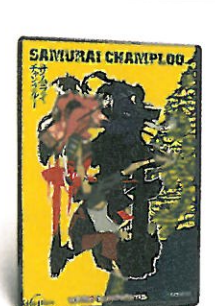
- Género **Aventura**
- Protagonistas **Viggo Mortensen, Eduardo Noriega, Ariadna Gil**
- Director **Agustín Díaz Yanes**
- Precio **24,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: La película, situada en la España Imperial del siglo XVII, narra las desventuras de Diego Alatriste, valeroso soldado al servicio de su majestad, que combate en Flandes.
EXTRAS DVD: Dolby Digital 5.1., Comentario del director, Documental National Geographic "El Madrid de Alatriste", Documental "Cuenta lo que Fuimos", Galería, Como se hizo...



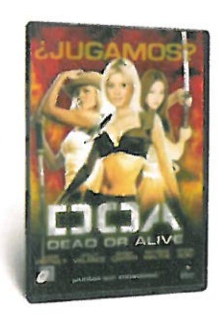
Samurai Champloo: Ed. Integral

- Género **Animación**
- Protagonistas **Mugen, Jin, Fuu**
- Director **Shinichiro Watanabe**
- Precio **59,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: Los destinos de dos samurais errantes están a punto de cruzarse en una pequeña aldea. Mugen y Jin dejan a un lado su rivalidad y ayudan a Fuu en su búsqueda del Samurái más grande del mundo.
EXTRAS DVD: Dolby Digital 5.1, Dolby Digital 2.0, Menús interactivos, Selección de escenas, Fichas técnica y artística, Datos de producción, Fichas de personajes, Curiosidades, Opening y Ending, Glosario, Cuestionario...



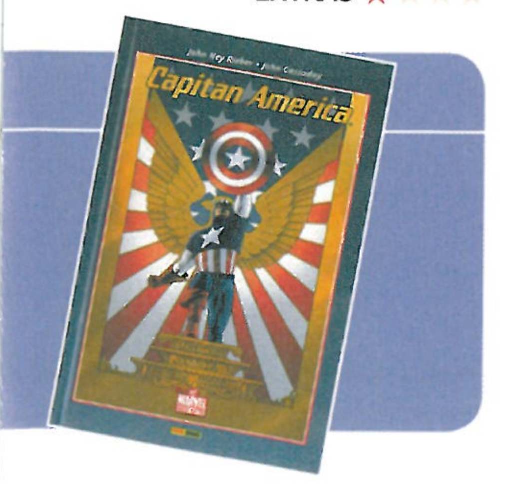
Dead or Alive

- Género: Artes Marciales
- Protagonistas **Devon Auki, Jamie Pressly, Eric Roberts.**
- Director **Cory Yuen**
- Precio **19,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★

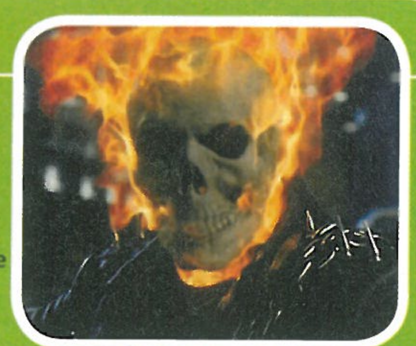


ARGUMENTO: Esta es la desenfadada adaptación de la popular saga de lucha de Tecmo. Helena Douglas es una atleta de deportes extremos cuyo trágico pasado la obliga a confinarse en un lejano palacio del sureste asiático, que es donde tiene lugar el torneo de Dead Or Alive. En esta competición se verán las caras las luchadoras más letales y sensuales de todo el planeta.
EXTRAS DVD: Dolby Digital 5.1., Trailer, Spots, Entrevistas, Imágenes de rodaje.



CINE

El Motorista Fantasma



La adaptación del comic más tenebroso de Marvel narra las desventuras de Johnny Blaze (Nicholas Cage), un motorista de acrobacias que vende su alma al Diablo. Pero el Diablo quiere cobrarse un precio y convierte a Cage en el Motorista Fantasma, un antihéroe de ultratumba.

- Productora **Sony**
- Estreno **16 de febrero**

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar de los jugones



◄ PARA QUE NINGUNO DE LOS "SINCORAZÓN" PASE FRÍO

Sí, claro, Sora, Donald y Goffy cambian de vestimenta en cada mundo que visitan, pero les falta un complemento para cuando hace algo de "rasca": ¡esta bufanda! El propio Rey Mickey ha dado el visto bueno a esta prenda oficial, a un precio más que recomendable.

Más información en: www.atlantica30.com
Precio: 11,95 €

QUAGMIRE HACE EL "¡TOMA, TOMA" CON TODO TU DINERO. ►

Si estáis hartos de que vuestra hermana os "choricee" parte de la paga, la solución llega desde la serie "Padre de Familia" en forma de hucha. Quagmire se encarga de velar por vuestras monedas, y reproduce sus frases más características a cualquier fémina que se le acerque. Todo un seductor.

Más información en: www.elmstreet-online.com
Precio: 34,95 €



◄ UNA ESCENA CLÁSICA PARA VUESTRA BIBLIOTECA

Este sujetalibros de "Star Wars" es una serie limitada de 3500 unidades, fabricadas en resina y con una calidad excepcional. Recrea la escena de la "conversación" entre Han Solo y Greedo.

Más información en: www.tiendaociojoven.com
Precio: 149,95 €




◄ DE LAS VIÑETAS A LAS ESTANTERÍAS

Uno de los momentos más clásicos de Spiderman es su encuentro final con el Duende Verde. Estas figuras, dentro de la serie Marvel Masterworks, reproducen esa escena, y así, cada vez que queráis recordarla, no hará falta que subáis al desván en busca de ese dichoso tebeo perdido.

Más información en: www.planetacomic.com
Precio: 27.65 €

SÓLO LE FALTA MOVERSE ►

Esta escultura de PVC representa a Morrigan, del juego «Vampire Savior», y pertenece a la serie Capcom Girls Collection. Tiene un tamaño de 24 cm, y ha sido creada por Heavy Gauge, un famoso estudio japonés especialista en este género tan apreciado. Su contorno recoge todos los detalles. ¡Guardadla a buen recaudo!

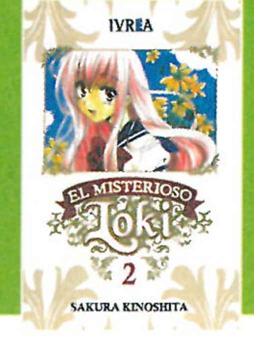
Más información en: www.elmstreet-online.com
Precio: 39,95 €

MANGA PARA OTAKUS

El misterioso Loki

Loki, el dios del engaño, no se ha estado portando del todo bien últimamente así que Odín -el jefazo- ha decidido desterrarlo del mundo de los dioses y enviarlo a la Tierra convertido en niño para que trabaje como peculiar detective. Eso sí que es un castigo ejemplar, y no dejarle sin postre...

Lo encontrarás en: Ivrea
Precio: 8 €



Death Note

La vida de Light Yagami da un vuelco cuando encuentra una libreta con el misterioso título Death Note en la portada y recibe la visita de un demonio, quien le explica que la libreta sirve para matar a todo aquel cuyo nombre sea escrito en ella. Basta con conocer su rostro.

Lo encontrarás en: Glenat
Precio: 7,5 €



CONECTA TU CONSOLA AL PC





Wii

COMPATIBLE

64,90€

PVP IVA incluido

REAL LCD TV & GAME BOX

Podrás ver la TV, DVD y jugar con los juegos de consola en tu monitor TFT, CRT o LCD, con el PC apagado. Su Alta Resolución (1280 x 1024), convertirá tu monitor TFT/LCD en una TV plana de Alta Calidad. Función total de control remoto.

44,90€

PVP IVA incluido

REAL GAME BOX

Podrás ver el vídeo, DVD o jugar con los juegos de consola en tu monitor CRT o LCD, con el PC apagado. Alta Resolución (1280x 1024). Función OSD. No requiere Software ni drivers.

NPG®

Digitizes your life

MAS INFORMACION: P.G.TECHNOLOGY, S.A. - Tel. 91 6794790 - info@npgtech.com - www.npgtech.com

JUEGOS PARA MÓVILES

Este mes, la cosa va de espionaje y terroristas. Sólo con esas pistas, os vendrán a la cabeza muchos héroes de videojuegos, pero si os decimos que su nombre de pila es Sam, seguro que ya lo tenéis mucho más claro, ¿eh?

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € ■ compañía: GAMELOFT ■ género: ACCIÓN
■ dónde descargarlo: www.gameloft.com, Vodafone, Orange.

■ MÓVILES COMPATIBLES
MOT C380, E1000, L6, U6, V180, V3, NOK 3100, 6030, 6100, 6101, 7210, N70, SAMS E310, E810, Z140V, Z500, SHARP GX10, GX15, GX30, V903, SONY-ER K500i, K700i, T630, W550i, W810i. Consultar otros modelos.







1. LAS MISIONES ACUÁTICAS son la gran novedad de esta entrega. Nuestra puntería con el arpón será clave para completarlas con éxito.
2. LOS GADGETS y armas de Sam son todo un alarde de tecnología, y siempre son de gran ayuda a la hora de noquear a los guardias.

ESPÍAME OTRA VEZ

SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT

¿Quién creéis que es más sigiloso: el agente Sam Fisher, o vosotros cuando llegáis a casa un sábado de madrugada?

CUANDO SE TRATA DE ACABAR con un grupo terrorista sin armar demasiado revuelo, pocos hay tan buenos como él. Y si encima cuenta con nosotros para ayudarle a desplegar todas sus habilidades en el disparo y en el combate cuerpo a cuerpo, mejor que mejor. Esta nueva aventura de Sam Fisher vuelve a enfrentarnos a numerosos guardias y sistemas de vigilancia de última generación para alcanzar nuestro objetivo, por lo que el desarrollo sigue la línea (quizá demasiado) de anteriores entregas. ¿Y eso qué significa? Pues tan fácil como "sigilo, sigilo y más sigilo".

LAS HABILIDADES DE SAM DURANTE ESTA MISIÓN son tan variadas como de costumbre (atacar por la espalda, trepar, andar agachado...), y cuando empuña su arma podemos precisar dónde queremos disparar mediante su sistema de puntería. Como gran novedad, esta vez contamos con misiones acuáticas en las que debemos esquivar minas flotantes y deshacernos de algún que otro enemigo enfundados en nuestro traje de neopreno. Por lo demás, el juego mantiene el nivel gráfico de sus predecesores y, eso sí, según el móvil en el que lo probemos, puede resultarnos algo corto. Aun así, Sam Fisher sigue siendo una apuesta segura. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	86
SONIDO	86
DURACIÓN	80
DIVERSIÓN	85

Valoración Como siempre, este «Splinter Cell» raya a un nivel notable en todos sus apartados. Eso es bueno, pero no olvidamos pedirle más novedades para próximas entregas.

PUNTUACIÓN FINAL 85

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

¡Que vivan las 3D!



Tengo el Nokia 6280 y me gustaría saber cuáles son los mejores juegos disponibles, y cuáles son en 3D. Gracias.

Los móviles Nokia no suelen tener problemas con el catálogo de juegos, así que tienes dónde elegir: «Asphalt 3: Street Rules» (velocidad), «Might and Magic», la saga «Prince of Persia» (aventura), «2006 Real Football», «María Sharapova Tennis» (deportivos), las sagas «Rainbow Six» y «Splinter Cell» (acción), «50x15», «Block Breaker Deluxe», «Miami Nights» (varios)... Y en cuanto a juegos 3D, la oferta aún no es tan amplia, pero todo se andará. De momento tienes, entre otros, «FIFA 07», «Time Crisis», «The Fast and The Furious 3D», «My Little Dogs 3D», «3D Pool»... Como ves, los hay para todos los gustos.

Israel Bleda (Valencia)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Real Football 2006
2. Might and Magic
3. LFP Fútbol 2005/06
4. Asphalt Urban GT 2
5. María Sharapova Tennis
6. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
7. Moto GP 3
8. André Agassi Tennis
9. Rainbow Six 3
10. Street Fighter II

REAL FOOTBALL 2006

Ansiosos ya de que salga la edición 2007 con las plantillas de esta temporada, este título de Gameloft nos sigue enganchando por su realismo y posibilidades. Si dicen que el fútbol es el deporte rey, ¡este juego es el rey del fútbol!

Los más descargados



MOVISTAR

1. Alonso Racing 2006
2. Los Sims 2
3. 50 x 15 (2ª edición)
4. Rafa Nadal Tenis
5. Prince of Persia: Las Dos Coronas

ORANGE

1. Sim City
2. Bubble Bash
3. FIFA 07
4. Party & Co
5. Call of Duty 3



CALL OF DUTY 3

Estos soldaditos se han propuesto ganar la Segunda Guerra Mundial ellos solos. Pero bueno, si les echamos una mano, seguro que no les vendrá nada mal, y de paso, nosotros lo pasamos en grande con la mejor acción bélica.

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

NOVEDADES I-PLAY

Estos chicos han presentado sus lanzamientos para el primer trimestre de 2007, entre los que destacan **«4 Wheel Extreme» y «Ricochet: Lost Worlds»**. El primero nos sumerge en duras carreras de 4x4, en las que habrá "nitros" y todo tipo de obstáculos, mientras que el segundo se enmarca en medio de una guerra galáctica, y nos equipa con un arsenal muy futurista.

TONY HAWK

El skater más famoso del planeta vuelve a cabalgar su monopatín en «Project 8», un título que presenta una estética muy "fashion". Nuestro objetivo es pulsar el botón correcto en el momento preciso, para poder **realizar así todo tipo de piruetas** sin dar con nuestros huesos en el suelo. Si lo hacemos bien, nos las veremos con el propio Tony.



SONY-ERICSSON Z310

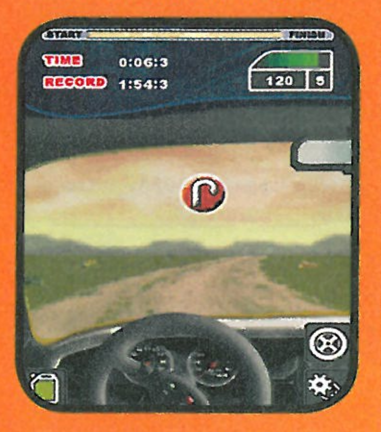
Los teléfonos con frontal "tipo espejo" están de moda, y este modelo es la apuesta de Sony-Ericsson. Lo que más llama la atención es que **cuenta con una serie de colores y efectos luminosos que podemos asignar a nuestros contactos**, de modo que, según luzca el teléfono, ya sabremos quién nos llama. Además, podemos utilizar diferentes temas de pantalla según si es de día o de noche.

VUELVE "24"

Tras su premiada primera entrega, Jack Bauer vuelve a la acción y, esta vez con la misión de recuperar unos archivos confidenciales de manos de un grupo terrorista. Eso nos llevará, entre otras cosas, a **desactivar bombas, piratear sistemas informáticos, y a utilizar rifles de francotirador** y todo tipo de artilugios tecnológicos a lo largo de 24 intensas misiones.

DAKAR 2007

Electronic Arts nos invita a **participar en este rally, en el que recorreremos 15 escenarios diferentes**. Podemos optar por una ruta difícil pero más corta, o por una fácil pero más larga. Durante la carrera, diversos ítems nos ayudan a mejorar el estado del coche y a reponer gasolina.



HOBBY SHOPPING

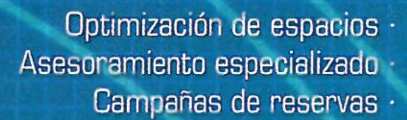
Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15



entra a formar parte de la franquicia canal ocio y déjanos sacar el máximo rendimiento a tu negocio



especialistas en videojuegos para el punto de venta



Optimización de espacios ·
Asesoramiento especializado ·
Campañas de reservas ·

Especializa tu punto de venta con Canal Ocio























PlayStation 2

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)





PSTWO BASICA BLACK



PSTWO BLACK +COLEGAS BOSQUE



PSTWO BLACK +F1 06



PSTWO BLACK +BUZZ EL CON. MUSICAL +BUZZER



PSTWO BLACK+EYETOY PLAY SPORTS+CÁMARA



PSTWO BLACK+FIFA 07



PSTWO BLACK +GUITAR HERO 2 +GUITAR CONTROLLER



PSTWO BLACK +BUZZ LOCURA EN LA JUNGLA +BUZZER



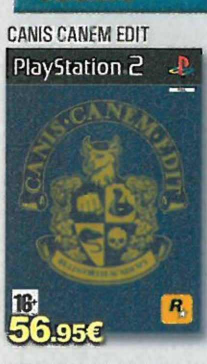
PSTWO BLACK+SINGSTAR LA EDAD DE ORO POP ESP+MICS



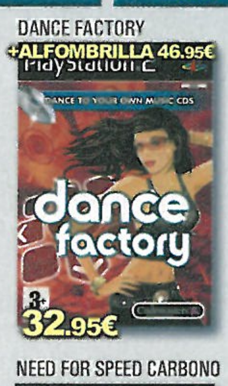
PSTWO BÁSICA SILVER



CANIS CANEM EDIT



DANCE FACTORY



DRAGON BALL Z TENKAICHI 2



F.FANTASY DIRGE CERBERUS



FINAL FANTASY XII



GUITAR HERO 2

KINGDOM HEARTS 2



MGS 3 SUBSISTENCE



NEED FOR SPEED CARBONO



OKAMI



PRO EVOLUTION SOCCER 6



LOS SIMS 2 MASCOTAS



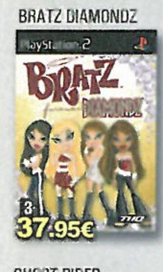
SINGSTAR EDAD ORO POP



SOCOM COMBINED ASSAULT



BRATZ DIAMONDZ



BUZZ SPORTS QUIZ



CAPCOM CLASSICS V2



CALL OF DUTY 3



DMC3 DANTE AWAKEN



EYETOY PLAY SPORTS



FORMULA 1 06



FIFA 07

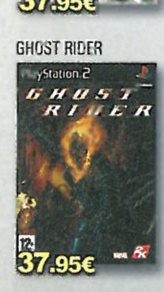


FIFA STREET 2

FINAL FANTASY X



GHOST RIDER



GOD HAND



LUMINES PLUS



NARUTO ULTIMANTE N.



NBA LIVE 07



FAMILY GUY



RULE OF ROSE



SAINT SEIYA 2

SOUL CALIBUR 3

SCARFACE



SEGA MEGADRIVE

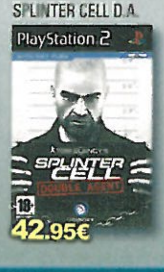


SHADOW OF COLOSSUS

SOCOM 3



SPLINTER CELL D.A.



TEST DRIVE



TOKOBOTS PLUS



TONY HAWK P8

56.95€

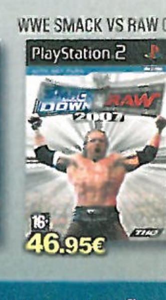
TOURIST TROPHY

19.95€

WORLD SNOOKER 07

46.95€

WWE SMACK VS RAW 0



VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA

Wii
SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
☎ 967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)





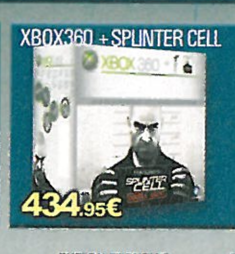
especialistas en video juegos
WWW.GAMESHOP.ES

XBOX360 PRO SYSTEM 399.95€

XBOX360 + PES6 434.95€

XBOX360 + CALL DUTY 3 434.95€

XBOX360 + NFS CARBONO 436.95€

XBOX360 + SPLINTER CELL 434.95€

HD-DVD PLAYER 199.95€

VOLANTE INALAM. 126.95€

X360 CROSSFIRE 19.95€


BATTLE MIDWAY 56.95€

BULLET WITCH 56.95€ (HAZ TU RESERVA)

CALL OF DUTY 3 66.95€

CRACKDOWN 61.95€ (HAZ TU RESERVA)

DEAD RISING 66.95€

FEAR 66.95€

FUZION FRENZY 2 37.95€

GEARS OF WAR 61.95€

LOST PLANET 66.95€

NINETY NINE NIGHTS 29.95€


NBA 2K7 56.95€

NEED SPEED CARBONO 66.95€

PES 6 61.95€

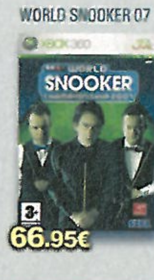
RAINBOW SIX VEGAS 66.95€

SPLINTER CELL D. AGENTE 66.95€

SONIC THE HEDGEHOG 66.95€

TONY HAWK PROJECT 8 66.95€

VIVA PIÑATA 56.95€

WORLD SNOOKER 07 66.95€

WWE SMACK VS RAW 07 66.95€


Wii


CONSOLA NINTENDO Wii + Wii SPORTS (INCLUYE REMOTE CONTROL + NUNCHAKU) 249.95€

REMOTE CONT. 42.95€

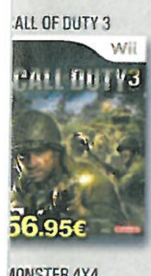
NUNCHAKU 19.95€

CLASSIC CONTROL. 19.95€
CABLE COMPONENT. 19.95€


NINTENDO DS — GAME BOY micro
NINTENDO DS LITE NEGRA 149.95€

NINTENDO DS LITE BLANCA 149.95€

NINTENDO DS LITE ROSA 149.95€


CALL OF DUTY 3 56.95€

DBZ TENKAICHI 2 56.95€ (HAZ TU RESERVA)

EXCITE TRUCK 56.95€ (HAZ TU RESERVA)

FARCRY VENGEANCE 56.95€

METAL SLUG ANTHO. 46.95€

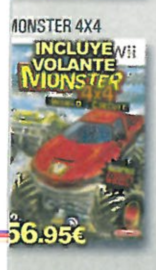

ACTIONLOOP + RUMBLE PAK 39.95€

AGE OF EMPIRES 37.95€

BIONICLE HEROES 37.95€

BRAIN TRAINING 29.95€

BRATZ DIAMONDZ 42.95€


MONSTER 4X4 (INCLUYE VOLANTE) 56.95€

MARVEL ULTIMATE 56.95€

NFS CARBONO 56.95€

RAYMAN RAVING R. 56.95€

RED STEEL 56.95€


CASTLEVANIA P. RUIN 39.95€
CHILDREN OF MANA 39.95€
MAGICAL STARSIGN 39.95€ (HAZ TU RESERVA)
MARIO SLAM BASKET 39.95€ (HAZ TU RESERVA)
NINTENDO MP3 PLAYER 29.95€

NINTENDOGS (CUATRO MODELOS) 39.95€

NFS CARBONO 42.95€

PES 6 37.95€

PHOENIX WRIGHT 39.95€

POKEMON MUNDO MIS. 39.95€

SPLINTER CELL DOBLE A. 56.95€

TONY HAWK DOWNHILL 56.95€

WARIO WARE SMOOTH 46.95€

WII PLAY (INCLUYE REMOTE CONTROL) 46.95€

ZELDA TWILIGHT PRINCESS 56.95€


RAFA NADAL TENNIS 46.95€

LOS SIMS 2 MASCOTAS 42.95€

STARFOX COMMAND 39.95€ (HAZ TU RESERVA)

TENCHU DARK SECRET 39.95€
YOSHI'S ISLAND DS 39.95€


VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA

EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximo número

¿CREÍAS QUE LOS DINOSAURIOS SE HABÍAN EXTINGUIDO?

En el próximo número te demostraremos que no...

PLAYSTATION 3

Y ADEMÁS... PRIMEROS PREESTRENOS DE PS3

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Izaskun Gracia, Carlos Hergueta

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFE DE PUBLICIDAD: Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32



Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier Del Val.
SUBDIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 3/2007

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08640 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.



TOP MUSICA
POLIFONICOS
envía TONOS31 + un espacio + el código de la canción que quieres al 7494
o llama al 806 52 60 87
Código Interprete Titulo
TOP
83754 Kingdom Hearts
83737 Dragon Ball Z
83705 Zelda
84067 El Exorcista (Tubular bells)
83738 Metal Gear Solid
83739 Final Fantasy
83714 Street Fighter
83728 Crono Trigger
83733 Resident Evil 2
80044 Eye of the tiger
80065 Friends - I'll be there for you
80074 El equipo A
80096 Pulp Fiction
80014 James Bond
80043 The Terminator
82935 Noches de bohemia
83711 Super Mario 1
83732 Mortal Kombat
83777 Final Fantasy 2
84064 Darth Vader Marcha imperial
NUEVAS
91239 Opa yo viaze el corral
91240 Volver a verte (homenaje a Rocio Durcal)
91244 Adelante
91245 Contigo
91246 No te vistas que no vas
91247 Beautiful lie
VIDEOJUEGOS
83750 Super Mario Brothers
83700 Crash Bandicoot Warped
83756 Sonic The Hedgehog
83757 Sonic The Hedgehog
83752 Tetris
83712 Super Mario 2
83716 Tomb Raider 3
83726 F-Zerox
83707 Gran Turismo
83744 Bubble Bobble
83706 Worms
83709 Tomb Raider
83719 Super Mario World
83741 Donkey Kong Country
83758 Puzzle Bobble
80084 Time to fight
83765 Ghouls and goblins
83752 Tetris
CINE
84724 El bueno, el feo y el malo
85529 El ultimo mohicano
84937 Kill Bill - Silbido
80082 La pantera Rosa
84759 Gladiator
83883 Fraggle Rock
84940 Sexo en Nueva York
84207 El Padrino
80017 Mision imposible
85606 Vals de Amelie
84560 Curro Jimenez
80108 Sintónia Benny Hill
84966 24 - Serie TV
84440 El señor de los anillos
83834 La abeja maya
80048 El coche fantastico
84206 Moon river
envía MUSIC87 + un espacio + el código de la canción que quieres al 7808
MUSICAREAL
9030 Ni una sola palabra - Paulina Rubio
8997 Labios compartidos - Maná
1481 Kisiera yo saber - Melendi
9422 Limon y Sal - Julieta Venegas
9368 Duele - El Arrebato
7797 Dulce locura - La Oreja de Van Gogh
0466 Salve del Ole - Siempre Así
0991 Last Christmas - Wham!
4885 Silencio - David Bisbal
9100 Pulp Fiction - Cine y televisión
9960 Dolly song (ievas polka) - Dover
0268 Volver a verte (Homenaje a Rocio Durcal) - Shaila Durcal
1593 Tu Recuerdo - Ricky Martin
7553 Puede ser - Kiko y Shara
7148 BSO La pantera Rosa - Cine y televisión
9342 Let me out - Dover
7774 Rebelde - RBD Rebelde
4889 BSO El bueno, el feo y el malo - Cine y televisión
9908 Como en un mar eterno - BSO Yo soy la Juani
9099 Vengo vengo venenoso - Antonio Carmona
0837 Santa Claus Llego a la Ciudad - Luis Miguel
9132 A primera persona - Alejandro Sanz
6673 Dejame verte - Diego Martín
0654 Himno oficial del centenario del Betis - Himnos
9481 Por la boca vive el pez - Fito y Fitipaldis
8624 Te busque - Nelly Furtado
6150 Besos - El Canto del loco
6701 Highway to hell - AC/DC
6777 BSO Gladiator - Cine y televisión
6775 Solo quedate en silencio - RBD Rebelde
1943 Breaking free - High School Musical
6134 En que estrella estara - Nena Daconte
0726 BSO James Bond Casino Royale - Cine y televisión
0523 Lucky - Lucky Twice
ARTISTAS ORIGINALES RECHAZA IMITACIONES
FONDOSCOLOR A TU IMAGEN
Y ANIMACIONES PARA TU MÓVIL
Para descargar envía un mensaje con el texto (espacio) código fondo o animación MMS18 al 7808
y si tu código es numérico también puedes llamar al 806 52 60 87
[Recuerda separar las palabras con un espacio] Ej: MMS18 48381 al 7808
DESCARGATE LOS STRIPPERS MÁS SEXYS Y ANIMADOS ¡SUBE LA TEMPERATURA DE TU MÓVIL!
FONDOS
LA IMAGEN MAS PEDIDA
35492 36083 37768 45547 39252 35198 37815 37578 37579
NUEVAS
SUPERHEROES MARVEL
36455 41922 41084 46931 36648 42705 45577
www.logosytonos.com
47074 45582 telma 41909 45583 46483 48384 47077 46484
JUEGOS JAVA
Envía JAVA13 + espacio + código juego al 7808
o llama al teléfono 806 52 60 83
1429 1041 3607
MOBILE BRAIN TRAINER
PARTY
MONOPOLY
TOP JUEGOS ESPAÑA
9959 ICE AGE 2
9585 Sexy Vegas Anastasia Mayo
2034 Zuma
1069 Sonic The Hedgehog Part 2
1466 Sexy Poker Susana Reche
1714 Bubble Gun
1499 2006 Real Football
1491 Pamela EroticaBricks
1494 Sudoku
1418 New York Nights
7743 Paris Hilton Diamond Quest
SONIC
7741 cod 1069
¡¡¡LA MAYOR COMUNIDAD ONLINE DE JUEGOS Y CHATS!!!
http://www.playray.es
COMPETICIONES MULTIJUGADOR RANKINGS FOROS TORNEOS LIGAS
GRATIS
10 DÍAS ROYAL 10 MONEDAS PLAYRAY
para los usuarios que se registren con el cóigo promocional HOBBY
celador
¿Quieres ser Millonario?
clásico 1836
Musical 1453
Famosos 1454
Sopa de letras 2080
2006 REAL FOOTBALL código 1499
1051 Bubble Bash
1714 2079 0262 0258
Shangai
SNAKE MICE HUNTER
GASTA LAS MEJORES BROMAS A TUS AMIGOS O ENEMIGOS...
BROMOFONO
806 56 61 07
1 ELIGE LA VÍCTIMA Y LA BROMA...
2 NOS DAS EL NOMBRE DE LA BROMA Y EL Nº DE TELÉFONO DE LA VÍCTIMA...
NOSOTROS LE GASTAMOS LA BROMA MIENTRAS TÚ ESCUCHAS EN DIRECTO...
CITACIEGAS - GAY - CONDONERIA - CASTING
PIZZERO - MULTAS - LADRON - COCHEROBADO
¡DECORA TU MÓVIL AL COMPLETO CON LOS MENÚS!
muchos más temas en www.logosytonos.com
3979 Gnomos
2808 bikinis
3786 Kamasutra
3509 Hadas
2826 Bebes
7790 Che
9981 Megaetas
3765 Tios Buenos
9068 C.mojadas
2252 Tuning
2238 Calaveras
7334 Delfines
1935 Perrillos
5599 Desnudas
MENUS
envía TEMA16 + espacio + código tema al 7494
Menú
2896 DRAGONES
7648 CHICAS EN BIKINI
TUNEADOS 8788
USALAS COMO TONOS DE LLAMADAS O DE MENSAJE
SONIDOS REALES
envía TONOS43 + espacio + código sonido al 7808
o llama al 806 52 60 87
78869 Gol del Barça
77479 Risa bebe
77395 Mensaje del caudillo - Franco
77894 Richard coge el teléfono que viene el payo verde - Luisma (Aida)
77762 Como el luisma no se entera - Barragan
77441 Es tu jefe para tocarte los ... - Tonomix
78190 El Luisma - Shinchan
77323 Risa Shinchan - Cantico
78854 R. Madrid - Fieles y leales - Chiquito
77148 Te llama la guardia civil - Andres Montes
1583 Tikitaka - F1 Alonso
79386 F1 Alonso - Tarzan
77334 Grito de Tarzan - Canticos de fútbol
9670 Alcohol - Cantico
78849 Barça - Forza Barça - Tonomix
78496 Franco - At. Madrid
79094 Atleti, Atleti, Atletico de Madrid
77048 Sirena de policia
1945 Start of something new
1943 Breaking free
1944 Getcha head in the game
NUEVOS DISCOS
0466 Siempre Asi Salve del Ole
HIGH SCHOOL MUSICAL ENCORE EDITION
CSI
1882 CSI Las Vegas
ATENCIÓN AL CLIENTE 902013016
LOGOSYTONOS www.logosytonos.com
el juego del momento en tu móvil
¿Serás tú el próximo jinete de Dragón?
eragon
ENVÍA GAME36 (ESPACIO) 2574 AL 7494

PRIMER PLANO CREATIVO | EA BLACK BOX STUDIO VANCOUVER, BC

TÍTULO





DATO: 91.000 tipos de pintura para coches

INFORMACIÓN www.needforspeed.es

COMIENZO DEL PROYECTO 03 | 01 | 05

FECHA DE ENTREGA 02 | 11 | 06

aire puro, rueda quemada y óxido nitroso

Con las ciudades saturadas de carreras callejeras y los circuitos de drift legalizados, los auténticos tuners deciden emigrar a las montañas... Mejor dicho, a los cañones, donde todo empezó décadas atrás con las carreras japonesas.

En un circuito, un drift bien ejecutado es una maravilla de la física y desborda espectacularidad, pero en un camino montañoso, el riesgo y la adrenalina se multiplican por 1000. En las carreras callejeras, una mala noche termina con la poli confiscándote el coche y destrozándotelo. En los cañones, una mala noche termina con un barranco de 60 metros y el coche destrozándote a ti.

imprimación, tornillos y puntos de soldadura

Como muchos de nosotros, Andy Blackmore dibuja coches, sólo que él lo hace muchísimo mejor. Blackmore es uno de los diseñadores del estudio EA BLACK BOX de Vancouver. Antes trabajaba para McLaren y ahora se pasa el día creando y visualizando increíbles imágenes de coches exóticos, american muscles y japoneses. En Need for Speed Carbono, Blackmore ha añadido más de 200 bocetos artísticos.

Aquellos jugadores a los que les guste ensuciarse las manos podrán utilizar la revolucionaria herramienta Autosculpt™ en el garaje de Need for Speed Carbono. Moldea en tiempo real los kits de carrocería, capós, tomas de aire o cualquier otro detalle creado por Blackmore y su compañero Mike Hayes. Según Blackmore, lo mejor de trabajar en el mundo digital es que puedes dejar de lado la legalidad.

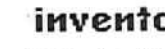
LA LUCHA POR LA CIUDAD SE DECIDE EN EL CAÑÓN.

equipos | Puro talento para ganar carreras. Sólo reclutando un equipo sólido construirás el camino hacia la victoria.

lanzador
Buen jugador de equipo. Crea la fuerza aerodinámica que te catapulta a la cabeza del pelotón.

explorador
Siempre alerta. Conoce el mapa a la perfección y sabe encontrar atajos.

bloqueador
Duro. Agresivo. Convierte la vida de tu rival en un infierno y te despeja el camino.




inventor
Maestro de las modificaciones. Añade kits de carrocería, tomas de aire, tubos de escape, alerones...



mecánico
Sabe darle potencia a tu motor. Tiene buenos contactos y consigue descuentos en coches y repuestos.



manipulador
Te quita a la poli de encima... También consigue dinero extra cuando ganas alguna carrera.























